

Hitman:
Contracts
I revient pour vous

Breed
Un rival
pour
UT 2004 ?

Splinter Cell:
Pandora
Tomorrow

L'infiltration à plusieurs

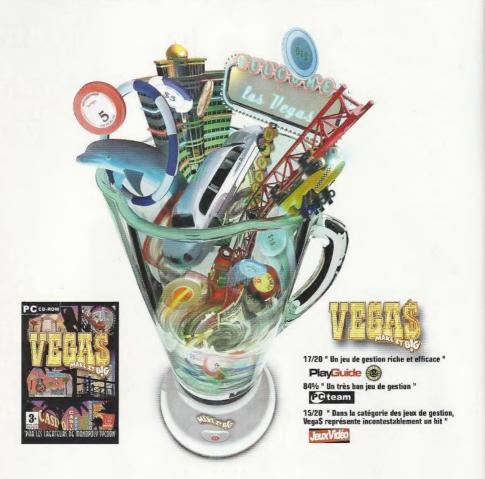
Mais aussi...

Uru : Ages Beyond Myst, Sand, Secret Weapons over Normandy, DAOC : Trials of Atlantis...

www.gen4.fr

, M 04938 - 173 - F: 3,00 €

## PLONGEZ DANS L'UNIVERS DE LAS VEGAS ET DEVENEZ LE ROI DE LA VILLE! VEGAS : UN JEU DE GESTION D'UN RÉALISME À COUPER LE SOUFFLE.



## Par les créateurs de MONOPOLY TYCOON™





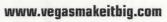




- Deux modes de Jeu : Competition ou SandBox (entièrement personnalisable) 🐞 Las Vegas entièrement reconstitué : 5.000 personnages mobiles,
- Moteur graphique 3D offrant une vue complète à 360° et un niveau de détails inégalé.
- Deux mondes à construire en simultané : Le monde extérieur (attractions, routes, bâtiments...); le monde intérieur (casinos, restaurants, hôtels...)
- 500 voitures en mouvement, possibilité de jouer de jour comme de nuit, changement des conditions climatiques...
- Plus de 90 types de visiteurs différents: familles, touristes, milliardaires, VI
- Plus de 100 hâtiments, attractions, décorations intérieures et extérieur
- Possibilité de télécharger les vrais casinos de Las Vegas et de nouvelles attractions sur le site officiel

















# Hautes résolutions

ensemble de la rédaction de Gen4 se joint à moi pour vous souhaiter de joyeuses fêtes, une bonne année et beaucoup de jeux. En général, cette période permet de faire toutes les suppositions et de se lancer dans l'art de la sorcellerie divinatoire. Autrement dit : raconter n'importe quelle connerie. Contentons-nous de revenir sur l'année 2003.

C&C Generals, Runaway, XIII, Splinter Cell, Warcraft III, Commandos 3, Prince of Persia, Max Payne 2, Call of Duty, Beyond Good and Evil... Ces titres auront égayé nos jours et nos nuits d'une fort agréable manière. Il n'y a aucune raison que, dans un an, nous ne disions pas la même chose en parlant de Doom 3, Half-Life 2 et - allez. soyons fous! - Duke Nukem Forever!

L'histoire des jeux vidéo se dessine, petit à petit. Elle est jalonnée de purs chefs-d'œuvre et, parfois, de titres tellement mauvais qu'ils resteront également gravés dans nos esprits. Ils ont une fonction. une seule : être des faire-valoir pour les jeux précités.

Les hits deviennent les mètres étalons d'une catégorie. Tous les mois, Gen4 aura pour fonction de comparer tous ces jeux, de décrypter les rayonnages PC des magasins pour en tirer la quintessence et vous fournir, en 2005, une nouvelle liste de jeux.

Et pour vous communiquer ceci, Gen4 Publications est fier de vous annoncer la naissance de son petit frère. Comment ca s'appelle? Gen4, pareil. Dans le fond, c'est la même chose. Dans la forme, c'est très différent. En un mot : PETIT.

80 % de la taille originale, sans CD... Ça tient bien en main, dans les sacs, et ça ne coûte que 3 euros. Pour l'instant, on ne le trouve que dans les grandes villes françaises. A votre place, je me précipiterais pour pouvoir les revendre sur Ebay dans six mois. A prix d'or!

Léo de Urlevan



DIRECTION Gérant et Directeur de la Publication • Rémy MAGNIEN

Secrétaire Général • Thibault MONNOYEUR - thibault.monnoveur@gen4.fr



**Gen4 Publications** 22, rue Gustave-Flaubert 92500 Rueil-Malmaison Site Internet: www.gen4.fr

Gérant Rémy Magnien REDACTION

Rédacteur en Chef
Sébastien HATTON
sebastien.hatton@gen4.fr

Chef de Rubrique

Xavier ALLARD

xavier.allard@gen4.fr

Rédacteurs Jérôme
 jerome@gen4.fr

Léo de Urlevan
leodeurlevan@gen4.fr

Abonnements 11 numéros par an. France métropolitaine : 39,90 euros DOM-TOM et étranger : 70 euros

Service abonnement etanciens numéros 2, rue de Paris - 92190 Meudon

Gen4 PC est édité par Gen4 Publications (S.A.R.L. au capital de 7500 euros) 53, avenue d'Orléans - 28000 Chartr Commission paritaire 0606 K 80663 ISSN: 1524-1088 Dépôt légal 1" trimestre 2002

Stef
 stef@gen4.fr

Rédacteur Graphiste • Ana GALVAO » ana.galvao@gen4.fr

Socrates
 socrates@gen4.fr

A participé à ce numéro : • Sophie LAMOTTE (correcteur-réviseur)

Imprimé en Espagne par Tiempo
Printed in Spain by Tempo
L'envoi de lout texte, photo ou document
implique l'acceptation par l'auteur de
leur libre publication dans le journal.
Les documents ne sont pas retournés.
L'es alles alles de l'a de l'article
41, d'une part, que l'es analysée et les
courries citations dans un but
d'exemple et d'illustration\*, l'outer
d'exemple et d'illustration\*, l'outer
infégrale ou partielle, faites sans
le consentement de l'auteur ou
de ses ayants droits ou ayants

PUBLICITE

PUBLICITE
Responsable Commercial
Laurent RUMAYOR
laurent.rumayor@gen4.fr

FABRICATION
• Jean-Louis TOULOUSE **DIFFUSION ET ABONNEMENTS** 

WEBMASTER www.gen4.fr • Stéphane MOREAU » webmaster@gen4.fr

cause, est illicite (alinéa premier de l'art. 40). La représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contretaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants de l'ancien Code pénal. AVERTISSEMENT SUB L'ÉPILEPSH

Dertaines personnes peuvent faire des crises d'épidepale ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de l'unières clignofantes, fréquentes de l'unières clignofantes, fréquentes trouble de la vision, contration des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de la vision, contration des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement consulter un médecin.

# AFRIKA KORPS

DESERT RATS

Gerez-vous à la hauteur de ceux qui ont défà écrit l'Alstoire?





Revivez l'affrontement historique entre Rommel et Montgomery dans le désert Nord Africain de 1941 à 1943.



Plus de 30 unités disponibles par camp [Fantassins, blindés, artilleria, avions, véhicules divers...] ayant chacune des caractéristiques propres et déterminantes pour le combat.



Le must de la stratégie tactique en temps réel dans des décors tout en 30 hyper réalistes.



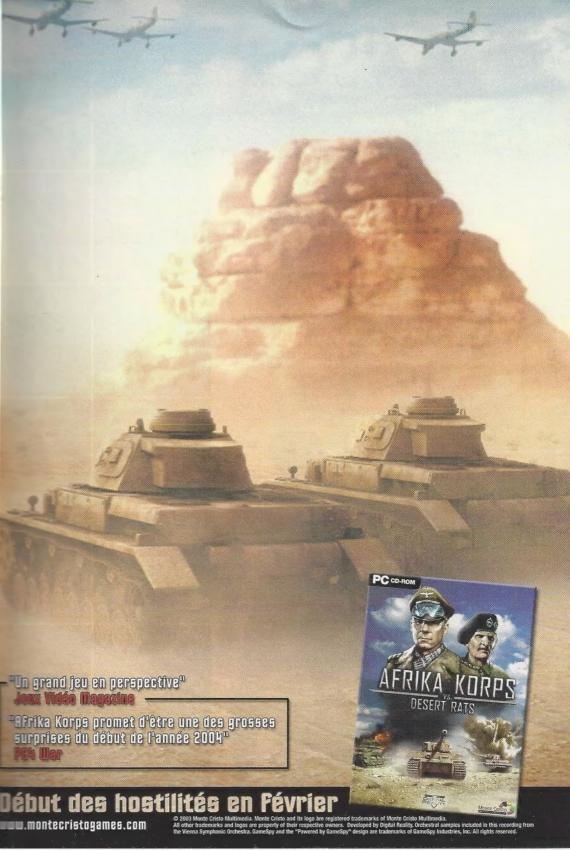












# SOMMAIRE NUMÉRO Star Wars Galaxies

#### ACTUALITÉS

08 News

Cing colonnes à la une

26 Hitman 3

Code 47

32 Splinter Cell:

Pandora Tomorrow

Direction le 74!

34 Sand

Edition 2003

40 Consoles La querre des 128 bits

42 Hors Jeux

Le septième art et les autres

TESTS

48 La sélection

Les choix de Gen4

50 Star Wars: Knights of the

old Republic

4 000 ans avant LS

58 Uru: Ages Beyond Myst

Myst en 3D

62 Secret Weapons over Normandy

Vivement 45

64 Outlaw Golf

Par: -3. Morts: 2.

65 Urban Freestyle Soccer

Trois zéros

66 Curse: The Eye of Isis La huitième plaie d'Egypte

68 Sinbad : La légende

des sept mers

Le conte des 1001 emmerdes

70 Lords of Everquest

Deuxième genre...

72 Chicago 1930

40° de délit

74 Turok Evolution

10 ans de retard

76 Railroad tycoon 3

Sans la voie 9 3/4

76 The Entente

Comme en 14

78 La Guerre de l'Anneau

Un anneau pour les gouverner

78 Trainz

Trainz à la douzaine

78 Gladiator:

Sword of Vengeance

Un coup dans l'eau

78 V-Rally

Pas vraiment neuf

78 Cypher Six Feet Under

SOLUCES

80 Actuces 187: code triche

MULTI

82 News

Des milliers, des millions, des milliards...

84 Star Wars Galaxies

Après le quatre

90 DAOC: Trials of Atlantis

20 000 lieues sous les mers

#### SHOPPING

**94 MPIO** 

MP trois

96 Hardware

Derniers achats pour le 24

104 Guide d'achat

"One for the money..."

#### PREVIEWS

108 Breed

Les 32 salopards

112 Crazy Taxi 3 Prise en charge : 2 euros

114 Etherlords II

Dix de der

116 Terminator 3:

War of the machines

Mieux qu'un 6.35

## CARNET DE BORD 118 La rédac' en folie

Les sept samouraïs

120 Planning

Les quatre saisons

121 Sondage

Sept minutes de réflexion











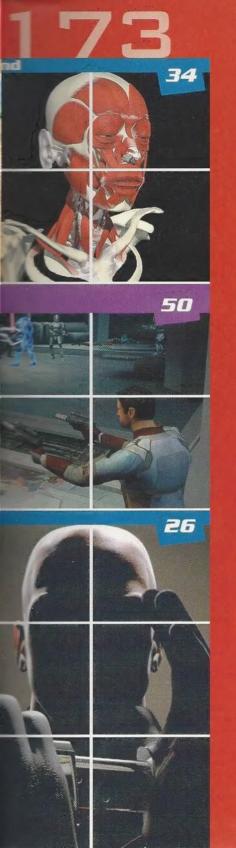




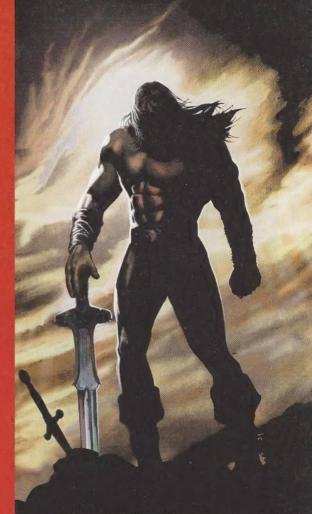








IL y a eu de nombreux barbares, gladiateurs ou guerriers au fil de l'histoirei

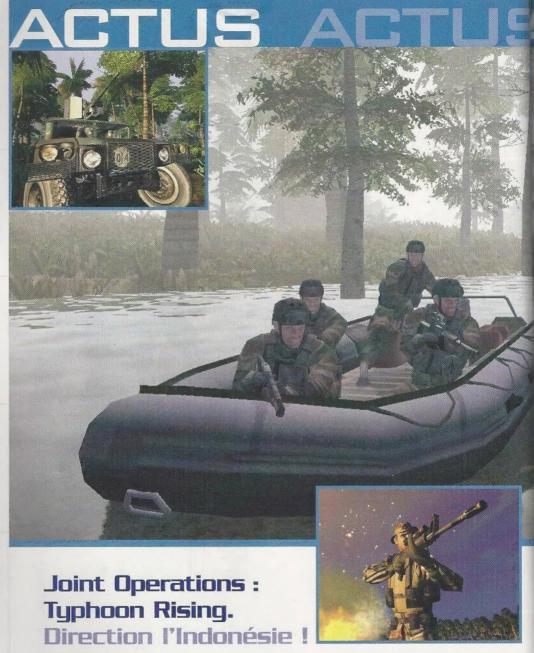


MAIS TOUS N'ONT QU'UN SC ET MÊME MODE!

UN SEU



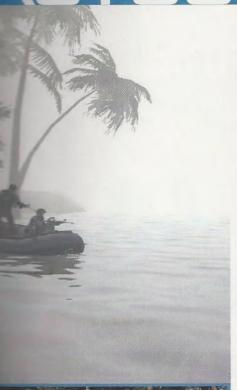




Novalogic reprend du service avec ce First Person Shooter qui s'annonce comme l'un des plus beaux jeux du genre. Depuis la sortie de Delta Force : Black Hawk Down, les développeurs de Novalogic se faisaient plutôt discrets. Mais n'allez pas croire qu'ils bullaient sur une plage de sable blanc, lunettes de soleil sur le nez et un cocktail à la main. Non ! Ces petits gars sont des bêtes de travail. A peine ont-ils terminé un titre qu'ils se lancent tête baissée dans un autre projet, un projet en passe d'être finalisé. Prévu initialement fin 2003, Joint Operations ne devrait débarquer sur le marché qu'au début de l'année 2004. Ce léger retard est en fait dû à une phase de bêta test intense,

destinée à gommer chaque défaut, éliminer tous les bugs et améliorer ce qui peut encore l'être... On ne va pas s'en plaindre car, au final, ce sont ces détails qui pèsent lourd dans la balance et différencient un hit soigné d'un jeu bâclé. Basé sur le moteur du dernier Delta Force, Joint Operations est un First Person Shooter comportant une campagne Solo bien sûr, mais très attendu pour son mode Multijoueurs. Après le Moyen-Orient et l'Afrique, l'action se déroulera cette fois en Indonésie, l'un des pays les plus peuplés de la planète. Et en feuilletant le scénario, fictif évidemment, on apprend que l'Indonésie est au bord de la désintégration.

# CTUSACTELS





#### Le gouvernement en place est en effet mis à mal.

La scission de l'armée en factions rivales a permis à des mouvements indépendantistes de récupérer des armes de pointe. L'escalade de la violence menace les civils... et l'équilibre économique des pays occidentaux. C'est donc plus par intérêt que par humanisme que des forces armées sont envoyées sur place, afin de rétablir l'ordre.

En Multi (jusqu'à 64 en LAN ou sur Internet), deux equipes se mettront joyeusement sur la tronche pour gagner le contrôle de terrains de jeu gigantesques, et out à l'aide de nombreux véhicules (hélicoptères, eeps, bateaux...). En tout cas, Joint Operations: Typhoon Rising devrait être l'un des plus beaux jeux de ce genre. Il n'y a qu'à regarder les images qui illustrent ces pages pour s'en convaincre.

DUTE DE SORTIE: printemps 2004

# > 2048

C'est, en Kbits/s, la vitesse de téléchargement que propose Free, alors que ses concurrents en sont quasiment tous à 512 Kbits/s.

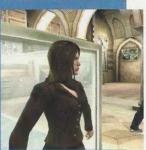
# > 5500

C'est la vitesse maximale que peut atteindre la Freebox, sans le service de télévision via l'ADSL!

#### EN BREF

#### Alias. Retardé au mois d'avril

Acclaim annonce que le jeu Alias, initialement prévu pour cette fin d'année, devrait finalement accuser un retard de plusieurs mois. L'adaptation de la série télévisée, avec la jolie Jennifer Garner, est prévue pour le début du printemps. Date de sortie : avril 2004



#### Star Wars Battlefront. Pandemic à la baguette

LucasArts Entertainment a confirmé le développement sur PC de Star Wars Battlefront. Aux manettes, on retrouvera Pandemic Studios, un studio très en vogue avec notamment un titre très attendu comme Full Spectrum Warrior.

#### Port Royale 2. A l'abordage !

SG Diffusion distribuera Port Royale 2, un titre mêlant gestion et stratégie qui devrait reprendre – à peu de choses près – les recettes du premier opus, sorti il y a près d'un an. PR2 est prévu pour le début du printemps.

#### Eastside Hockey Manager.

Sega vient de signer un accord avec le développeur Sports Interactive (à qui l'on doit L'Entraîneur) pour éditer Eastside Hockey Manager. Ce jeu de management est prévu pour le premier trimestre 2004.

# Colin McRae Rally 04. Dès mars, en trombe!

Après avoir séduit de nombreux joueurs sur consoles, Colin McRae Rally 04 revient en mars sur PC.

quelques mois seulement après la sortie du troisième opus sur cette plate-forme. Encore plus abouti, CMR4 disposera surtout d'un mode Multijoueurs, en LAN ou sur le Net. Encore plus passionnant donc, d'autant qu'apparaissent de

nouveaux championnats, des rallyes personnalisables, de nouveaux modes Solo et Multi et toute une série de challenges pour tester de nouvelles pièces mécaniques pour votre bolide.



# Bad Boys 2. Le choix des

Alors que le film est déjà sorti au cinéma, Bad Boys 2 n'est toujours pas arrivé sur nos PC. Le projet, qui a pris un peu de retard, devrait être finalisé pour la sortie en DVD du film avec Will Smith et Martin Lawrence. Dans ce jeu, vous incarnerez deux grandes gueules des "stups" qui enquêtent sur un trafic d'ecstasy. Entre action et exploration, vous pourrez jouer les policiers exemplaires ou adopter des méthodes radicales!

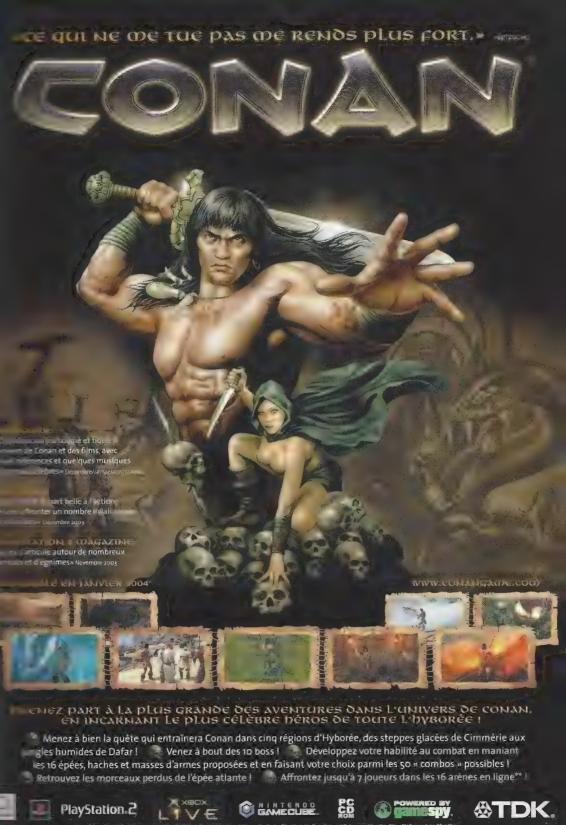
DATE DE SORTIE: printemps 2004



#### Halo. La musique adoucit les meurtres

#### Microsoft et Sumthing Else Music Works Inc.

ont accordé leurs violons pour commercialiser une édition spéciale de la bande originale du ieu Halo... Avec, en prime, un DVD Halo 2 Bonus, comprenant vidéos et bandes annonces du prochain bébé de Bungie. Et la cerise sur le gâteau : une musique inédite composée par Marty O'Donnel.



## **@ venir.** Coulez les pirat =

Des Américains sont partis du principe que le jeu vidéo était un outil d'apprentissage suffisamment efficace pour s'en servir contre les pirates. Mais comment donc ? En créant un titre enseignant à nos chers marmots les lois sacrées du copyright. Pourquoi n'y avons-nous pas pensé avant, saperlipopette ?



## Sacred. Sacré 2D

Dans ce jeu de rôle développé par Ascaron, vous arpenterez le royaume d'Ancaria en embrayant le pas d'un héros choisi parmi six classes, dont celle d'un chevalier qui se transforme en vampire une fois la nuit tombée. A priori classique, ce titre utilisera la 2D isométrique. 30 missions principales vous seront proposées, ainsi que 200 quêtes annexes. A suivre...

DATE DE SORTIE : Début 2004





## Driver 3. En bonnes voix

L'éditeur Atari vient d'engager

une belle brochette de stars hollywoodiennes pour doubler son prochain jeu de crime organisé, Driver 3. Toujours développé par Reflections Interactive, ce hit en puissance est prévu sur consoles et, bien sûr, sur PC. Pêle-mêle, nous aurons Michelle Rodriguez (*Girl Fight*),

Mickey Rourke (9 semaines 1/2), Michael Madsen (Reservoir Dogs), Ving Rhames (Pulp Fiction)... Pour l'instant, on n'a que très peu d'infos sur "Driv3r". Tout juste quelques images, dont certaines, très impressionnantes. Voyez par yous-même!

DATE DE SORTIE : Juin 2004





Gamme scooters Honda 2004

recommande

Castrol

www.honda.fr

# 

# Sonic Adventure DX

Après avoir déboulé sur GameCube, Sonic arrive sur PC Sonic Adventure DX bénéficie de graphismes entièrement retravailés et d'un nouveau mode de jeu, ce qui ül vaut d'ailleurs la mention Director's Cut. Pour la petite histoire, le terrible Dr Robotnik est de retour, bien décidé à dominer

le monde. Pour cela, il compte utiliser les sept émeraudes du chaos, Mais c'est sans compter sur Sonic et tous ses amis, ainsi que sur vos talents de joueurs.

DATE DE SORTIE: Début mars 2004



## Perimeter. De belles promesses

Perimeter est un jeu de Stratégie en Temps Réel qui vous plongera dans un univers de science fiction très fouillé. Le titre proposera une gestion stratégique innovante qui forcera le joueur à repenser sa façon de jouer. Perimeter proposera aussi des environnements hallucinants grâce à un moteur graphique pouvant afficher plus d'un million de polygones à la seconde. Avec de telles promesses, on attend le jeu avec imoatience.

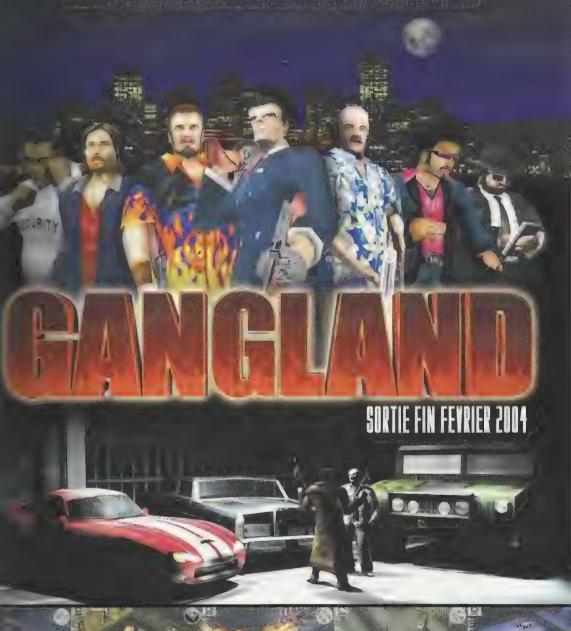
DATE DE SORTIE: Printemps 2004



### Ubi. best soft

Avec des jeux comme Splinter Cell, XIII, Prince of Persia, Beyond Good & Evil, Rayman 3, Uru: Ages beyond Myst, Raven Shield et In Memoriam, les forumeurs du site www.gen4.fr ont élu Ubi Soft "éditeur de l'année 2003". Au vu des titres ici présents, il v a en effet de quoi tirer notre chapeau au géant français, et à son studio canadien. UBISOFT Bravo!

# AFFRANCHISSEZ VOUS



STRATEGIE TEMPS REEL UNE DISE DE RPG ET UN PRODET D'ACTION NON STOP

WWW.GANGLAND-LEJEU.COM



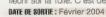




## Deus Ex 2. Plus visible

Il n'est pas encore sorti, et pourtant, il fait déià parler de lui. La démo disponible en téléchargement depuis quelques semaines a en effet engendré une petite polémique, les joueurs "consoles" trouvant l'interface trop "PC", et les joueurs "PC" la

jugeant trop proche de celle habituellement utilisée sur "consoles" Ridicule... Enfin, ce débat aura eu le mérite de voir quelques screenshots fleurir sur la Toile, C'est déià ca !







# Knights of the Temple. Croisez le fer !

Paul est un chevalier de l'Ordre des Templiers. Et comme un évêque malfaisant a kidnappé Adelle, une mystérieuse jeune fille dotée de pouvoirs magiques, il se lance à sa poursuite en empruntant le chemin

historique des croisades. En fait, cet homme d'Eglise peu vertueux a pour ambition d'ouvrir les portes de l'enfer. Mais en sauvant Adelle. Paula sauvera l'humanité des flammes de l'enfer. Ouf ! DATE DE SORTIE : Printemps 2004



## ALTHUR LINES AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE

Atari.

Bien décidée à se faire de l'or sur le dos des gamers nostalgiques, l'autre marque aux trois bandes publiera prochainement un nouveau pack dans lequel reposeront plus d'une soixantaine de jeux poussiéreux, censés rappeler aux plus vieux d'entre nous les bons moments passés en compagnie de l'Atari 2600 et des machines à sous.





## UT 2004. Les raisons d'un retard

Retardé au 19 décembre 2003, Unreal Tournament 2004 n'est toujours pas disponible et ne le sera pas avant le 6 février 2004. La raison est toute bête. Destinant finalement ce titre aux compétitions professionnelles, Mark Rein, le grand patron d'Epic Games, a décidé d'intégrer le TTM (The

Tournament Mod), un système mis au point par les joueurs eux-mêmes pour la version 2003. En clair, ce procédé épure le leu de tout ce qui est accessoire (comme les textures) afin de gagner en fluidité.

DATE DE SORTIE : 6 février 2004



## Zombies. Profitez-en!

## Développé par les petits Français

de Krysalide, Zombies s'annonce comme l'un des jeux les plus glauques de tous les temps. Ce First Person Shooter assaisonné à la sauce "survival horror" n'a pas

encore été dévoilé dans les détails. Seules, quelques images ont filtré ici et là. Profitez des quelques mois de tranquillité qu'il vous reste avant début 2005, date de sa sortie! DATE DE SORTE: Début 2005



# Dofus.

Dofus est un jeu de rôle tactique Multijoueurs entièrement réalisé sous Flash. C'est incroyable ce que des ieunes bourrés de talent peuvent faire avec si peu de moyens. Très classique, le jeu d'inspiration heroic fantasy consiste à retrouver six œufs de dragon (les Dofus, justement) éparpillés dans un pays où le chaos règne en maître absolu. A voir sur www.dofus.com.

## **PHENOMENE TRACKMANIA EST EN ROUTE!**

e pas aimer TrackMania, il faut ne pas ieux video, voir les jeux tout court" **GAMELIVE 9.5/10** 

ackMania peut devenir un titre de légende !" TOTAL JEUX PC 17/20

untements multijoueurs sont les plus funs depuis bien longtemps !" **CLUBIC, MENTION "TRES BON"** 

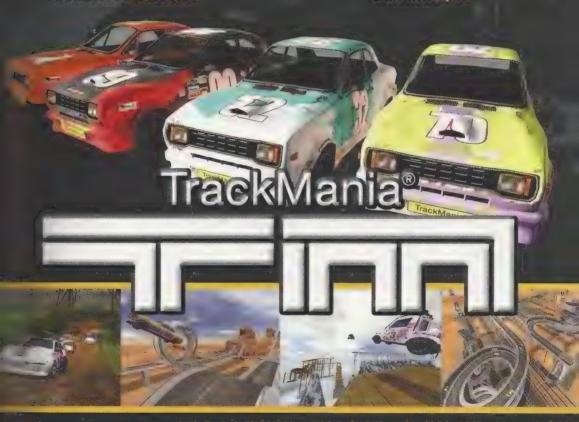
noël je veux un circuit de voitures !" PLAYGUIDE 17/20 HIT

\*TrackMania est tout simplement le titre le plus fun de l'année | Et terriblement addictif même | GEN 4 89 %

"Nadeo a trouvé la bonne formule pour nous rendre complètement accro à son titre" JEUXVIDEO.COM 15/20

"TrackMania tient de la droque dure!" LE MENSUEL DU JEU VIDEO 18/20

> "Terriblement accrocheur" GAMING 8/10



#### OC. A BLOC. A BLOC!

llania est bien plus qu'un simple jeu de voitures, c'est un véritable jeu A la conduite pure et au fun procuré par des circuits parcourus à toute e, au gré de blocs insensés et de sauts gigantesques, s'ajoute le plaisir aliser ses propres circuits de manière simple et intuitive, de les tester mps réel et de les modifier bloc après bloc, pour toujours plus de tions, de technique et de spectaculaire. Modes solo passionnants, s multi redoutables, devenez Trackmaniac !





# **Codename:** Panzers

Sorti de studios hongrois et distribué par Focus, Codename : Panzers s'avère être un wargame

très prometteur, en temps réel et en 3D ! Dans la droite lignée de gros succès comme Sudden Strike et Blitzireg, ce titre met l'accent sur le et les obus) et sur des graphismes d'une finesse inouïe. Ne vous inquiétez pas : on le surveille de très près en attendant sa sortie.



## Cycling Warman

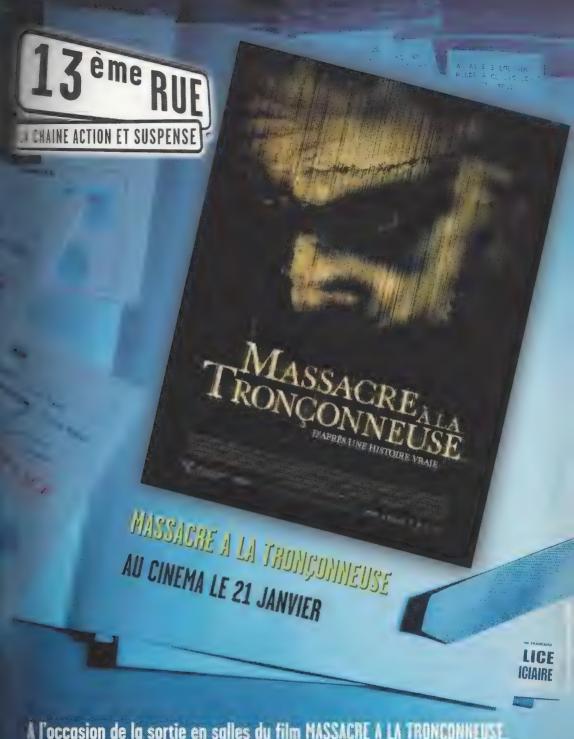
Cycling Manager 4 vient d'apparaître sur le planning de Focus, à la date du 2 juin 2004. Le mode Carrière a été simplifié (une seule division avec les courses majeures) et l'Intelligence Artificielle sera plus poussée. En contre-la-montre, le joueur s'occupera de changer les vitesses et définira la fréquence de pédalage du coureur. Par ailleurs, six championnats nationaux ont été ajoutés : Suisse, Australie, Portugal, Danemark, USA et Norvège. Enfin, des commentaires font leur apparition pendant la course et on remarquera la présence d'un nuage de poussière sur les pavés de Paris-Roubaix.

DATE DE SORTIE: 2 juin 2004



#### Canard PC. Un air de famille...

Eh oui, certaines personnes adulent les palmipèdes. C'est comme ça... Après avoir fait les grandes heures du Pingouin, les anciens de Joystick donnent désormais dans le canard (la dinde était trop bookée, avant Noël). Lord Casque Noir et quelques autres sortent en effet un nouveau magazine, hebdomadaire cette fois. Son nom: Canard PC. Nous saluons son arrivée et souhaitons bonne chance à toute l'équipe.



A l'occasion de la sortie en salles du film MASSACRE A LA TRONGOMMEUSE jouez et gagnez des places de cinéma à partir du 12 janvier sur l'Semerue la 2004, Année du fantastique sur 13ème RUE, partenaire du Festival du Film Fantastique de Gerenaeu

13ème RUE EST DIFFUSEE SUR LE CABLE ET SUR CANALSATELLITE

# Knight of Honor. La fin justifie les trois moyens

Knight of Honor vous permettra de devenir Empereur de l'Europe entière en utilisant la guerre, la diplomatie ou l'espionnage, 25 compétences sont à la disposition des chevaliers, 4 niveaux d'expérience jalonnent la vie d'une

unité, le monde est composé de 70 rovaumes, 40 structures habillent les différentes cartes... Mais pourquoi donc cela me fait-il penser à Castle Strike?

DATE DE SORTIE: Printemps 2004



#### Sega. L'attaque des ciones

Les pontes de Sega of America ont intenté un procès contre les compagnies Fox, EA et Radical Games. Motif: leur jeu Simpsons Road Rage, paru en 2002, ne serait qu'une pâle cop e de Crazy Taxy. Sega demande à ce que le titre soit retiré des rayons, et quelques yens pour arrondir ses fins de mois.

## Pro Rugby Manager

Alors que la Coupe du monde vient de livrer son vainqueur, l'Angleterre, Cyanide Studios peaufine son jeu de management, fortement inspiré par Cycling Manager et Horse Racing Manager, les deux autres jeux du studio parisien. Pour marquer le

coup et faire baver d'envie les fans de gestion, les développeurs ont décidé de reproduire le drop victorieux de Johnny Wilkinson, la star du XV de la Rose. Ca fait envie, n'est-ce pas ?

DATE DE SORTIE: 1er mars 2004



taîtrisez-vous le Rumble?

# Avec le P2500 Rumble Pad de Saitek!



- . ss disponible



## Castle Strike.



Rarement un jeu n'aura si bien porté son nom. L'objectif, quelle que soit la mission, consiste à construire un château, et, en fonction des objectifs, à attaquer celui d'en face ou à défendre ses propres bâtiments. De nombreuses stratégies seront à la disposition du joueur, mais il sera difficile

de passer outre l'utilisation des machines de siège. 27 missions composent le jeu, on pourra jouer avec la Perfide Albion, les Allemands ou La France. Mais pourquoi donc cela me fait-il penser à Knight of Honor?

## Fall Out 3. Black Isle ferme ses portes

Interplay, qui est sous la tutelle de Titus (mal en point depuis un petit moment), a décidé de fermer les studios Black Isle, spécialistes des jeux de rôle. Du coup, le développement du prochain Fallout, qui était tenu secret, a été officiellement abandonné. Rageant!

# **Full Spectrum Warrior**

Full Spectrum Warrior se dévoile peu à peu avec la mise en ligne d'un site officiel plutôt intéressant. Rappelons que ce titre mêlant action et tactique est développé par Pandemic Studios, d'après une simulation destinée en première instance à l'armée américaine. Vous incarnez un chef d'équipe et devez donner divers ordres aux membres de votre escouade pour mener à bien une mission. Sachez également que le jeu devrait être disponible aux Etats-Unis le 14 janvier 2004. En France, aucune date n'a encore été officiellement avancée. Alors, si vous êtes impatient, vous savez quoi faire...

DATE DE SORTIE: 14 janvier 2004 aux States



# VOICI VOTRE CARTE MAÎTRESSE







Etherlords

soimez Magic: The Gathering © et Heroes of Might and Magic &, alors yous allex adorer Etherlords II." 8/10 - IGN.com

WWW THERLORDS.COM





CONTRACTOR OF THE STATE OF



EXCLUSIF
HITMAN : CONTRACTS ACTUALITES

TEST

FICE

SHOPPING

PREVIEW 26

Tous les membres de l'équipe ne quittent plus leur ecran. Le développement touche à sa fin.





# Le fuleur 50rt de l'ombre

LE GRAND CHAUVE AVEC LE COSTUME NOIR EST DE RETOUR. POUR DES AVENTURES PÉRILLEUSES, MÊME POUR UN HOMME DE SA TREMPE. POUR SURVIVRE. IL DEVRA FAIRE CE QU'IL FAIT DE MIEUX : TUER !



FS1



vant de faire ses grands defouts sur grand gerin l'Agent 47 revient sur nos PC dans -literar Contracts, troisième opus d'une serve della suite Le effet, rarement un personnage de jeu video n'aura paru auss charismatique. D'ailleurs, lo Interactive a tout fait pour que Hidee d'une adaptation cinémategraphique games ame l'esprit des pontes d'Hollywood.

Ce costard noir qu'il porte tous les jours, il l'a, semble-t-≰ emprunté à Will Smith après le fournage de Mar, ri Blac Son crâne chauve fui est délaurresque aussi celebre que cer. de Yul Brynner. Quant a de code-barres qui le caracterise n'est pas sans rapideler nelui de Brice Willia dans ("Alamee de s

Ressemblances fortuites ou clins d'œil à peine voilés ? La deuxième thèse paraît plus plausible la grande majorié des developpeurs gavaillant pour lo interactive etan des inconditionnels du Septieme Art. Pas étonnant si chaque d'Orson Welles a David Fincher en passant par Martin Scorsese

Ce troisième volet ne dérogera pas à ces règles de la narration, également suivies par des best sellers comme Splinter Cell ou Max Rayne. Ces jeux ne nous ont pas insolnes imème si le premier est la référence en matière d'infiliration 🐨 - second, - nodelo a univers sombre et decadem). concernment a certains tilms, attimus Thor Frolich, graphic designer au studio lo Interactive.

De nombreux membres de l'équipe ont en effet travaille cans le cinéma par le passé. Ils savaient donc parfaitement somment raconter une histoire at sous quel angle aborder la osvonologie des personnages. "Nous avons tous béaucoup a anorenare du cinéma, car il s'agit d'un ait à part entière, qu a déja fait ses preuves", reprend Thor

Dans l'ensemble, le studio a fait confiance aux mêmes nommes, même si quelques personnes ont rejoint l'équipe Yous sommes meme plutôt flers d'avoir enregistré l'arrivée da gens extremement talentueux, se félicite t-il. Ils viennen d'Ameriaue du Nord ou d'Europe et possèdent une experience indeniable en matière de jeux vidéo

Il peut paraître étonnant de voir débouler le troisième wiet de la série, si peu de temps après la sortie de Hitman 2 La raison en est pourtant simple. Nous adorons le onnage, repand Thor L'Agent 47 et l'univers dans leque · évalue um un potentiel énorme. Et puis, nous avons Impression de ne pas avoir éte au bout de nos idées

Un peu plus d'un an après, lo Studio se prépare donc a remettre le couvert. Et que ceux qu'une telle rapidité inquiète



#### Windston Average

Le studio lo Interactive est particulièrement fier de Glacier, le moteur qu'il a mis au point. Hitman : Contracts, qui sortira au printemps, a été développé à l'aide de la toute dernière version de ce moteur, utilisé dernièrement pour le jeu Freedom Fighter. Celle-ci offre de nouvelles fonctionnalités, comme des filtres pour le "post traitement", ce qui permet - pour être un peu plus clair - de traiter les images avant qu'elles ne s'affichent à l'écran. De plus, le moteur s'avère vraiment très rapide, ce qui ne gâche rien.

Bon, ce n'est pas très discret, mais la musique est à fond dans cette boîte de nuit...

Rocky Balboa s'entraînait à la boxe sur des carcasses comme celles-ci. Avec sor conteau, ce mec parait un peu plus derangeant.

3 Métamorphose.
On le savait solitaire. Mais là, 47 semble s'ouvoir au monde.

Comme vous pouvez le voir sur ces images, le moteur permet des effets de folie.

#### 5 Sans bruit.

Le couteau reste une des armes les plus appréciable Une fois la gorge tranchée votre ennemi ne dira plus rien.

6 Comme dans un film. Le rendu visuel est sublime. Un trailer, bientôt dispo sur le Net, yous en convaincra.



is rassurent : les innovations seront nombreuses, tant au niveau du gameplay que du level design. Sans publier bien sûr psychologie du personnage, à laquelle les développeurs out attaché une grande importance cette fois-ci.

Après avoir vécu de telles aventures, le personnage a orcément mûri. Aurait-il gagné en assurance ? Ca, c'est moins L'Agent 47 n'a jamais semble aussi torture. D'autant que sette fois, il est vraiment dans de sales draps. La situation est dramatique qu'elle est dangereuse même pour un tueur à gages de son calibre

Heureusement, pour sortir du pétrin, l'Agent 47 aura de mouveaux arguments à faire valoir. Tout d'abord, les niveaux ant été "designés" pour offin au joueur un maximum de ossibilités. Et en plus, le grand chauve au costume noir pourra effectuer une multitude de nouveaux mouvements.

Il existe par exemple de nouvelles méthodes de strangulation et d'étouffement qui leront le bonheur des nueurs, mais pas celui de leurs victimes. L'arsenal, lui, s'est Moffé et comporte une tonne d'armes à feu et une liste lerminable d'objets contondants. Et rassurez-vous, la célèbre corde à piano est toujours de la partie. Il y a des fans, paraît-il. "Nous avons également ajouté tout un tas d'objets adits que l'Agent 47 pourra récupérer sur le coms de ses

victimes ou à certains endroits, puis transporter et - ce qui reste le plus intéressant - utiliser à des fins diverses", confie Thor. Mais pour en savoir plus, il faudra y jouer vous-même. lo interactive se faisant assez discret sur le sujet.

D'autres améliorations sont à noter, mais elles concernent plus particulièrement l'univers dans lequel vous évoluerez. L'ambiance s'avère deaucoup plus noire que les deux premiers titres de cette saga. "On dévoile ici la triste réalité du monde, et son côté le plus sordide", d'après les propres mots des développeurs. Cela dif. un tel univers colle plutôt bien à la peau de l'Agent 47.

Pour ces diverses raisons, les développeurs se vantent d'avoir réalisé l'épisode "le plus dérangeant" de la série, car-il vous plongera dans l'esprit tortueux d'un tueur à gages, obligé par les circonstances de faire ce qu'il déteste le plus à savoir tuer. Mais paradoxalement, c'est aussi ce qu'il fait de mieux L'impatience vous gagne, n'est-ce pas ? Mais comme le dit Thor, dans tout développement, le plus difficile reste sans conteste la contrainte du temps. "Nous n'en avons jamais assez pour faire tout ce que nous rêvons d'offrir au joueur A part ça, je pense que le développement de Hitman Contracts s'est bien passe, sens problème majeur. Tout du moins jusque là ... Pounvu que ca dure ! Socrates

# EXCLUSIF

HITMAN : CONTRACTS

# Trois questions à Thor Frolich, lead designer du studio lo Interactive

RIEN QUE POUR YOUS, THOM FROLICH À LEVÉ LE VOILE SUR LA TROISIÈME AVENTURE DE L'AGENT 47, UNE AVENTURE SOMBRE QUI NOUS MÊNERS DANS L'ESPRIT TORTUEUX D'UN TUEUR À GAGES.

L'histoire de Hitman : Contracts a-t-elle un quelconque rapport avec les précédentes aventures de l'Agent 47 ?

Cette fois, nous nous sommes focalisés sur ce qui se passe dans la tête de notre cher monsieur 47

Plus que jamais donc, nous nous

En quelques mots, mettre l'eau à la bouche en nous dévoilant les prémices de cette toute nouvelle histoire?

à Paris, dans la qui n'a rien d'un palace. Il y a du sang

sur le parquet, celui de l'Agent 47 ! Il est allongé sur le lit, inconscient. Serait-il entre la vie et la mort ? S'agit-il d'un mauvais rêve ou d'une bien triste vérité ? Comment une telle chose a-t-elle pu se

produire ? Celui qui a vécu par les armes mourra-t-il

Sans un ennemi charismatique et impitoyable, un héros comme l'Agent 47 ne peut livrer de grande bataille. Alors, contre qui se bat-il

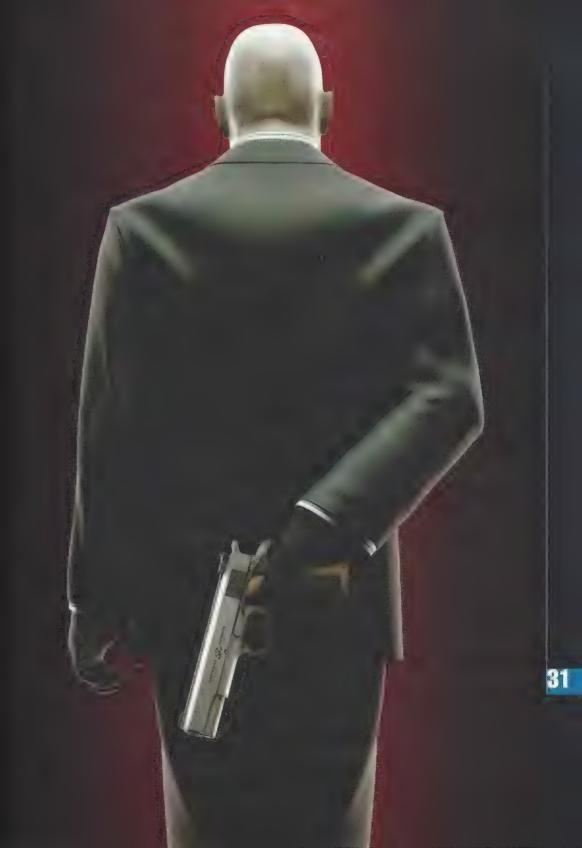
Bon, répondre à gâcher le plaisir de bon nombre de joueurs, je vais donc essayer de peser chacun de mes mots Ce que je peux dire en tout cas, c'est que 47 se retrouve cette fois dans la peau circonstances, lequel

pas au hasard. Du coup, il doit se défendre et faire ce qu'il sait le mieux faire : tuer. Qui ? Est-ce vraiment le plus important, dans la mesure où son pire ennemi, c'est lui !





Cette fois, le pire ennemi de l'Agent 47, c'est lui l







AH, ALNECY I SON LAC. SES RUELLES. SA NEIGE ET SON STUDIO DE DÉVELOPPEMENT OÙ ON A PU JOUER AU PROCHAIN SPLINTER CELL /





de heurter un train venant en sens inverse ou encore la sensibilité d'un voyageur prompt à déclencher une panique genérale et un game over impromptu. Bref, du grand n'importe quoi!

Heureusement, l'attaché de presse avait un bon cheat code : un billet aller-retour. Arrivé sur place, un studio Jbi Soft uniquement accessible avec une luge nous accueillait chaleureusement pour nous dévoiler enfin

ce que nous attendions tous : le mode Multi du prochain Splinter Cell. Ce qui est loin d'être anodin 'orsqu'on connaît l'ambition de ce projet : de "infiltration à plusieurs. Totalement inédit

comme concept! Et pour ce faire, pas mal de très bonnes idées ont émergé de ces cerveaux français.

Tout d'abord, à côté des agents comme Sam, on découvre les espions. Eux aussi sont surentraînés et suréquipés. Ils sont 'exact opposé des membres de l'Argus, e commando des agents. Les espions sont rapides, peu armés mais dotés d'un arsenal secret conçu pour neutraliser les armes des gaillards d'en face. Ainsi que gadgets comme la poudre d'escampette : une bonne grosse grenade gaz permettant de s'échapper discrètement.

La discrétion est le maître mot des "spys" et, autre très grande idée, le cône de vision. Que on soit agent ou espion, on ne voit pas la même chose. Imaginez un agent qui, tout à coup, allume son détecteur thermique et découvre trois espions plaqués au mur juste à côté de lui. La classe, non ?

Le futur succès du mode Multi repose sur cet équilibre précaire entre les deux types de joueurs. Un tel pari impose ses restrictions. La plus importante, c'est le nombre de joueurs par partie: quatre seulement. Ce qui semble

de nombreuses subtilités que l'on découvre au fur et à mesure des parties.

Il est parfaitement envisageable de télécharger de nouvelles cartes, mais visiblement, la décision finale est encore entre les mains du service marketing. Toujours est-

il que le pari semble gagné. Splinter Cell s'avère vraiment jouissif, notamment quand il s'agit d'étouffer un adversaire. A ce moment-là, on peut lui parler dans le creux de l'oreille, Excellent!

Nous avons également pu essayer le jeu Solo. Trois petites missions seulement, mais elles nous ont donné une bonne idée de la tournure

> découvre un Sam Fischer plus charismatique. L'histoire s'avère, elle, plus complexe, et beaucoup moins linéaire. Il s'agit toujours de relier un point A à un point B, mais plusieurs chemins vous sont proposés.

que prendra ce second Splinter Cell. On

De plus, le level design impose cette fois d'utiliser la panoplie de mouvements de notre héros, une panoplie étoffée puisqu'à côté des mouvements spécifiques aux niveaux, on trouve des postures sympas, comme le "half split-jump" où Sam est coincé entre deux murs, une jambe fléchie,

ou le cochon pendu pour descendre une gouttière. Un tuyau fait tout aussi bien l'affaire. Il reste quelques réglages à apporter avant la sortie, prévue pour mars, mais ce nouveau Splinter Cell s'annonce de bon augure. Le Multi devrait apporter une couche de vernis de plus à ce titre qui en avait laissé baba plus d'un lors de sa sortie, en mars dernier.

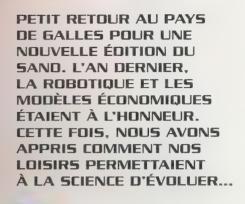
Jérôme

EDITEUR: Ubi Soft DÉVELOPPEUR : Ubi Soft GENRE: Act on SORTIE: mars 2004

SITE INTERNET: cmt.ubisoft.fr/pandora\_tomorrow

5AND 2003 Un amour de Swanse





e pays de Galles, tel qu'on l'imagine, n'est guère attrayant : des nuages noirs dans le ciel, une nourriture aussi "originale" que dans le reste de la Grande-Bretagne, de vieilles mines abandonnées, un taux de chômage ahurissant, une équipe de rugby également batue par l'Angleterre lors de la dernière Coupe du monde... Mais en y allant, les préjugés s'estompent. Pourtant, le pays de Galles aurait pu mal tourner.

En France, les régions houillères sont aujourd'hui minées par un chômage très élevé. Mais les Gallois, eux, se paient le luxe d'avoir un des taux les plus faibles en Europe. Quel est donc le remède miracle ? Un choix capital : des aides significatives pour les entreprises, des impôts extrémement bas, un réseau de télécommunications des plus modernes... On peut même bénéficier de l'ADSL au fin fond de la campagne.

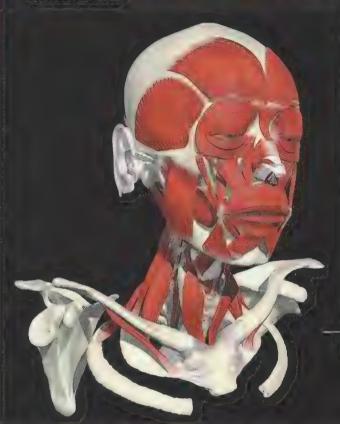
Parallèlement à ça, on trouve de formidables outils de communication avec, par exemple, une ligne directe de 3,5 Go avec la Côte Est des Etats-Unis et des infrastructures à faire pâlir les techniciens de la Silicon Valley. Les conséquences sont nombreuses pour le pays. En juillet dernier, Airbus inaugurait l'usine qui produira des alles pour les A 380. Et des industries de pointe (biotechnologies, électronique, multimédia, appareillage médical...) et même une entreprise de nanotechnologies s'y sont installés.

Rien n'aurait été possible sans la Welsh Development Agency (WDA). Travaillant en étroite collaboration avec le ministère du Développement économique, cette agence est l'interlocuteur privilégié des sociétés voulant s'implanter dans la région. C'est également l'agence qui nous permet d'assister aux conférences du Sand, à Swansea. Des présentations par des radiologues, des animateurs 3D, des científiques, des représentants de grandes sociétés de cinéma ou d'effets spéciaux. Bref, des interventions très éclectiques.

Le Sand ne partirait-il pas dans tous les sens ? Pour preuve, cette opposition de thématique entre les deux premières journées. Les intervenants du 26 novembre étaient des scientifiques dans le domaine médical. Le lendemain, nous avons pu écouter presque exclusivement des personnes issues des activités des loisirs. A première vue, ces deux univers n'ont rien en commun. Et pourtant...

# EVENEMENT

SAND 2003





Toujours plus de détaile. Ce travail ne sera jan achevé car on peut toujours affiner la modélise.

## L'ORDINATEUR AU SERVICE DE LA MEDECINE

premier jour, on a ou voir use succession de generous médèches que gamers. Les projets sont tous plus impressionnants les uns que les autres. Mais le même vocabulaire levient à l'aque les motion capture, temps réel, réalité virtuelle et autre "visible human project". Vous souvenez-vous de certe Idee, dont nous vous avions parlé il y a un an ? Elle consistait à congeler un cadavre et à le couper en fines lamelles. Cela peut surprendre mais au final, tous ces chercheurs en ont tiré d'immenses profits.

Depuis des années, Simon Barrick reconstitue un corps humain en 3D. Mais pas comme le feraient des animateurs Lui, l'Intègre tout de A a Z. les os, les muscles, le système sanguin. Malheureusement, il pense que sa tache ne sera amais terminée. \*On peut toujours aller plus loin dans le détail", explique-t-il. De plus, quand il en verra le bout il compte animer le corps un peu comme on pourrait le

faire dans un jeu vidéo. A la différence qu'il s'attache au moindre détail.

Alors que dans un jeu, le squelette d'un personnage "ne contient qu'une vingtaine d'os", le sien est composé de dizaines de milliers d'éléments. Un drôte de travail qui pourrait bien servir un jour dans la représentation d'avatars dans les jeux vidéo, ou rendre encore plus crédibles les effets spéciaux au cinéma. À ce moment-là nous reviennent en mémoire certaines scenes de *L'homme sans ombre*, un film de Paul Verhoeven ou Kevin Bacon devenait progressivement invisible. Sa peau disparaissait, puis ses muscles.

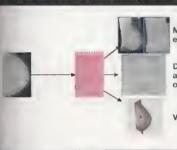
Peter Waggett, qui travaille pour IBM, vient ensuire évoquer un problème bien plus concret : le dépistage du cancer du sein. Le gros problème des mammographies, c'est, entre autres, le stockage des données. Celles-ci sont tellement volumineuses qu'elles prennent une place folle. Si bien que





ritget John. Son logiciel simule une opération en intégrant des centaines de paramètres.

Miler Waggett. L'assistance de l'ordinateur pour la détection de la turneur peut s'avèrer précieuse



Mammographie en temps réel

Détection assistée par ordinateur

Vue en 3D



Derek Gould. La réalité virtuelle est précieuse, car elle permet de former les débutants sur des opérations plus complexes.

10 % d'entre elles sont perdues. En compressant ces connées sur des supports informatiques, tout deviendrait beaucoup plus pratique. Par allleurs, cette méthode permettrait à des médecins débutants d'accéder à des ichives très fournies, de repérer des zones où les turneurs sont plus nombreuses qu'ailleurs et, éventuellement, de agnostiquer un cancer avec l'assistance d'un ordinateur Un monde parfait ? Peut-être... Mais une partie du discours était un peu inquiétante. En effet, à l'aide de son PDA. le patient alertait son médecin, qui recevait l'information sur son PALM et transmettait un mail au pharmacien. Dans le nême ordre d'idées, un appareil est toujours en train de rappeler au patient l'heure à laquelle il doit prendre ses polules. Dans la présentation du système, tout semble shumanisé, frigide... Cela dit, un tel système pourrait faire notuer les choses, car les intentions sont bonnes.

On plonge ensuite dans la réalité virtuelle avec le professeur Nigel John. Difficile de ne pas être séduit par sa résentation. Il nous présente un loigiciel permettant d'opérer a distance : un tel programme pourrait sans doute rejoindre un jour l'humain virtuel de Simon Barrick. Les graphismes ne mont pas exceptionnels mais de comprend vite ce qui se

passe A l'écran, on voit un scalpet II est possible de régler l'inclinaison, de définir la profondeur de l'Inclision... Des buffus s'échappent l'opération est un échec. Game over, en quelque sorte!

Toutes les données faisant le succès d'une opération sont enregistrées. Mais il y a plus impressionnant encore. Quand il nous décrit une opération à distance, c'est beaucoup plus spectaculaire. Et ça a déjà au lieu ! En effet, un robot a reproduit il y a peu les gestes d'un chirurgien situe quelques patés de maison. Bien sur le matériel doit être très performant processeur graphique élaboré, périphériques "high tech" (manettes, gants ) réseau sans faille "scan" realiste en tout point.

Derek Gould, radiologue, prend ensuite la parole. La réalite virtuelle n'a que des avantages dans sa branche, notamment pour les débutants. Cela permet d'augmenter le niveau de difficulté des exercices et de former de meilleurs radiologues pouvant réaliser des choses bien plus complexes. Il nous explique cela, exemples à l'appui. Certaines images sont plutôt insourienables. Difficile de faire un parallèle avec les leux vidéo : ce qui apparaît à l'écran est la représentation de la réalité. La journée s'achève sur cette démonstration.



a seconde journée se veut plus ludique. Richard Hince, avec qui nous avons rendez-vous le matin, est un spécialiste de la motion capture. Vous en avez tous entendu parier: Il s'agit d'une technique comme une autre. En revanche, on ignorait qu'elle était en perpétuelle évolution. Pour vous donner quelques idées, sachez que leur grand truc en ce moment, c'est de saisir le mouvement des paupières, l'humidité de l'œil, l'élasticité de la peau...

L'animation faciale est au centre de tous les débats. L'opposition entre animation et motion capture demeure, mais d'après Richard Hince, "les deux techniques doivent être complémentaires, surtout dans le cas d'animation localisée complexe, comme un genou par exemple, avec l'ensemble des muscles qui interagiraient." La motion capture s'enfonce dans la peau et s'attaque aux muscles, ce qui pourrait intéresser nos amis scientifiques de la veille.

Arrive ensuite Nick Perret. Sa démarche est très différente de celles des autres Intervenants, mais ses techniques serviront à tout le monde. Al écran, trois images : un golfeur, des rails et des spermatozoïdes. Il s'adresse donc à trois types de personnes les joueurs, les techniclens et les médecins. Son concept s'avère diablement efficace il est possible à partir d'une image réelle de la faire analyser par ordinateur d'en tirer des règles globales et d'affecter ensuite

des ordinateurs au repérage d'anomalies. Le golfeur verra son mouvement corrigé, on repérera s'il manque des pièces sur les vous fames, et les médeoins pourset désoins app

activité spermatique anormale

L'idée directrice revient à comprendre l'image. Ensuite, beaucoup de portes sont ouvertes. En résultent par exemple des applications étonnantes. L'intervenant lance une simulation. C'est le chef d'un des projets de la société, sans capteur autour du visage. A côté, le visage grotesque de Mickael Jackson. Le chef de projet parle et, en temps réei. Mickael Jackson imite fidélement le chercheur. Les traits du chanteur étant loin d'être parfaits, il n'est pas encore possible de faire des fausses interviews en image de synthèse.

Ici, il ne s'agit pas vraiment de motion capture. En effet, l'ordinateur a analysé le visage et les mimiques du chercheur at les a "calqués" en temps réel sur le visage du chanteur. On trouvera bien vite autant d'applications utiles que ludique par rapport à cet outil. Imaginez donc un jeu en ligne où le personnage vous représentant virtuellement bouge les levres selon les mots que vous prononcez et imite les gestes que vous effectuez devant votre ordinateur.

Viennent ensuite tous les représentants des studios : Shelley Page pour Dreamworks (Fourmiz, Stirek, Spirit...), Bruce Steele pour Glassworks (un studio d'effets spéciaux

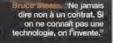


pécialisé dans les clips et la publicité), et Wilk Beiger publicité, at ravaillé notamment sur Terminator et Star Wass contrairement aux medecins, ils n'ont pas besoin de nachines plus puissantes (peut-être sont-ils mieux équipés 500 machines Linux, 300 pétabytes de données archivées tous les ans chez [LM...].

Ils sont tous d'accord pour dire que la plus belle image de synthèse n'est rien sans un scénario efficace. Petite démonstration, exemple à l'appui. Shelley nous montre le railer de Shrek 2, 40 secondes de pur bonheur, avec le Chat botté, Cendrillon et un rapport houleux entre l'ogne et sa belieramille. Bruce Steele, iui, dévoile le dernier clip de Massive Attack, où le chanteur se mue en papillon. Sublime l'Enfin, villi Geiger nous présente quelques effets spéciaux du film louis. Sur l'écran, un regard un œil est faux, l'autre est vraimpossible de savoir lequel est authentique. Incroyable !

Au final, il est difficile de ne pas faire le parallèle entre les besoins des scientifiques et les envies des animateurs 3D. Ils avancent tous dans le même sens. En améliorant les achniques dans le domaine des loisirs, c'est l'ensemble du monde médical qui en profitera. Et certainement les joueurs ussi, qui verront arriver sur le marché des jeux de plus en plus réalistes.

Léo de Urlevan





Ra

## CONSOLES

AMPED 2

## Etoile des neiges

PLUS RÉALISTE ET DONC MOINS "FLASHY" QUE S<mark>SX3.</mark> AMPED 2 N'EN DEMEURE PAS MOINS UN EXCELLENT TITRE. CHAUSSEZ VOTRE SURF ET BRÛLEZ LA PISTE!

mped était l'un des premiers jeux sortis sur Xbox. Et même si les développeurs n'avaient pas encore dompté cette machine au potentiel énorme, ce titre s'était imposé comme un petit joyau, mêlant à la fois le réalisme d'une simulation et le plaisir que procurent les produits plus "arcade". Pour cet opus, qui vient tout juste de sortir, les principes de base ont été respectés. C'est donc avec joie que les adeptes du premier rechausseront leur surf pour dévaler de nouvelles pentes. Quant aux autres, s'ils n'ont pas été emballés par SSX3 (beaucoup plus extravagant, il est vrai), ils pourront se ruer les yeux fermés sur Amped 2. Après un tutorial très bien conçu, où l'on apprend le nom de chaque figure et la façon dont on peut les réaliser, vient l'heure de brûler la neige. Au début, sachez-le, vous passerez plus de temps les fesses dans la neige que dans les airs, Amped 2 se voulant réaliste. Mais au fil des descentes, vous gagnerez en assurance et enchaînerez les figures devant les yeux ébahis des photographes. Car tel est le principe de ce jeu : vous incarnez un jeune surfeur en passe de devenir professionnel et qui cherche à signer des

contrats publicitaires et à faire la couverture des magazines. Pour asseoir votre réputation, devrez atteindre des objectifs. Parfois, il faudra dévaler la montagne le plus rapidement possible. Mais la majeure partie du temps, on vous demandera de réaliser les plus belles figures, chacune vous rapportant un certain nombre de points. Ou encore d'emprunter des chemins que même le plus casse-cou des surfeurs n'oserait pas emprunter dans la vraie vie, comme par exemple passer sur le toit d'un chalet, se précipiter dans le vide et atterrir sur un autre toit, cinquante mètres plus bas.



Comme l'année dernière, Mario et tous ses amis viendront passer les fêtes de Noël sur GameCube, et trois petits nouveaux ont été conviés: Boo, Toad et Baby Bowser. Ce titre atypique, qui permet à quatre joueurs de s'affronter, propose près de 70 petits jeux très variés. Au fil des heures, des bonus sont débloqués, comme les modes loe Hockey et Beach Volley. De folles empoignades en perspective, et pour toute la famille, ce qui est assez rare pour être souligné.



Graphiquement, Amped 2 s'avère moins "flashy" que SSX3. Il s'agit d'un parti pris des développeurs, dans un souci de réalisme. Mais les montagnes sont magnifiques, et les tracés ont été parfaitement pensés. Chacun des 12 massifs trous proposera divers points de départ. Et si certains se croisent fatalement à un moment ou au nautre, la liberté est telle qu'il est fréquent de trouver un endroit encore vierge apulques dizaines d'heures de jeu. Bref, Microsoft nous propose ici un nouveau hit, qui n'a pas grand-chose à envier à son grand rival, pourtant plus réputé.

Socrates

160

#### Project Gothum Nacing 2

Les jeux de course se suivent et se ressemblent, sauf peut-être celui-ci. La finalité de PGR n'est pas de terminer premier, mais de conduire avec style. Le résultat est convaincant: on s'amuse beaucoup. Et l'ensemble s'avère très complet: 14 séries différentes, une centaine de voitures... En remportant des victoires, on gagne des "kudos", et en les cumulant, on gagne des jetons qui permettront de choisir de nouvelles caisses. Seuls soucis: des mouvements de voiture parfois absurdes lors d'un choc et des kudos distribués un peu gratuitement.



#### ASTERIX ET OBELIX XXL

ela faísait quelques années qu'Asterix et Obelix, peut-être trop occupés par le cinéma, n'avaient plus fait un détour par nos machines. Et voilà que d'un coup, ils déferlent sur PS2 et GameCube. Les deux irréductibles Gaulois remettent au goût du jour le beat'em all, un genre très prisé au temps de l'Amiga. Mais cette fois, tout est en 3D. Et graphiquement, il n'y a absolument rien à dire.

#### TIGRE ET DRAGON

omme son nom l'indique, Tigre et Dragon est l'adaptation du film qui a cartonné dans les salles il y a deux ans. Mais sur PS2, le jeu est malheureusement beaucoup moins subtil. Cela dit, la perspective de se remettre au kung-fu, de marcher sur lès murs et de sauter à des hauteurs vertigineuses en séduira plus d'un... Mais au final, Tigre et Dragon n'est qu'un petit jeu sympa, alors qu'il aurait pu être exceptionnel.



#### **COUNTER-STRIKE**

Vendu à des millions d'exemplaires sur PC, Counter-Strike est l'une des plus grandes réussites commerciales de ces dernières années. Après cinq ans de vie commune, il fait une infidélité à notre machine et s'acoquine avec sa petite sœur, la Xbox. Le titre est en tout point le même, seules quelques maps inédites ont été ajoutées, ce qui ravira les possesseurs de la console signée Microsoft. Mais si vous avez un PC, rien ne vaut le duo clavier-souris.

#### MAN HUNT

orti sans grand battage publicitaire sur PS2, Manhunt n'en est pas moins un produit très attendu. Il s'agit en effet du dernier jeu signé RockStar, à qui l'on doit déjà Max Payne et GTA. Sachez toutefois que ce produit n'est pas du même niveau que les deux hits précités. Mais l'ambiance malsaine de ce jeu d'action en 3D et sa violence extrême méritent qu'on y jette un osil. Dernier détail : on y incarne un homme ayant échappé de peu à la peine de mort.



## HORS JEUX

# Conseils de dernière minute

L'ÉTUDE DU PROFESSEUR JOHNSON, QUI ENSEIGNE À LA CÉI ÈRRE UNIVERSITÉ DU MASSACHUSETTS, EST FORMELLE :

#### 80 % des achats de Noël sont effectués 48 heures avant le réveillon

A GEN4. NOUS ÉTIONS OBSÉDÉS PAR CE RAPPORT. NOUS NOUS SOMMES DONE DIT : POURQUOI NE PAS DÉVELOPPER CONSIDÉRABLEMENT LA RUBRIQUE HORS JEUX EN PROPOSANT LES ACHATS INDISPENSABLES DE FIN D'ANNÉE ? ET PUIS. SI VOUS NE SAVEZ PAS À DI ILLES OFFRIR RESTEZ CHEZ VOUS ET PROFITEZ DE CES TRÉSORS.

#### >> LIVRE

## Résistances

a y est! Le cinquième volume des aventures d'Harry Phénix?". Cette question ne se pose pas pour les ados décrits Potter vient de sortir... Et comme à chaque nouvel épisode, le plaisir est plus intense que la fois précédente. L'histoire s'étoffe, se complique... Les enfants

grandissent et endurent un statut bâtard : ce ne sont pas encore des hommes, mais il se révèlent plus matures que la majorité des enfants de leur

La guerre, implicitement déclarée à la fin du quatrième tome, se précise. Les gamins ne sont plus tout à fait aussi obéissants que dans les premiers volumes. Les caractères s'affirment au fil des pages, comme pour donner une image opposée à celle des films. où les uniformes brillaient de propreté.

Des trahisons ont lieu au sein même des familles, la politique prend le pas sur la logique. S'agitil toujours d'un bouquin destiné aux enfants quand des armées se lèvent ? Sur la forme, oui, car l'univers reprend des personnages bien connus. Dans le fond, cela s'avère plus délicat.

Le début du livre aborde

métaphoriquement la question suivante : "Harry, Ron ou >> Harry Potter et l'ordre du Phénix - De : J.K. Rowling

dans le livre, mais bel et blen pour les lecteurs de 7 ou 8 ans.

Est-il nécessaire de leur briser leurs illusions d'enfant, en leur proposant une thématique guerrière ?

De cette situation naît pourtant la rencontre de gens que tout oppose, comme Sirius et Roque. Des liens familiaux étonnants font également leur apparition. Là, on peut voir des métaphores pacifistes plutôt intéressantes à l'heure actuelle.

L'ensemble est bien moins

manichéen que les quatre premiers volumes. Le doute s'installe dans tous les esprits, mais l'ordre du Phénix répond à des questions sur Lily et James, notamment. Indispensable bien sûr quand on a lu les quatre premiers, la de cette nouvelle œuvre est l'occasion rêvée de se plonger dans une

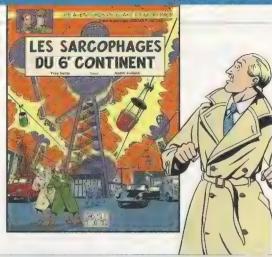


Hermione ont-ils le droit d'assister aux réunions de l'ordre du Editeur : Gallimard - Pages : 976 - Prix : 28 euros environ

## Histoire belge

e dernier volume des aventures de Blake et Mortimer est sans doute le plus original de la série. On navigue à travers le monde, de l'Inde à Bruxelles, mais également à travers les époques. La jeunesse des deux héros nous est en fait révélée, et plus particulièrement la première rencontre de ces deux inséparables amis. Le personnage de Mortimer est amoureux, imberbe et presque de gauche face à un père réactionnaire. Touchant. Attention, l'histoire est découpée en deux volumes. Espérons que le tome 2 ne tardera pas trop...

>> Les sarcophages du 6° continent (Tome 1) Editeur : Dargaud - De Yves Sente et André Juillard Prix : Environ 12 euros



#### LIVRE

## La p'tite bébête qui mange, qui mange...

ichael Crichton possède un don particulier. Quand on commence un de ses livres, il est impossible de s'arrêter avant le mot "Fin". C'est encore le cas cette fois-ci, avec les nanotechnologies. Il nous avait fait rêver en abordant le thème du voyage dans le temps, les dinosaures... Ici, la science est tout simplement devenue dangereuse. Le suspense se fait de plus en plus haletant, au point qu'une envie irrésistible nous saisit, celle de voir jusqu'où il va aller. A aucun moment, vous ne serez déçu, même si on sent l'auteur presque effrayé par le sujet qu'il aborde l



>> La proie
De : Michael Crichton
Editeur : Robert Laffont
Prix : 20 euros environ



#### BD

## GAZZZZZZZ

mis des deux-roues, levezvous! La bande des avaleurs
de bitume du Team Joe bar est de
retour. Lucien, Guido et tutti quant
sont une nouvelle fois aux guidons
pour ce tome 5, forcément mythique.
Cependant, si le plaisir de retrouver
ces spécialistes du freinage au taquet
et autres obsédés de la pointe de
vitesse demeure intact, en revanche
cet opus risque d'en laisser certains
sur votre faim, surtout les fans de la
première heure. Out les petits jeunes,
et surtout peu d'histoires à se mettre
sous la dent. Une petite

déception en somme après les brillantes éditions précédentes... que le tome 6 rattrapera sûrement.



777777

>> Joe Bar Team (Tome 5) Editeur : Vents d'Ouest De : Christian Debarre Prix : 9 euros environ





43

## HORS JEUX

CD JEUNESSE

## So shocking!

olci typiquement le genre de produit que l'on aimerait voir plus souvent. English Fever ne suit pas le programme scolaire, il le complète de la facon la plus naturelle possible. En commençant à apprendre une langue, on a tout de suite envie de connaître les termes les plus grivois. English Fever ne fait pas que s'attarder sur ces termes, il est complètement articulé autour de ce langage. Toutes les phrases ou presque sont donc fleuries de "fuck", de "shit", de "ierk"... A côté de ça, les quelques héros d'English Fever vivront des situations proches des problèmes quotidiens des adolescents, à travers 12 scénarios baptisés « Sitcom ». Et c'est vrai que l'on n'en est pas loin. Malheureusement, on navigue plus dans Le Miel et les abeilles que dans Sex and the City. Pas vraiment raffiné, tout ca ! Bref, le fond vaut mieux que la forme. Cela dit, certaines situations sont vraiment "trash" et le conseil parental "12+" n'est pas superflu.



>> English Fever
PEGI: 12+ - Editeur: Cocktel Vision - Prix: 30 euros environ

> CD JEUNESSE



### Dépaysant

e papy préféré des gamers en culottes courtes a effectué un petit voyage en Amérique du Sud afin de faire découvrir le Pérou aux petits (jusqu'à 8 ans). Les activités sont toujours aussi ludiques et axées sur la découverte. Mais elles s'avèrent moins "gratuites" que d'habitude. L'enfant assimilera de nombreuses connaissances sur ce drôle de pays. L'interface, elle, est toujours aussi fignolée, et l'inventaire, suffisamment hétéroclite pour fasciner les "joueurs". El faire du temple perdu un des éducatifs les plus originaux du moment!

>> Le Temple perdu de l'Oncle Ernest PEGI: 8+ - Editeur: Emme Interactive - Prix: 38 euros environ

» CD JEUNESSE

Adi pas non...

oktel vision propose aux plus petits deux produits assez atypiques par rapport au reste de la gamme. Le premier est

Mon premier davier

un clavier pour les deux ans. Il se place au-dessus de votre clavier traditionnel et permet à l'enfant de découvrir Adiboud'chou sans avoir à comprendre les mécanismes complexes d'une souris. Le Secret de Paziral, lui, est un jeu PSOne qui n'a aucune prétention éducative. Il le séduira cependant par ses graphismes, assez attractifs, et par son gameplay, adapté aux joueurs de cet âge.

>> Clavier + Adiboud'chou PEGI: 2+ - Editeur: Cocktel Prix: 35 euros environ



>> Adibou & le secret de Paziral PEGI: 3+ - Editeur: Cocktel - Prix: 30 euros

44

#### DE NUREMBERG À NUREMBERG

#### " L'al conço de Alin pour réveiller les momoires "

L'intérêt éducatif de ce reportage n'est plus à démontrer. De 1933 à 1945, la montée en puissance du nazisme est décrite, ainsi que sa chute, puis son jugement. Les images s'avèrent vraiment impressionnantes, quel que soit le chapitre. Le documentaire est déjà extrêmement long (177 minutes), mais au rayon des suppléments, on frôle quasiment l'overdose. Le deuxième DVD contient quatre entretiens passionnants: "Ecrire de Nuremberg à Nuremberg" de Philippe Meyer, "La question allemande de 1918 à la Shoah", « La lutte pour l'hégémonie" et "La guerre faite à l'humanité". L'ensemble de ces interventions représente à peu près une heure et demie. Le dernier DVD contient un reportage intitulé "Avant l'oubli ?", d'une rare force émotionnelle. Des rescapés de la Shoah témoignent : le parfait



EDITEUR: Editions Montparnasse

DATE DE SORTIE: 20 janvier 2004 PRIX: 30 euros environ

#### FILMS NOIRS

complément à l'œuvre de Lanzmann.

#### Cynique et désabusé

Trois chefs-d'œuvre d'Akira Kurosawa sont disponibles dans ce coffret : Les Salauds dorment en paix, Chien enragé et Entre le ciel et l'enfer. Trois films en noir et blanc, trois chroniques sociales où Kurosawa nous donne des peintures du crime et de la pauvreté, de la corruption et de la richesse. Des films dont on sort grandi! Et pour ne rien gâcher, l'image est vraiment très propre. Les suppléments sont intéressants, bien qu'en léger décalage avec les films. Nagisa Oshima, réalisateur de l'Empire des Sens, commente en effet un reportage sur 100 ans de cinéma japonais, et il revient pas mal en profondeur sur ses propres films. La cerise sur le gâteau reste tout de même une interview du maître, malheureusement plus axée sur Kagemusha que sur les films réunis dans ce coffret. Cela dit, la rareté de ses interventions



ENTEUR: Wild Side Video

ENTE DE SONTE: Immédiate PROX: 45 euros environ

#### COFFRET FRITZ LANG

#### Je dis M

Si on devait trouver un équivalent à Fritz Lang dans le domaine des jeux vidéo, il serait à la fois Peter Molyneux, Shigeru Myamoto, Lord British et quelques autres. Lang a inventé le polar, les films d'espionnage, la science-fiction... Ce coffret reprend ses deux derniers films allemands, les moins célèbres d'ailleurs : M le Maudit et Le Testament du Dr Mabuse. La qualité de l'image est au rendez-vous, malgré des petites "pétouilles" ici et là. Mais sachez tout de même que 70 ans nous séparent de la réalisation de ces films. Les suppléments, variés, s'avérent passionnants : "La vie de Lang", "Une analyse de M le Maudit", «Les décors"...





EDITEUR: Gaumont

DATE DE SORTIE : Immédiate PRIX : 40 euros environ

# HORS JEUX

DVD

## LA référence du genre

e film qui a ressuscité le western, et qui a surtout donné son premier grand rôle à John Wayne, est enfin disponible dans une magnifique édition. Le scénario, on le connaît tous. Sachez toutefois que l'Image est très propre, et c'est donc une excellente occasion de revoir ce film dans de bonnes conditions. Les suppléments, quant à eux, sont savoureux. On découvre un John Ford désabusé ("je n'ai jamais vu La Chevauchée fantastique") ou cynique ("j'ai fait tout ça pour toucher le chèque"). Une des parties les plus intéressantes demeure une interview par son petit-fils. En effet, ce dernier se permet d'être plus agressif que n'importe quel journaliste. Et les échanges sont plus percutants, à l'image du film...

>> La Chevauchée fantastique Editeur : Editions Montparnasse - Disponibilité : immédiate Prix : 30 euros environ



#### >> DVD

### Quatre filles dans le vent

a taille compte, dirait Samantha. Et on ne peut pas lui donner tout à fait tort dans la mesure où ce cinquième coffret est encore plus petit que le premier : 2 DVD, 8 épisodes (Sarah Jessica Parker ayant été enceinte cette année-là). La série demeure cependant toujours aussi débridée, à ne pas laisser à la vision de tout le monde. En gros, Carrie regrette Big, Miranda est très occupée par son nouveau-né, Charlotte y croît encore... Et Samantha chasse l'homme, comme depuis le déput.

>> Sex and the City (saison 5)

Editeur : Paramount - Disponibilité : immédiate

Prix: 35 euros environ



#### >> DVD

## Belles, belles et connes à la fois



a philosophie occidentale sortira-t-elle grandie de ce

film? Il y a peu de chance. Mais on ne regarde pas "Drôle de dames 2" comme les autres DVD de ces pages, c'es un blockbuster aussi dénué de sens qu'efficace. L'histoire est un prétexte et l'humour scato ne relève pas le niveau, mais l'ensemble s'avère diablement efficace grâce au cascades incessantes des Cameron Diaz, Lucy Liu et Drev. Barrymore. Un très bon moment, si l'on met de côté se quête intellectuelle personnelle donc, avec plein de bonus plutôt originaux (MTV Movie Awards, apparitions d'acteurs dans le film...).

>> Charlie's Angels Full Throttle Editeur : Columbia - Disponibilité : 20 janvier 2004

Prix: 27 euros environ



#### PULP FICTION

T. d. . .

#### Royal Cheese

Enfin une édition digne de ce nom pour un des réalisateurs les plus déjantés de ces dernières années. Pulp Fiction nous arrive dans une édition Collector parfaite. 2 DVD, un CD audio de cinq titres... La première galette contient le film et le scénario, la deuxième des « Big Kahuna Bonus » : cinq scènes coupées (25 minutes tout de mème), le making-of, une interview du réalisateur (56 minutes), la Palme d'or de Cannes (où Quentin Tarantino avait adressé un vilain geste aux « professionnels de la profession », comme Maurice Pialat aux César), The Tarantino Connexion (reportage sur les liens entre les différents films), la bande-annonce de Kill Bill... Certains de ces bonus sont exclusivement réservés à l'édition zone 2. La qualité technique est également au rendez-vous, puisque la version française

rendez-vous, puisque la version française est proposée en Dolby Digital 5.1 et l'image est renversante de beauté. Le coffret est accompagné d'un livret de 40 pages consacré au cinéma de Tarantino.



EDITEUR: Wildside

DATE DE SORTIE: Immédiate PRIX: 30 euros environ

#### LES TRIPLETTES DE BELLEVILLE

#### Animation à la française

Champion est un petit garçon vivant avec sa grand-mère. Passionné par la petite reine, il a l'occasion de suivre un entraînement digne de ce nom et se retrouve coureur lors du Tour de France. Malheureusement, Champion est enlevé... La suite des événements se déroule de l'autre côté de l'océan, dans la mégapole de Belleville. La France peut s'enorgueillir de ses talents. Après Kirikou, voici un autre dessin animé indispensable, dépeignant magnifiquement les années 30.



EDITRIR: France Télévisions DATE DE SORTIE: 14 janvier 2004
PRIX: 23 euros environ DVD Simple, 30 euros environ double

#### COFFRET HARRY POTTER

#### Petrificus

Pour ne pas rester à l'arrière du train d'Harry Potter, Warner nous propose la réédition des deux premiers films, L'Ecole des sorciers et La Chambre des secrets, dans leurs éditions Collector. Ce n'est donc pas une nouveauté, mais cela plaira beaucoup à ceux qui ont déjà commandé Poudlard en Lego, l'Ordre du Phénix chez Gallimard et Coupe du monde de Quidditch à EA. Pour ceux qui ne le savent pas encore, ces deux éditions sont d'une grande qualité, tant au niveau de l'image, que du son ou de la richesse des suppléments.

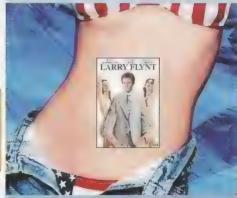


EDITEUR : Warner
DATE DE SORTIE : Immédiate PRIX : 40 euros environ

#### LARRY FLINT

#### Mėme pas vulgaire

Larry Flint est un pornographe. On se dit que ses valeurs ne sont pas les nôtres... Et hop, on le juge vite fait ! La vision de ce film fait songer à bien d'autres choses : Larry Flint baigne dans la pudibonderie et son attitude est un réflexe logique face à cette Amérique définitivement trop WASP. Il a exercé son métier d'une façon engagée, et ça lui a coûté ses jambes. Flint a en effet été victime d'un attentat : on lui a tiré dessus, comme Ronald Reagan ou le Pape. Drôle de monde, où l'on ne sait plus qui sont les gentils et les méchants... Un DVD exemplaire!



EDITEUR: Columbia

DATE DE SORTIE: 20 janvier 2004 PRIX: 27 euros environ

# SELECTION

## Un retour en l

Pour les amateurs de plaisirs solitaires ou les fans d'épopées communautaires, Activision a frappé un grand coup avec deux grands titres estampillés Star Wars.

#### LES TESTS DU MOIS

NOM DU JEU	PAGE	NOTE
Knights of the old Republic	50	95
Star Wars Galaxies	86	95
DAOC : Trials of Atlantis	90	91
Uru : Ages Beyond Myst	58	87
Outlaw Golf	64	75
Railroad Tycoon 3	76	75
Chicago 1930	72	72
Secret Weapons over Normandy	62	70
Lords of Everquest	70	70
Curse : The Eye of Isis	66	67
Trainz	78	60
Urban Freestyle Soccer	65	60
Sinbad et la légende des 7 mers	68	60
V-Rally 3	78	45
La Guerre de l'Anneau	78	45

NOM DU JEU	PAGE	NOTE
The Entente	76	40
Gladiator : Sword of Vengeance	78	40
Turok Evolutions	74	35
Cypher	78	20
A STATE OF THE STA	Service .	



### NOS JEUX PRÉFÉRÉS

#### **JEU DU MOIS**



Old Republic

La Force est en moi. Mais en mon for intérieur, le doute cohabite avec la foi, et m'empêche de remplir ma mission. Je rêve du côté obscur, pour foudroyer Jérôme en ne levant que le petit doigt, étrangler Léo sans faire un geste, et envoyer Stef, par ma seule pensée, à Brest. Franchement, fallait pas me chercher!

#### JEU DU MOIS



Bon, ce mois-ci, c'est Star Wars Galaxies et ce le sera peut-être aussi en février. Mais on trouvera quelque chose d'autre. Car les effets spéciaux nécessaires à la réalisation de cette photo ont vraiment été trop contraignants, alors je vais prendre quelques vacances.

#### **JEU DU MOIS**



Contre la sinistrose due à un cruel manque de jeux, un seul remède : Turok! Ce que j'ai pu me marrer avec ce titre: un festin de roi, je vous le dis sans détour. Ce titre vous ramène dix ans en arrière, un vrai plaisir pour lutter contre le vieillissement, Espèrons qu'on sera tous mieux conservé que ce fossile!

#### JEU DU MOIS



Faisant face à des hordes de forumeurs aux circonvolutions cérébrales tortueuses. j'ai pris l'habitude de mettre mon ciboulot en "mode On" à chaque passage sur le site Gen4. Résultat : dès qu'un jeu un peu casse-tête pointe le bout de ses pixels à la rédac, il m'échoue.

#### ACTION

#### ... SIMULATION



- Freelancer
- webat Flight Simulator 3

#### ... RÔLE



- 1 Deus Ex
- Cable II

#### ... AVENTURE



- 1 Prince of Persia
- Jeyond Good & Evil
- Mox Payne 2

#### FPS

#### ... BOURRIN



- I Unreal Tournament 2003
- 2 Return to Castle Wolfenstein
- **3** Devastation

#### ... HISTORIQUE



- / Call of Duty
- ≥ Medal of Honor 3 Battlefield 1942

#### ... ORIGINAL



- 2 No One Lives Forever 2
- 3 Jedi Outcast

#### GESTION

#### ... D'ENTREPRISE



- 1 Rollercoaster Tycoon 2
- 2 Zoo Tyccon

#### ... SPORTIVE



- 1 L'Entraîneur 2003-2004
- 2 LFP Manager 2004
- 3 Cycling Manager 3

#### URBAINE



- Sim City 4
- ≥ Industry Giants 2

#### STRATÉGIE

#### ... AU TOUR PAR TOUR



- 1 Civilization III
- 2 Age of Wonders II
- 3 Heroes of Might & Magic IV

#### . EN TEMPS RÉEL



- # Warcraft III
- ≥ Command & Conquer : Generals
- 3 Age of Mythology

#### ... TACTIQUE



- 1 Blitzkrieg
- ≥ Ground Control
- 3 Cossacks : Art of War

#### AVENTURE



- Syberia
- Runaway
- 3 The Black Mirror

#### SPORT



- 1 Pro Evolution Soccer 3
- ≥ NBA Live 2004
- 3 Tiger Woods PGA Tour 2004

#### JEUX DE RÔLE



- / Knights of the old Republic
- ≥ NeverWinter Nights
- 3 Baldur's Gate

#### UNIVERS PERSISTANTS



- 1 Dark Age of Camelot
- **2** Star Wars Galaxies
- 3 Everquest

#### SIMULATION



- / Flight Simulator 2004
- ≥ Grand Prix 4
- 3 Colin Mc Rae Rally 3



- 1 Les Sims
- ≥ Chessmaster 9000
- 3 Abalone

#### OLDIES



- ≥ Full Throttle
- 3 Monkey Island 2

#### Pour plus d'infos :



www.gen4.fr



TEST

GHOPPING

# JEU DE ROLE STAR WARS : KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

LE JELI
Vous créez votre personnage et partez
en guerre, aux côtés des Jedis, contre
l'armée des Siths. Avant de la rejoindre?





ALORS QUE LA RÉPUBLIQUE EST MENACÉE PAR L'ARMÉE DES SITHS, VOUS VOUS ENGAGEZ DANS UNE LUTTE SANS MERCI AUX CÔTÉS DES JEDIS, JUSQU'A EN DEVENIR UN VOUS-MÊME ET AINSI DÉFENDRE UNE CAUSE JUSTE ET NOBLE. ENFIN. Y'A DUE LES IMBÉCILES QUI NE CHANGENT PAS D'AVIS...







tar Wars est certainement la licence la plus prolifique qui soit. L'œuvre de George Lucas compte des millions de fans à travers le monde. Du coup. les jeux vidéo basés sur cet univers richissime rencontrent souvent un énorme succès, critique ou commercial. Seulement, ces dernières années, la qualité de ces produits avait laissé bon nombre de joueurs sur leur faim. LucasArts avait, semble-t-il, atteint ses limites.

Pour ne pas décevoir les Jedis en herbe plus longtemps, ce dernier a donc confié le développement de plusieurs titres à des studios réputés dans des genres très différents. Et en ce qui concerne son jeu de rôle, Knights of the old Republic, c'est à Bioware qu'est revenue cette lourde tâche. Un gage de qualité puisqu'on lui doit des hits comme Baldur's Gate et NeverWinter Nights.

Pour ce premier jeu de rôle estampillé Star Wars, il fallait innover et surtout ne pas se contenter de reprendre les grands passages des films, vus et revus un peu partout. Bioware a donc décidé de situer l'histoire 4000 ans avant les événements relatés au cinéma. Luke Skywalker n'est donc encore né. Pourtant, comme la République est menacée, il faudra bien que quelqu'un s'y colle et se glisse dans la peau du héros.

Vous incarnez un homme (ou une jeune femme, au choix), dont le vaisseau est attaqué. Animé tout d'abord par un instinct de survie purement égoïste, vous allez devoir par la suite endosser le rôle du héros et repousser les attaques des Siths, qui ont pris d'assaut l'Endar Spire. Heureusement, avec

52

# ovalist polivez olsir dri von

aide de Carth, un soldat s'étant maintes fois illustré au champ d'honneur, vous parviendrez à déguerpir avant que tout ne saute.

Votre module de sauvetage s'écrase sur Taris, la planète a plus proche. Comme celui de Bastila quelques minutes avant. En fait, cette jeune Jedi – dont le pouvoir est tel 20'elle représente le seul espoir de la galaxie – était la cible ce cette attaque. Malak et Revan, qui sont à l'origine de tout ce bordel interplanétaire, la redoute plus que tout et sont ce n décidés à la tuer. Mieux vaut donc que vous soyez le premier à la retrouver.

Telle est la quête principale de ce jeu de rôle : retrouver Bastila et préserver l'avenir de la République. Pour mener à zen votre mission, comme dans tous les titres de ce genre, aus devez commencer par créer votre personnage. Lant au reau de son physique (homme, femme, blanc, noir ou metisse...) que de ses caractéristiques (combat, piratage, tharisme...). De vos choix dépendra votre façon de jouer.

#### D'un monde à l'autre

Juste avant l'explosion de Taris, inévitable, vous réussirez à dérober l'Ebon Hawk, le vaisseau le plus rapide de la galaxie. C'est grâce à lui que vous pourrez changer de décors et remplir les différentes missions que l'ont vous confiera. Petit tour d'horizon.



TARIS. Cette planète ressemblait à une énorme mégalopole avant d'exploser. Mais dans les entrailles de cette cité proprette vit un peuple d'une pauvreté extrême et des créatures ayant un sens de l'hospitalité assez particulier.



DANTOOINE. Ayant ressenti la Force en vous, Bastila Shan vous emmènera sur cette planète afin que vous suiviez une formation à l'Académie des Jedis.

Au programme : parcours initiatique, construction d'un sabre laser et diverses quêtes.



TATOOINE. Connu par les fans pour être la planète natale de Luke Skywalker, cet immense désert est pollué par les hommes des sables, qui n'auront de

cesse de vous attaquer dès lors que vous serez sorti de la ville.



KASHYYK. Sur cette petite planète, qui ressemble à une énorme forêt, vivent les Wookies. Pas tous dans les mêmes conditions d'ailleurs.

Selon les villages, ils peuvent régner en maîtres, n'être que des esclaves ou bien servir de cobayes.



MANAAN. De cette planète composée essentiellement d'eau émerge une cité où vivent soldats de la République et guerriers Siths, une cohabitation rendue

possible par des lois extrêmement sévères. C'est également ici que sont situées les ambassades des deux camps.



YAVIN. Il s'agit d'une station spatiale où vous rencontrerez Suvan Tan, un marchand auprès duquel vous pourrez acquérir des armes d'une puissance

de feu redoutable et des armures terriblement résistantes. Contre une petite fortune, cela dit.



KORRIBAN. Cette planète volcanique recèle mille et un trésors, dont les tombeaux des premiers Jedis. C'est aussi là que se trouve l'Académie

des Siths, dans laquelle vous pourrez d'ailleurs vous infiltrer... ou suivre une formation et passer ainsi du côté obscur.

## JEU DE ROLE

#### STAR WARS : KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

I Le côté obsour. Des que vous effectuez une mauvaise action, vous gagnez un point "dark side". Comme ci ! Mais les membres de votre équipe ne sont pas foujours d'accord

¿ Restoz sur vos gardes ! A tout moment, des nommes à la solde de vos ennemis vous attaqueront. Soyez prêt à toute éventualité!

3 Darth Malak.
Voici le méchant de service
Porter un tel appareil, ca vous gâche une jeunesse. Il a du soutfin à l'école...

4 Petite tenue. Si pour le droïde, vous ne pourrez pas faire grand-chose, il vous est possible d'habiller Bastila selon vos goûts.

5 La manière forte.
Bon, yous n'êres pas très doué pour forcer des serrures ? Ok, ce n'est pas si grave ! Deux ou trois coups de sabre suffisent parfois à ouver une porte comme celle-ci.







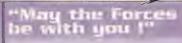
Au fil de votre aventure, vous mettrez la main sur des armes toujours plus puissantes (récupérées sur le corps de vos victimes, dans des caisses, chez les marchands...), gagnerez de l'expérience et – une fois que vous serez devenu un Jedi – pourrez maîtriser une multitude de pouvoirs. Chaque item dont vous vous équiperez possède ses propres caractéristiques : dú genre +4 en attaque, +2 en détense, inutilisable contre les droides...

A vous de bien analyser ces données avant de déclencher les hostilités. De votre niveau d'expérience dépendent vos points de vie. Votre armure et une partie de votre équipement influent directement sur votre résistance aux assauts de vos enhemis. Et vos armes (ou la façon dont vous avez construit votre sabre) ou vos pouvoirs définissent votre force de frappe. Plus vous avancerez dans le jeu, plus le combat sera intense et soectaculaire.

En ce qui concerne les combats justement, Bioware a opté pour un système assez étonnant qui ressemble

quelque peu au tour par tour. Mais si ça n'en est pas vraiment... En fait, un petit menu contextuel apparaît audessus de votre cible et vous pouvez ainsi définir une serie d'attaques : on commence par une grenade pour pouvoir s'approcher en toute quiétude, puis on croise le fer (enfin, le laser) avant de porter le coup de grace en utilisant un pouvoir. Dans ce type de jeu, le dialogue occupe toujours une grande place. Et là, vos paroles ne seront jamais sans conséquences. Mais si vous commencez à envoyer paître les gens dans le besoin (en tant que héros, il faut les aider), ceux qui ont rallié votre cause vous regarderont de travers. Et si vous allez trop loin, ils décideront carrément de vous laisser tomber. Alors, pesez chacun de vos mots.

Si vous la jouez fine, certains personnages que vous croiserez passeront un pacte avec vous et vous accompagneront dans votre quête. Hormis le premier soldat qui vous apprendra les rudiments du jeu avant de mourir (en un mot, le tutorial), ils seront neuf au total : le soldat Carth



Une fois que vous serez devenu un Jedi, vous pourrez utiliser divers pouvoirs. Parmi les 41 qui vous sont proposés, certains sont simplement des déclinaisons des pouvoirs de base (level 1), mais plus efficaces (level 2, voire 3). Voici comment ils sont répartis.

#### POUVOIR GENERAUX

- · Lancer de sabre laser
- Pointe de vitesse -> Vitesse de Chevalier -> Vitesse de Maître
- Poussé de Force -> Tourbillon de Force -> Vague de Force
- Résistance de la Force -> Immunité contre la Force
- Influence -> Domination
- Suppression de la Force -> Destruction de la Force

#### **COTE LUMINEUX**

- Etourdissement -> Stase -> Champ de Stase
- Etourdissement de droïdes -> Désactivation de droïdes -> Destruction de droïdes
- Aura de Force -> Bouclier de Force -> Armure de Force
- Talent de Force -> Talent de Chevalier -> Talent de Maître
- Soins -> Guérison

#### COTE OBSCUR

- Blessure -> Etouffement -> Mise à Mort
- Lenteur -> Affliction -> Peste
- Terreur -> Horreur -> Insanité
- Choc -> Foudre -> Tempête de Force
- · Absorption de Vie -> Champ de Mort



Onassi, la twi'lek Mission Vao, le Wookie Zaalbar, la Jedi Bastila Shan, le mercenaire Canderous Ordo, la torturée Juhani, le puissant Jolee Blindo, les droïdes T3-M4 et HK-47.

Pour vous donner un exemple de la liberté qui vous est offerte, voici l'évolution de cette fine équipe pendant le test. Carth me regarde de travers parce qu'il n'aime pas mes méthodes, Mission est toujours là mais Zaalbar est désormais esclave sur sa planète natale, Juhani a été tuée au moment à notre première rencontre, et Bastila ne me parle plus car je l'ai, semble-t-il, draguée avec un peu trop d'insistance.

De toute façon, jamais plus de deux ne pourront vous accompagner. Alors, à quoi ça sert de nourrir cette armée mexicaine? De toute façon, la plupart ne vous adressera plus la parole si vous passez du côté obscur, une opportunité qui s'avère tout de même assez séduisante. Bien sûr, avant d'en arriver là, de l'eau coulera sous les ponts. Mais cette

unique perspective vous scotchera à votre souris pendant quelques dizaines d'heures.

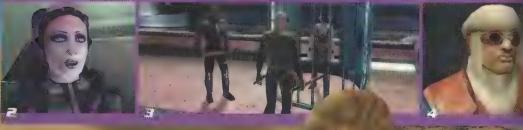
Bien sûr, graphiquement, Knights of the old Republic n'est pas le plus beau jeu de l'histoire, le design des personnages est un peu trop "anguleux" pour cela. Cependant, l'univers imaginé par George Lucas il y a plus de vingt ans est ic idèlement reproduit. Ceux qui ont vu et revu les films ou dévoré les innombrables livres ne seront pas déçus. Pour les autres, KotoR est une bonne occasion de plonger dans ce petit chef-d'œuvre.

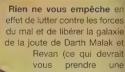
Et puis, cette liberté apparente laisse pantois. Bon, il ne faut pas rêver : si une action, si absurde soit-elle, est possible, c'est qu'elle a été envisagée par les développeurs. Mais comme de ce côté-là, ils se sont montrés particulièrement généreux, les chemins menant à la victoire finale sont multiples et s'entrecroisent en permanence. Bref, un équilibre parfait a été trouvé entre une histoire brillamment construite et l'impression de maîtriser sa propre destinée.



# JEU DE ROLE STAR WARS : KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC







vous prendre une cinquantaine d'heures). puis de passer du côté obscur et ainsi de vous glisser dans la peau du méchant de service. Quand on ajoute à cela toutes les quêtes annexes

(plus ou moins importantes), on se retrouve avec un titre à la durée de vie exceptionnelle : 150 heures de jeu pour les plus assidus d'entre vous.

- - Academic or Siths our devrez vous y militer pour sauver la galaxie. ou coure une formation !
  - Prove de diame. Les personnages que que croiserez ont des notes parfore bizarres.
  - Ele est prisonnière. Mas ous pour tres longtemps

- denograms.
- Un conseil mediaz en ce ce mec. Surtout s'il comora luego à mes.
- 5 Zaalbur et son han Le second va faire du premier son esclave.
- a Marreire de cipos. Bastila prendra elle-memea main yone formation.

#### Los jeux dans le jeu

Pour rompre la monotonie d'une histoire aussi longue et imprégner, par moments, un peu de rythme aux parties, Knights of the old Republic propose divers petits jeux. Si le pazaak s'avère être une vulgaire copie du black jack, vous pourrez également prendre part à des courses de module organisées sur chacune des planètes. Celles-ci sont habilement intégrées à l'histoire, comme les duels retransmis dans toute la galaxie d'ailleurs. Il y a même un moment où le jeu de rôle se transforme en shoot'em up, votre personnage s'installant dans la tourelle de l'Ebon Hawk pour assurer votre fuite.



Fast and Furious. Durant ces courses, on atteint des vitesses folles.



Feu à volonté ! Malheureusement, ces scènes sont rares et courtes.

# Certes, le genre même du jeu se prête à de longues

Certes, le genre même du jeu se prête à de longues epopées, le rythme n'étant pas forcément soutenu. Mais avec KotoR, le plus impressionnant reste qu'il y a toujours de quoi faire : un vieux couple à rabibocher, un jeune renégat a assassiner, un ignoble dragon à terrasser, une épidémie à éradiquer, une course de modutes à remporter, un Jedi noir a remettre dans le droit chemin (ou l'inverse)...

De par son exceptionnelle richesse et sa liberté d'action, Knights of the old Republic offre une incroyable "replay Latue". Même après l'avoir terminé, on peut y rejouer encore et encore, pour visiter les moindres recoins de la galaxie venir en aide à tous les malheureux ou, au contraire, trucider tous ceux dont la tête ne vous revient pas. Bref, vous l'aurez compris : l'avenir vous appartient.

#### STAR WARS : KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

DÉVELOPPEUR : Broware ÉBITEUR : Activision LANGUE : anglais disponibile : disponible SITE INTERNET : www.lucasarts.com

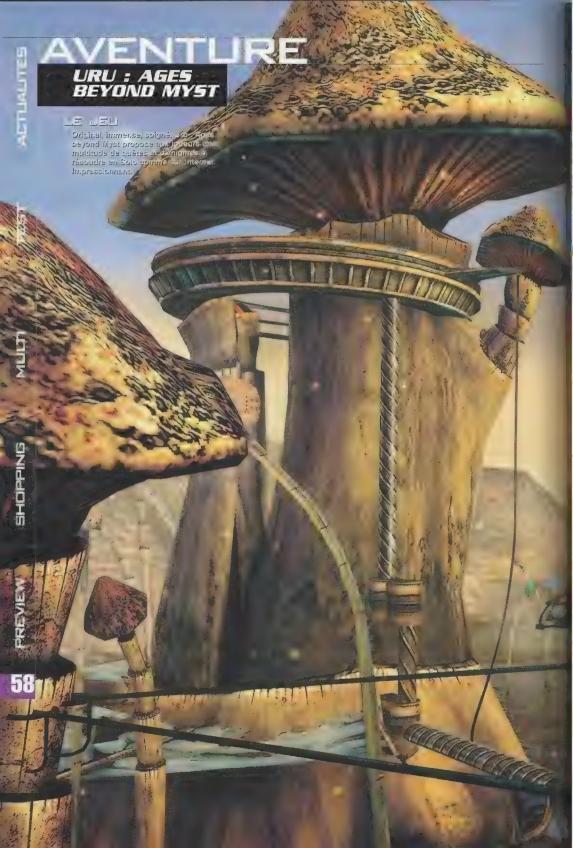
CONFIGURATION MINIMUM:
Pentium III à 1,5 GHz; 256 Mo de RAM; carte 3D 32 Mo

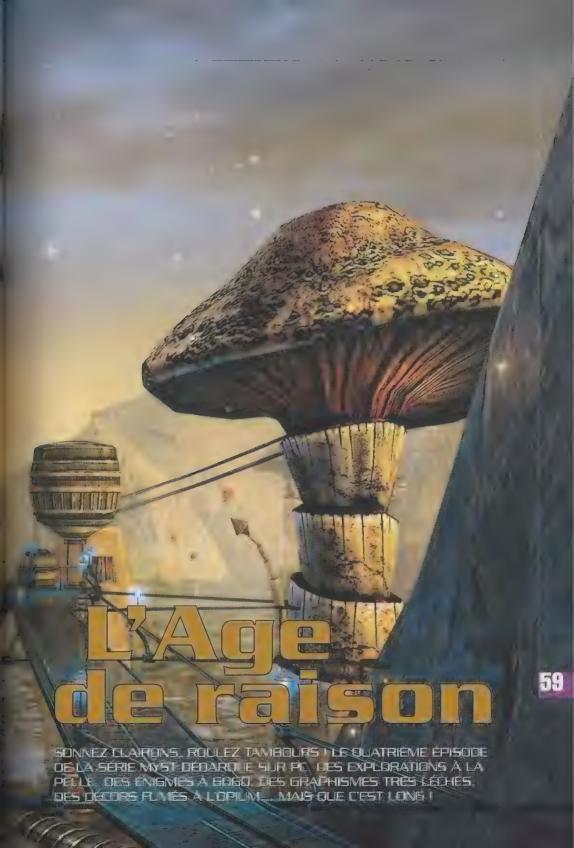
SSEMENT	GRAPHISME SON PRISE EN MAIN AMBIANCE DURÉE DE VIE MULTIJOUEURS		85 85 80 95 95
₹	14115-141000	88: 88844-688 RANGE - 1 - 1	

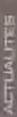
Enfin un vrai jeu Star Wars! Une durée de vie énorme On peut passer du côté obscur

Le rythme n'est pas très soutenu Pour le Multi, allez voir du côté de SW Galaxies!

95







# VENTURE

URU : AGES BEYOND MYST







En travaux. En Solo comma en Multi, vous ne giraniere z pas librement.

UN TITRE MYTHIOLE MAIS OUI NE FLAIRA PAS À TOUT LE MONDE









Partir 1 years e an la same Mysta a some file in 1986 file in an bag enturiers en maña da provincia de control en la provincia des enturiers control en la provincia des entres controls en maña da control en la provincia de control en la

En dieveloppement dispuis quatre longues armaes. On reste un mystera pour son nambre d'entre sous. Pour comprendre le prenomène, nous devons remonter

ASTROCOMO TORONOME POR A CONTROL CONTR

La cité Online de D'ni est le centre névralgique du jeu. Les participants peuvent ici s'exercer sur des petits puzzles, trouver des partenaires. discuter et décider ensemble de leur destination à travers les Ages. Quels rapports et quelles différences peut-on établir entre les grands classiques du jeu en ligne et Uru ? Nous savons par exemple que le titre comptera peu de PNJ, des moyens de transport hétéroclites à vitesses variables (animaux, engins de chantiers...), des explorations multiples, mais surtout zéro violence et un risque quasi nul de mourir (périr équivaut ici à revenir à la case "chez soi"). La durée de vie semble, quant à elle, très prometteuse, puisque des Ages viendront au fur et à mesure garnir les étagères de vos bibliothèques. Vous creuser la tête aura un prix, celui d'un abonnement environnant les 15 euros.

- I Attrapez les tous ! Il y en a sept par Age. Bon courage !
- Encome une évisores
- La Pierre de Rosal le vous sera lo 1 sucure utilité
- a Bibliothèque Yous y entreposez les livres de fisser
- S Entire characterists
- Pour Four Fil-





The region of a finite property of the second of the secon

The control of the co

in the second of the second of

J'un certain Peter Gabriel, ou d'un mode Solo attrayant. as terriblement vide. Uru étant si particulier qu'un annement d'un mois à l'essai n'est pais de trop pour faire le

#### URU : AGES BEYOND MYST

DÉVELOPPEUR : Cyan Worlds ÉDITEUR : Ubi Soft LANGUE : Français INPOMIBILITÉ : immédiate SITE INTERNET : http://uru.ubi.com/fr/

CONFIGURATION MINIMUM: Pentium III à 800 MHz; 256 Mo; carte vidéo 32 Mo

GRAPHISME SON PRISE EN MAIN AMBIANCE DUREE DE VIE MULTIJOUEURS

la nouveauté
La musique
de Peter Gabriel

Des passages

L'ambiance

Le défi de

onirique

Des passages soporifiques
Les casse-tête qui cassent la tête Entre 10 et 15 euros l'abonnement

87

±53



# Les bleus dans les cieux

TRÈS FACILE D'ACCÈS, CETTE SIMU PERMETTRA AUX NOVICES DE FAIRE LEURS PREMIÈRES HEURES DE VOL. MAIS LES AUTRES...

es jeux sur la Seconde Guerre mondiale, il en sort tous les mois. Des simulateurs de vol, aussi. Mais des titres comme Secret Weapons over Normandy sont assez rares, pour la simple et bonne raison qu'ils sont restés très accessibles alors que les autres produits de ce type tendent vers la complexité. Ici, pour remplir la vingtaine de missions que vos supérieurs vous proposeront, il ne vous sera pas nécessaire de posséder votre brevet de pilote.

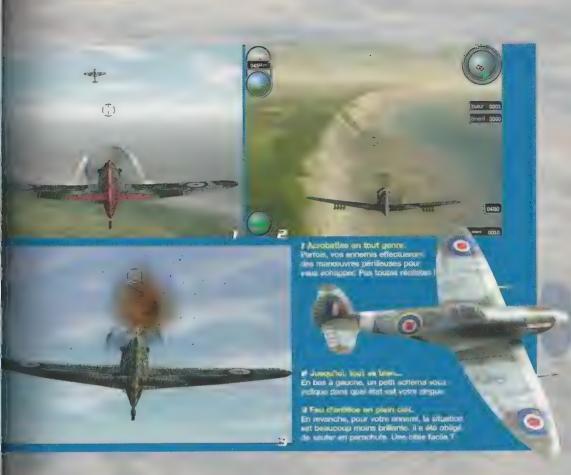
Le maniement de votre avion est en effet d'une simplicité enfantine, tant au clavier qu'avec un manche à balai. Contrairement à des simulations pures et dures comme Lock On ou IL-2 Sturmovik, "SWON" n'utilise qu'un nombre

très limité de boutons. Outre les inévitables gâchettes pour faire parler la poudre, vous ne vous servirez que d'une touche pour mettre les gaz, d'une autre pour réduire votre vitesse et d'une dernière pour sortir le train d'atterrissage. Ce parti pris est louable : les développeurs ont en effet pensé aux joueurs occasionnels, intéressés par l'histoire mais rebutés par des options en pagaille et un réalisme à toute épreuve. Avec ce titre, clairement orienté "arcade", ils seront servis.

Même si par moments, ils risquent d'halluciner en voyant évoluer la vingtaine d'avions disponibles. En effet, on n'y croit pas une seule seconde. Mais bon, l'accessibilité est à ce prix!

62





Dans Secret Weapons over Normandy, vous incarnez ames Chase, qui vient tout juste de rejoindre une escouade de pilotes ayant déjà fait leurs preuves au combat. Votre but : déjouer les plans machiavéliques de .os ennemis, qu'ils soient allemands où japonais. Car action ne se déroulera pas uniquement dans le Nord de la France. Vous serez aussi amenés à piloter en Grande-Bretagne, sur le front de l'Est, en Afrique du Nord et même dans la Pacifique.

Cette diversité ne touche pas que les lieux, mais aussi e type de missions qu'il vous faudra mener à bien. Au gébut, vous vous ferez la main et gagnerez vos galons avec des opérations classiques : couvrir le repli de vos troupes au sol, protéger une ville en détruisant toutes les voies y menant, décimer toute une escadrille ennemie... Mais au 1 du jeu, les missions se feront de plus en plus périlleuses. Fort heureusement, vous ne serez jamais seul, et vos compagnons d'armes - qui ont tendance à se tourner les couces des fois - vous viendront en aide si vous êtes dans de sales draps. En effet, à tout moment, vous pouvez leur ntimer l'ordre de "descendre" celui qui vous mitraille et dont vous n'arrivez pas à vous dépêtrer. Mais aussi de s'acharner sur votre cible ou de tirer sur tout ce qui bouge. Malheureusement, "SWON" comporte autant de points noirs qu'un ado boutonneux. Outre sa maniabilité raiment surréaliste et une intelligence plus qu'artificielle, es graphismes ne sont pas très beaux. Certes, c'est la querre, mais il y a des limites. D'autres titres traitant du même sujet (comme Call of Duty par exemple) ont réussi à la rendre belle, si l'on peut dire. Un exploit!

Le studio Totally Games nous avait habitués à mieux, avec X-Wing, TIE Fighter... Enfin, ce titre ne mérite tout de même pas de finir en sous-verre sur la table basse. Pour ceux qui ne s'étaient jamais risqués à ce type de jeu (trop élitistes habituellement), il permettra une bonne entrée en matière. Avant de passer aux choses sérieuses...

Socrates >





## Une autre vision du go

ICI, SI VOUS AVEZ RATÉ UN COUP, PASSEZ VOS NERFS SUR VOTRE CADDIE I CA DOIT ÊTRE DE SA FAUTE..

golf est le sport des gentlemen par excellence. Le fair-play prime sur la rivalité, et la réserve est de mise d'exclusion. Pourtant, rien n'est plus rageant que de voir mourir sa balle un millimètre avant le trou. Dans ces moments-la, une envie soudaine de tout casser envahit les joueurs. En temps normal, de age, ils casseraient leur olub, maudiraient le clei ligne de mire. Oui, mais voilà, les golfeurs sont des gens bien, propres sur eux poils comme gersonne

Heureusement, TDK a pensé à tous les psychopathes qui - s'ils savaient se tenir - arpenteraient les parcours aux côtés de Tiger Woods, Sergio Garcia et David Love III. En leu et place de ces stars de renommée mondiale. Outlaw Golf vous propose d'incarner des personnages bien différents : un supporter de foot et son faire-valoir une rappeuse et son DJ, une maîtresse "sado"et son esclave Dautant qu'en plus de jouer au golf, vous pourrez passer vas nerfs sur vetre caddie, histoire de vous détendre un des avant d'entamer le trou suivant.

Cette simulation de golf, pourtant classique jusque-là, droite. Quand vous appuyez dans la zone adéquate, il repart dans l'autre sens et votre golffeur assène un nouveeu coup à son pote. De votre aexterrité dépendre le durée passage à tabac. Plus le combc est long, plus vous gagnere.

Certes, ce n'est pas très sport tout ça, et encore moins bon esprit. Mais re jeu est interdit aux moins de seize ans et s'adresse donc à un public averti, qui ne la prendra pas au premier degré. En ce qui concerne le sport lui-même. Outlaw Golf manque de précision, et les modes ne sont pas tres nombreux De ce côté là, il ne péut pas rivaliser avec Tiger Woods fault pas trop en demander Socrates

#### **OUTLAW GOLF**

EDITEUR :

LANGUE

-- 53 DÉVELOPPEUR : Simon & Schuster Interactive TDK Mediactive Des persos français délirants DISPONIBILITÉ : immédiate Les passages www.tdk-mediactive.com

CONFIGURATION MINIMUM: Pentium II à 400 MHz : 128 Mo de RAM ; carte 3D 32 Mo

> GRAPHISME **解初阅运**费 SON PRISE EN MAIN 90 AMBIANCE 85 DURÉE DE VIE MULTIJOUEURS

Manque de précision Duree de vie

à tabac

Le prix

20 euros !





oin du star system et des salaires miropolants que peuvent empocher certains chaque mois, le footbell reste l'un des sports les plus populaires au monde. Au Brésil, on y joué sur la plage. Et dans d'autres pays, c'est arrement une dalle en beton qui remplace la pelouse des ades. Avec Urban Freestyle Soccer, un jeu Acclaim, le notball descend dans la rue, comme avait pu le faire le basket avec NBA Street.

Avec ce jeu, la guerre des gangs reprend de plus belle, la différence que les balles de 9 mm ont été remplacées par ballon de foot. C'est un peu moins dangereux, quol que our défendre leurs coulieurs, les mecs sont capables de tout n'importe quoi. Ils peuvent aussi bien flamber et exécute as gestes ahurissants que prendre un adversaire pour cible la le mettre... "hors jeu".

Clairement orienté "arcade", Urban Freestyle Soccer na e prend pas au sérieux une seule seconde. Vos joueurs urent comme des lapins, bondissent comme des sauterelles irappent comme des mules. Non sans style d'ailleur, les inglages et les ciseaux acrobatiques étant monnaie courante ans ce sport où le plus important resté d'en mettre plein les ieux aux spectateurs.

Dans Urban Freestyle Soccer, on passe autant de temps jouer qu'à chambrer son adversaire. Sur fond de musique pou R&B, vos joueurs se vannent copieusement. C'est attôt appréciable, même si les développeurs n'ont, semble jamais mis les pieds dans nos banlleues. En tout cas, pas souis le début des années 80. En effet, plus personne ne dit fo, mec l'dépuis belle lurette.

Revenons au jeu, car c'est bien ça le plus important. Très imple d'accès, il est possible d'effectuer rapidement des chaînements incroyables. Hop, le fais un salto avec la balle impée entre mes cuisses, le longle pendant guelques

secondes avant de liter de toutes mes forces en difection de but. Plus vos gestes seront soectaculaires, plus vous remelliez la jauge de votre équipe.

Une fois remplie, celle-ci vous permettra de sortir un coup incroyable de votre chapeau, un enchaînement que même Zînédine Zîdane est incapable de réaliser à l'entraînement. Et comme ici, on ne se prend jamas la tête avec le réalisme, quand vous frapperez, une onde de choc enverra au soi rous vos adversaires, y compris le gardien Comme si ce n'état pas assez simple.

Bref, UFS est un petit jeu sympa qui, après la sortie de Pro Beach Soccer, vous réconciliera avec le football "arcade" Sans plus, ni moins...

Socrates

-16

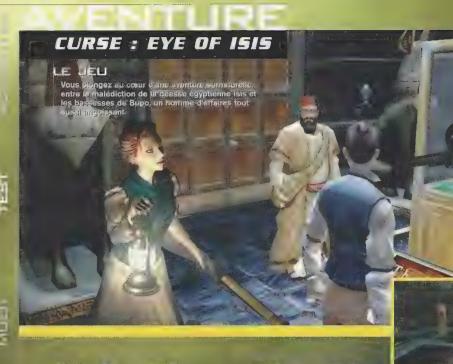
#### URBAN FREESTYLE SOCCER

carte 3D 32 Mo.

DÉVELOPPEUR : Gusto Games ÉDITEUR : Acclaim LANGUE : Acclaim français DISPONIBILITÉ : immédiate SITE : www.acclaim.com

CONTIGURATION MINIMIM :
Pentium II à 500 MHz ; 128 Mo de RAM,

				C)	
155EMENT	GRAPHISME SON PRISE EN MAIN AMBIANCE DURÉE DE VIE MULTIJOUEURS	1 2 2 2 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	65 75 75 75 75 60	■ Un peu bourrin, fatalement ■ Bande son ridicule ("Yo, mec!")	
7	The state of		1	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	



Déclin d'œil

Un couloir, un cada Et au bout de la pièce, un com con Ca sent le piège à plemnez l

CURSE N'INVENTE RIEN. LE SCÉNARIO EST UN ERSATZ DE FILM AVEC DES MOMIES COLÉREUSES, ET SON GAMEPLAY EST UNE REPOMPE INTÉGRALE DES RÉFÉRENCES DU SURVIVAL HORROR

eut 1890. Tandis que la capitale londonisone s'enton calmement, le Chat voleur de son état, le chat voleur de son état, le chat voleur de son état, le chat de la comme ains de chapitale des normes ains le chapitale des normes à libere une malédiction egyptienne vielle de 5 000 aus. Se répandant sous la forme d'an ruage. tonique, ella transfortole en zemble route dersonne collegni son

Darien Dane, ingénieur patenté mais un peu quand même intervient répondant ainsi à l'invitation de son amie victoria Denen hien sûr diest volls. Alers, vous vous rendez au musée pour une visite un peu speciale. La partie est lancee, et se resume à ces quelques phases retrouver votre collegue departue explorer les lieux, comprendre le mystère, et accire des kilomètres d'ennemis possédés.

Veilleurs de nuit, voleurs, momies... Tous auront droit a vos coups de matraque, fusil, lance-flammes, lance-grenades. Sans distriction augure. Et pour mettre un point final à cette terrible malédiction, vous n'aurez d'autre choix que de replacer reil d'Isis à sa place originelle dans sa pyramide

66

Tout est dit ? Non! Les décors manquent seneusement de details et d'interactivité. Les ennemis sont pour la plupart lents aveugles et prévisibles. Les bugs de collision sont les rois de la fête. Le système de sauvegarde, a l'instar de la statuette d'Isis, date de l'antiquité. Ét pour couronner le tout des épignes

THE CONQUES SURVER OF MODOCOUP AND HEST DIUS OF 1 la aremère leunesse. Une myriade de défauts vient habi acher la première impression.

Passées quelques heures, les petits tracas s'envolent et Ourse finit par livrer ses atouts : une ambiance relevée à certair noments du n'est pas sans rappeler le film La Mome Saulement I faut tenir jusque la pour s'et apercevoir Et ca or n'est pas à la portée de tout le monde

Socrates

#### CURSE : EYE OF ISIS

±40€

DÉVELOPPEUR : Asylum Entertainment ÉDITEUR : Wanadoo Edition LANGUE : français DISPONIBILITÉ : immédiate. SITE: www.cursegame.com

CONFIGURATION MINIMUM: Pentium III à 600 MHz ; 128 de RAM ; GeForce 3 ou équivalent.

GRAPHISME REVEN 68 SON **国籍教育** 70 PRISE EN MAIN 68 AMBIANCE 72 DUREE DE VIE BEER H MULTIJOUEURS

Les références Le prix

Les décors trop sobres Les bugs de collision

Personnages trop raides

Furieusement linéaire, Curse : The Eye of Isis n'a ren d'un hit novatieur. D'autant que nos deux héros possedent une

# DES JEUX 100% NOUVEAUX...



# ES PRIX CLASSÉS CONFIDENTIELS !

عد découvrir la gamme Titanium, une g<mark>amme d'un genre</mark> inédit qui propose عنا الله و وعدد الفرائة و الفرائة عنائة عنائة











Vous vous glissez dans la peau de Sinbad et traversez les mers pour ravivre les syanturés qui oni fait le syaces du film.

भूत्रायक्षायाचात्रमञ ປອກໝາຍ ອີວຸເຊວ ໃນກະ ເອເຄນອາ ທີ່ອະ າຖ່ຽວປາ ຂຽວຂູ້ຂູ່ເຂົ້າຖືອ່ງເ ອຖ່ຽວເອົາກໍ່ເອື້ອ ຄູ່,ກັບລ





## A l'eau de mer

SINBAD EST A LA MODE, LE CEL-SHADING ALSS. MAUS DE SENS INGRÉDIENTS NE FONT PAS FORCÉMENT L'NE GRANDE PECETTE!

ASSEMENT

isère ! Pas plus tard que le mois dernier, l'étais extremement satisfait des différentes adaptations qui nous parvenaient, comme XIII ou Ourdditch. Mais voici que, comme pour me faire mentir, Sinbad arrive. Commençons par ses bons cotés

Plutot joli, mais malheureusement optimisé pour Pentium 4, ce titre s'avère bien trop gourmand. Même avec un AMD tres puissant, on passe à côté de quelque chose qui aurait pu être joll, puisqu'en fait, cela concerne les effets d'eau. Les personnages, eux, sont "cel-shades", on a crowell presque en plein cœur du film. Et comme il s'agit d'un jeu de combat, toute une panoplie de coups spéciaux est à votre disposition, relativement researe d'ailleurs, bien que très éloignés du film

On peut éliminer des dizaines d'ennemis simultanément grace a cet éventail de coups. Mais il reste impossible de les utiliser tout le temps, car une jauge baisse à chaque fois que vous en réalisez un. Heureusement, elle se remplit à mesure que vous vous débarrassez de vos ennem

En valeur absolue, les mauvais côtés de ce leu sont bien plus nombreux que les qualités. Dommage, car on sent uu i n'a pas été réalise par dessus la jambe, comme les adaptations Titus d'une certaine époque par exemple.

Tout d'abord, on s'ennuie ferme. Les niveaux s'averent res linéaires. Certes, Sinbad se revelent à des mômes mais on n'est pas obligé de les prendre pour des idios. D autant qu'au fii des années, ces derniers sont de plus en plus difficiles en matiere de jeu.

pasante. Ok. work upo motion of actions of patient d'aventure, mais le 2110 es le les les le le commune quellette sans avoir permit to miss to provide the same lassitude notis gagre

Bref, mioux vaut attender to unit a sout of the blus taider maintenant, pour se mbioeger dans l'univers de Sinbad

Léo de Urlevan 1

#### SINBAD LA LÉGENDE DES SEPT MERS

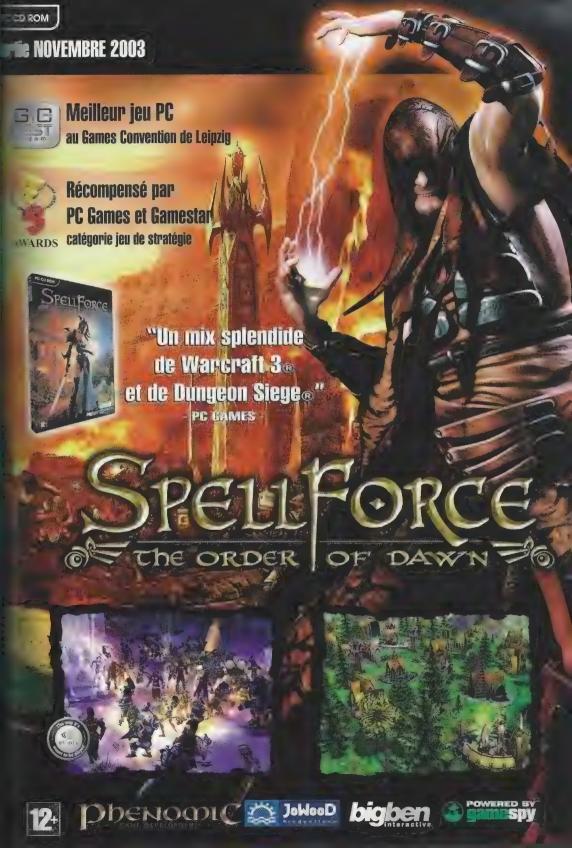
±35

DÉVELOPPEUR : Small Rockets FOITFUR Atari LANGUE : français DISPONIBILITÉ : immédiate SITE : www.atari.fr CONFIGURATION NUMBER : Pentium III à 600 MHz;

64 Mo de RAM GRAPHISME 開報的開業 70 PRISE EN MAIN 85 AMBIANCE 50 OURÉE DE VIE 58 MINTLINIERS

Très ressemblant au film Accessible à tous Prix attractif

Répétitif Pas vraiment intéressant Maniement du personnage hasardeux







## eu dérivé

S'INSPIRER D'UN UNIVERS PERSISTANT POUR EN FAIRE UN JEU PLUS IT ASSIGNE MOILA UNE DÉMARCHE ASSEZ SINÈMIÈRE I

ttors mous a la place of un Level 50 à Everquesi Il aimerait bien sortir de son monde de temps en temos mais il est tellement absorbe par son onivers persistant qu'il ose a peine aborder un autre jeu, de peur d'être séricule. Sony a prevu de la désintouque progressivement il devra sorti de chez lu pour se procure la boile et pourre remarquer qu'il y a une veile vie deher avec des gens qui travaillent, des jolies filles qui ne sont pas pecialement equipmes de cotte en mailles. Cette escapade (minail le ramoner à la taison.

Tout cela est fort louable is Lords of Everquest se résume à la stratégie "light". Les "pratiquants" retrouveront sans doute avec plaisir leur naces favorites mais ne sera a l détriment de la manété du gameplay. Ordet que soit le camp c'est à peu pres toujours la même chose : on construit une armée vanée et on attaque boutalement avec un land aux pouvoirs spéciaint. Pas beaucoup de foir le la dedu . Ceux qui frequentent Norrath appréciennet peus-être le fe

bir dinger des personnages en "god view Mais il ne faut pas oublier de se mettre dans la peau d'un Mais il ne taut pas oublier de se mettre dans la peau o un cingle de RTS qui ne vii que par ex pour Warcraff III. Passons sur le moment ou il sort archeter sa bolité de jeu et remarque que les joues filles ne sont pas foicement des affertes, ça n'a aucont intérét. Quand il lancera Lords Everquest, il sura sans doute une attaque cardiague : les personnages ne l'intéréaseront pas, le nythme lui paratire ruis et les strategies à adopter, inexessantes. En deux mots, Lords of Everquest est d'un errou to-et n'amusera mème pas les explorateurs de Lucilli Ce n'était pas use si bonne idée en fait, il aurait él plus intéressant de commencer à développer un bo-jeu de stratégie, avec de nombreuses actiques, et d'adapter ensuite le monde d'Everque il à cette lieu viutat que di faire i siverse

Léo de Urlevan

#### LORDS OF EVEROUEST

±55°

DEVELOPPEUR : Sony Online Úbi soft ÉDITEUR : LANGUE : français DISPONIBILITÉ : immédiate SITE: lordsofeverquest.station.sonv.com/

CONFIGURATION MINIMUM: Pentium 4 à 1 GHz ; 256 Mo de RAM

U-			
SSEMENT	GRAPHISME SON PRISE EN MAIN AMBIANCE DURÉE DE VIE MULTIJOUEURS		80 80 85 60 70 85
FA	A DESCRIPTION OF THE PERSON OF	120	

Facile à prendre en main Des créatures mpressionnantes Une résolution confortable

Pas vraiment de stratégie Même façon de jouer, quelle que soit la race







à bien certaines missions. Danises genre de jeut les graphis mes ne sont jamais très follobons, et seule la ractique que emploierez compte.

La où Chicago 1930 se démarque des astres produits signés Spellbound, d'est qu'il vous permet de choisir entre chacun des deux camps de qui vous penner de crossi entre enstoire et influera considérablement sur votre façon de jouer Si vous choisissez de travailler pour la Mafia, tous les n plus das sont permis (élimination de témoin métil brutales...). En revanche, en optant pour la Police, vous ne devrez degainer que sidion vous tire dessus.

Dans la peau d'un flic, vous devrez - entre autres - élucider le meurtre d'un juge trop curieux, escorter une balance dont les truands veulent la peau, réduire à néant une distillere candestice. Le tout sans faire de vague et en veillant au bien etre des citoyens nonnêtes. A chaque mission réussie, votre aquipe peut s'agrandir et vous débloquer de nouvelles armes fusil a pompe, Thompson, grenades...)

#### CHICAGO 1930

DÉVELOPPEUR : Spellbound ÉDITFUR : Wanadoo LANGUE : français DISPONIBILITÉ : 21 janvier 2004 www.spellbound.de

CONFIGURATION MINIMUM: Pentium II à 500 MHz; 128 Mo de RAM; carte 3D 8 Mo

GRAPHISME 70 SON 70 PRISE EN MAIN 75 AMBIANCE 88 DURÉE DE VIE 75 MINTLIONEURS

Une période plaisante Fire ou voyou: deux jeux en un!

±45°

Graphismes quelconques Assez difficile dans le genre





GAGNEZ DES JEUX FIFA 2004 SUR www.gen4.fr

le danger vient aussi du joueur qui n'a pas le ballon.

lais generate recours sain est se lles seaments sent étélétés en l'emparendés en les seus en la laborités en étélétés

THE BALL Control ; jouez aussi sans ballon







# LE JEU





# En voie d'extinction

A LINE EPOCLIE. LE MOIN DE LUMBIK RÉSONNAIT GÉMMAIS LE SYMBOLE D'UNE ÉPOPÉE SANGLANTE IL Y A LONGTEMPS...

notamment quand arrive sur notre bureau le jeu Turok. Taking the property of the pro

Evolutions

Cultiff a community of a past of the community of a past of the community of a past of the community of the commu

The second of th

D'autres missions vous attendent dans des lieux encore alus vides et totalement dénuée à marer. Le palme revie chevellonce funtastique sur le dos à un enorme pitemos La Moux au debut du stage maurit de cesse de raver e precoadrif La Moux au debut du stage maurit de cesse de raver e perte La cestra carrir bessolé i Dira, aparticaria, dans u

Après une telle claque vidéoludique, on croît avoir tout vu Mais non, un petu jeu commence alors pour le mec qui vient de mettre trente euros là-dedans : sortir du jeu ! Un petit conseil : essayez ALT+F4 cu CTRL+ALT+SUPPR. Jérôme

### TUROK EVOLUTIONS

±30€

DÉVELOPPEUR : Acclaim ÉDITEUR : Acclaim LANGUE : français DISPONIBILITÉ : immédiate www.acclaim.com

## CONFIGURATION MINIMUM:

Pentium III à 800 MHz ; GeForce 2 ou équivalent ; 64 Mo de RAM

MUM

	GRAPHISME
>	200
11	PRISE EN N
2	AMBIANCE
	DURÉE DE V
	MULTIJOUE
2	
₹	

311	
<b>通用资源</b>	
開發發展	

MOh oh oh!

55

85

33 45

55

Ah ah ah!





# replay

Tous les samedis à 11h30

LEMISSION TELE DE L'ACTUALITE DU JEU VIDEO



nnovation. La seule singularité de ce jeu réside dans son background, a Première Guerre mondiale. À part ça, rien... Ou si peu !

### THE ENTENTE ±50 DÉVELOPPEUR : Lesta ÉDITEUR : Pointsoft Le contexte 1 ANCHE français Des inventions DISPONIBILITÉ : immédiate intéressantes SITE: www.buka.com Des nations bien distinctes CONFIGURATION MINIMUM: Pentium III à 600 MHz ; 256 Mo de RAM GRAPHISME 70 Pas vraiment 70 iouable PRISE EN MAIN 70 Incohérences AMBIANCE 40 IA trop agressive DURÉE DE VIE 70 MULTIJDUEURS 80

# Un mal-entendu...

STRATEGIE ET GUERRE PEUVENT SE MARIER À MERVEILLE. AVEC UN SAVANT DOSAGE !

omment peut-on faire un mauvais jeu en clonant le mythique Age of Empires? Les mécanismes sont si bien rodés qu'il suffit d'un graphiste un peu talentueux pour réaliser un bon titre. Mais avec The Entente, on s'aperçoit que ce n'est pas tout... Les mécanismes valent certes le détour (plein d'améliorations pour cinq grandes nations, des dizaines de milliers d'hommes – en théorie – sur un champ de bataille, une

période de l'histoire inédite : la Première Guerre mondiale...) Malheureusement, les réglages sont un exemple à ne pas suivre : ennemis trop agressifs, améliorations très coûteuses et, bien entendu, on n'obtient jamais plus de mille unités car les combats ont lieu bien avant d'atteindre ce nombre, avant même d'avoir investi dans de nouvelles technologies d'ailleurs. Mais si The Entente se bornait à de mauvais réglages, tout irait bien. Prenons par exemple une armée de 400 ou 500 soldats face à deux camionnettes. Qui gagne ? Les véhicules, bien entendu. Il suffit de rouler sur les soldats qui n'ont même pas le temps de réagir. Pfff!

Léo de Urlevan







# La vie du rail, mais facile

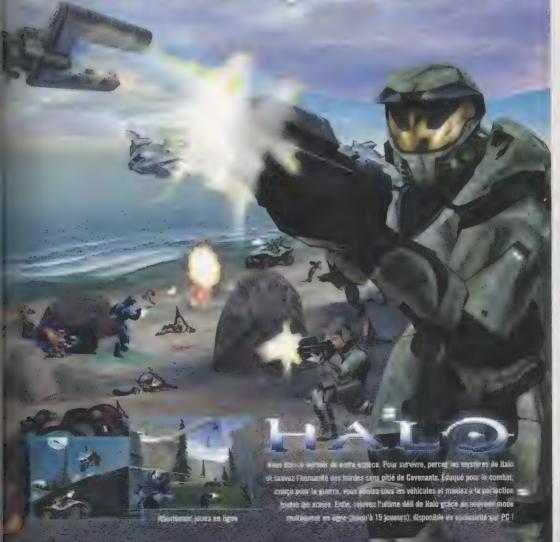
CET OPUS SÉDUIRA LES "FÉRUS" DES CHEMINS DE FER, ET LES AUTRES AUSSI !

ans Railroad Tycoon 3, comme dans les précédents volets, vous dirigez une compagnie ferroviaire dans différents pays, à des moments historiquement forts. Il convient de relier les plus grandes villes et, petit à petit, de tisser un réseau de plus en plus complet. Cette fois-ci, le

joueur appréciera une 3D très réussie ainsi qu'une certaine option: l'auto-management. Plus besoin d'étudier en long, en large et en travers toutes les villes et leurs différentes industries, l'ordinateur optimise tous vos convols. Si les précédentes versions étaient un peu lourdingues, celle-ci s'avère en revanche trop simpliste. Mais les objectifs des missions sont vraiment intéressants (création de l'Orient Express, passage à l'électricité d'un réseau à vapeur...). Cette fois-ci, donc, même les timorés de la gestion pourront s'éclater sans se choper une terrible migraine.

Léo de Urlevan 👅

# Halo débarque sur PC







www.microsoft.com/france/jeux/halopc



# **EXPRESS**

LA GUERRE DE L'ANNEAU

45



# On peut pas le Saquet!

ncore un jeu tiré de la licence du Seigneur des Anneaux. Ça commence à faire beaucoup, mais après tout, si le gameplay est au rendez-vous... Malheureusement, cette fois, il ne l'est pas. Comment peut-on repomper Warcraft III et proposer un jeu aussi insipide, avec un si cruel manque de rythme? Une telle médiocrité est aussi rare à atteindre qu'un parfait gameplay.

DATE BE SORTIE: disponible

PBIX : 53 €

# **CYPHER**

# Tout à l'égout

e jeu d'aventure n'est pas mort. On ne cesse de vous le répéter. Cela dit, parfois, on préfèrerait presque qu'il le soit. Si Cypher propose de belles textures, son intérêt est totalement nul, compte tenu de ses pitoyables énigmes. Un titre à éviter si vous ne voulez pas mourir d'ennui. Dommage, car le scénario aurait pu séduire plus d'un joueur.

BATE DE SORTIE : disponible -

PREX: 40 4



# **GLADIATOR**



# Où est Russel Crowe?

cclaim remet le beat'em all au goût du jour avec Gladiator, un jeu vous permettant d'incarner un gladiateur. Si les premières scènes, rappelant le film de Ridley Scott, paraissent prometteuses (de jolies textures ici et là), l'intérêt du produit se dégrade au fil des minutes, compte tenu d'une réalisation extrêmement mauvaise. Enfin, les fans du genre y trouveront peut-être leur compte. Mais ce n'est pas sûr.

DATE DE SORTIE : disponible

PBIX: 40 €

# V-RALLY 3

# Panne moteur

est hasardeux de vouloir concurrencer un best-seller comme Colin McRae. Atari sort pourtant de ses tiroirs le dernier opus de la série V-Rally. Une saga mythique ! VR3 n'est malheureusement pas du même acabit que le hit de Codemasters. Plus arcade (ce qui n'est pas forcément un défaut), mais moins beau et surtout moins jouissif.

DATE DE SORTIE : disponible

PRIX: 40 €



# TRAINZ



# La vie du rail

près quelques heures de jeu, l'intérêt ludique de Trainz ne crève pas les yeux. En fait, il s'agit plus une simulation extrêmement réaliste d'une zone ferroviaire que d'un jeu. Les trains obéissent à une réalité physique implacable : les machinistes respectent la signalisation, les tableaux de bord ressemblent aux vrais... Ça plaira peut-être à certains d'entre vous. Sachez simplement que trois rédacteurs et deux maquettistes se sont endormis. Destiné aux puristes, exclusivement !

DATE DE SORTIE : immédiate

PRIX:50€

,



# KOREA FORGOTTEN CONFLICT

1ER JEU D'ACTION TACTIQUE EN 3D TEMPS REEL

THE SED GOOK

# Berlin c'était hier... Corea : Bienvenue dans la 3<sup>ème</sup> dimension !

ons dans des cartes gugantesques. This de d'annes reelles modelines en defans. The pour explorer le terrain dans tous ses détails. Des déters interactifs utilisez manipulez neul des saisons sour une immersion plus totale. Des décors interactifs utilisez manipulez issez les objets. Des graphismes détaillés intérieurs, extérieurs, complexes militaires, use. Des lieux réels recréés : les rues de Séoul, des usines, un camp de prisonniers, une lenne, une usine chimique. Des effets d'ombre et de lumière dynamiques très détaillés avant d'agir. Le moteur du jeu vous permet de planifier vos ordres avant de passer à l'action















SOLUCES

BEMILLI VOLS

DEMINIST

STITNEY ! raiktarz-tur LA PAUL LLLI DEBLEZ

SULLINE LASE DELA

MANUENEZ LA TOUTHE CE A SPLETE

EVERNOTE ET UPLINEZ SER

CHEADE LI COMPTENT

STANDOTTISSA. ET CESTIFETY

SERIA TORT CYTEX

NORALIN ENEN TOUTES LES

SELEKTAPES S TELL, DONE **FEYRALEYF** 

VOL. ICADER DAVEN LES

EFLAS

THE STATE OF

# NFS underground

Commencez le jeu et allez dans le menu des statistiques. Revenez en arrière avec la touche Backspace (Retour Arrière) et saisissez les codes suivants :



**GIMMESOMECIRCUITS** Tous les circuits **GIMMESOMESPRINTS** Tous les circuits de sprint GIMMESOMEDRAG Tous les circuits de drag DRIFTDRIFTBABY Tous les circuits de drift **GIMMEPPABLO** Débloquer la Petey Pablo HAVYAMYSTIKAL Débloquer la Celica

GOTCHAROBZOMBIE Débloquer la Nissan 3501 ALLMYLVLONEPARTS Toutes les pièces de niveau 1 ouvertes ALLMYLVL2PARTS Toutes les pièces de niveau 2 ouvertes SEEMYLVL2PARTS Toutes les upgrades

visuels de niveau 2

Par ailleurs, pour débloquer plein d'autres voitures, vous pouvez saisir les codes suivants : 119focus, 893neon, 899eclipse, 371impreza, 222lancer, 922sentra, 667tiburon, 334myqolf, 77peugeot, 777rx7, 350350z, 111skyline, 221miata, 2000s2000, 889civic, 228supra, 240240sx, 342integra, 239celica, 973rsx777... Testé sur la version français

# **Star Wars :** Knight of the old Republic

Dans le répertoire d'installation du jeu, ouvrez le fichier swkotor.ini et sous [Game Options] ajoutez une ligne "EnableCheats=1", sans les guillemets. Lorsque vous serez dans une partie, appuyez simultanément sur CTRL, ALT, 7 et 8 (spéciale dédicace à Socrates qui a trouvé cette combinaison de touches) et saisissez les codes suivants :

ADDDARKSIDE X

Ajouter X points au côté obscur

ADDLEVEL X Ajouter X niveaux

ADDLIGHTSIDE X Ajouter X points au côté pur

Ajouter X points d'expérience

NFINITEUSES Les objets à utilisation limitée ne s'usent plus

Déplacements trois fois plus rapides

GIVECREDITS X Obtenir X crédits



Obtenir 100 pièces de réparation

G A CLASS9009 Armure de Cassus Fett

G\_W\_LGHTSBR06 Sabre laser de Dark Malak NVULNERABILITY

Invulnérabilité

HEAL Soins

REVEAL MAP

Voir toute la carte (en appuyant sur M)



# **Lords of Everquest**

Pour activer la console, appuyez simultanément sur les touches **ALT GR et 6, 7 ou 8** (pour une raison étrange, les touches changent!). Entrez ensuite **ces différents codes**:

### ALLISREVEALED

Toutes les missions de la campagne

BLINGBLING

10 000 pièces de platine

### COINAGE

1 000 pièces de platine

IAMTHEONE

Victoire

### KINGME

Lord au niveau le plus fort

LAYONHANDS

Soigner toutes les unités



Les unités gagnent un niveau

LEVELLORD

Le Lord gagne un niveau

MANABOOST

Mana des unités au maximum

MAXKNIGHT

Chevalier au plus haut niveau

OMNISCIENCE

Le brouillard de guerre disparaît

SUPERSHOPPER

Toutes les améliorations

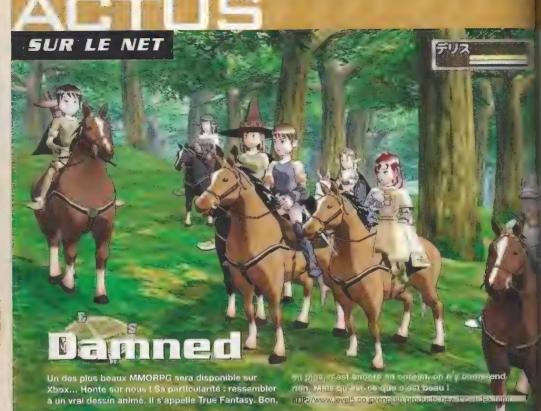
Testé sur la bêta anglaise











# Vivez autrement!

Second Life s'apparente à la catégorie très spéciale des jeux communautaires. Pas de monstres à terrasser, ni d'otages à libérer... Il faut juste choisir un métier et se faire des amis. Second Life s'apparente plus à des Sims Online qu'un chat amélioré. Graphiquement, c'est déjà une réussite, même si l'île sur laquelle on démarre est plutôt petite. Les visages des personnages bénéficient d'expressions très humaines. Si vous voulez le voir par vous-même, cliquez sur

Download Now et enregistrez le fichier... 18 petits mégas et 7 jours d'essai.

HTTP://secondlife.com/download/



# Démo techno

Nous venons de tester une version de **Dark** and **Light**. Pour le moment, on n'y fait pas grand-chose (l'interface nous rappelle d'ailleurs



que c'est une démo de stabilité). Mais on peut se balader sur une très grande zone. Les bases graphiques sont

bel et bien là, et on ne peut qu'être satisfait à ce niveau du développement. Il ne reste plus qu'à intégrer tout ce que l'équipe de NPCube nous a promís.

HTTP://www.darkandlight.net/

# L'HORIZON SE RAPPROCHE

C'est sans doute au tout début de l'année que fleuriront les boîtes d'Horizons dans les magasins. Les serveurs européens sont déjà ouverts. On devrait donc avoir le test dans le prochaîn numéro.



# LES URNES ONT PARLE

Nos confrères du site Mondes Persistants ont organisé un sondage pour savoir quel était le MMORPG le plus attendu. Dark and Light arrive premier (38 %). Ça tombe bien, au moment même où j'écris ces lignes, la bêta vient d'arriver sur mon disque dur. http://www.mondespersistants.com

# L'Odysée continue...

Tiens, cet Ultima ne se péroulera pas à Britannia, mais tans le nouveau royaume d'Alucinor... Une des idées d'Odyssey semble assez priginale. L'aventure se vivra sur temande. Si un joueur a envie te progresser, une aventure lui sera fournie clé en main en tonction de son niveau... Autre conne idée : votre matériel s' améliore avec l'augmentation de vos compétences. Isiblement, tous les aspects pes MMORPG ont été pensés

autrement. Il devrait donc être res différent des autres.



# Mélange des genres

Shattered Galaxy est un MMORTS très simple à prendre en main, mais son concept est un tel mélange des genres qu'il est assez difficile à décrire en deux nots. Bon, essayons quand même! Il s'agit d'un jeu de stratégie en temps réel, avec de gros éléments jeu de rôle et une bonne partie de gestion d'équipe. Des centaines de milliers de combattants s'affrontent en même temps. A 'adresse ci-dessous, cliquez sur Game Files, acceptez et prenez le client 1.57. 170 mégas plus tard, il ne vous restera plus qu'à installer Shattered Galaxy. Période d'essai gratuite: 14 jours.

ITTP://www.microsoft.com/games/ac2/freetrial.asp



# MÊME PAS DE LAG!

Attention, la nouvelle est à prendre au conditionnel, mais elle a son importance.
Deux avatars se seraient croisés dans
Asheron's Call 2, ils auraient même discuté.
Ok, ce n'est pas drôle. Si vous n'avez jamais fait un tour dans cet univers, vous pouvez l'essayer gratuitement, sans même une carte pe crédit. Mal aimé puisque trop orienté grand public, il mérite cependant le coup d'œil.
http://www.sgalaxy.com/download.html





Nos bétatesteurs sont discrets, ... pas leurs commentaires.

"...le moteur le plus fabuleux jamais vu, dans les paysages les plus unincisses, functionne à la perfection..." L. (France)

"On est impressionné par la taille pais par le niveau de detail du terrain." W. Conata

"On a on change de vision absolution t gigantesque, un passage photo-réaliste et de sublimes batiments, je suis pas deçu d'être testeur" B. (France)



farlar

Développé par NPCube. Tous donts réservés. Dark and Light (rm) est une marque déposée de Farlan Entertainment



STAR WARS GALAXIES

LE JEU

Vous incomez un personnage de l'opivers de Star Wals et consciolez vous républicion sur les dix planetes composant l'univers de la galaxie. Faixes le devent un spécialiste l'aixe un donnaire bler précis

Massivement

L'A Y EST LLE JEU LE PLUS ABOUTT BAIGNANT DANS L'UNIVERS DE STAR WARS EST SORTI. VOUS POUVEZ ENFIN DEVENIR UN DES HERUS DE CETTE SAGA!

I y a bien longtemps, dans une galaxie très lointaine... "Guillaume (note de Léo: il s'agit de mon fils), comment écris-tu longtemps?" Ça tombe bien, c'est dans sa dictée de demain. Bon, toutes les lettres sortent, mais en vrac. Il faut bien admettre que c'est un mot de faux jeton, avec plein de lettres qui ne se prononcent pas, de prime abord incompréhensible. Il faut juste lui en expliquer la logique pour évîter le côté obscur.

"Longtemps, c'est l'association de deux mots. Tu sais écrire "long", tu sais écrire "temps", alors hop !" Star Wars Galaxies, SWG si vous voulez bien, fonctionne un peu comme ça. En l'essayant, on se retrouve face à un iceberg de jeu, insondable, incompréhensible... Mais en délimitant bien chaque aspect du jeu, tout est simplifié. Au début, on a tout de même l'impression que tout nous tombe dessus et qu'on ne s'en sortira pas.

A la création du personnage, il faut choisir une race, un métier, une apparence physique... Les choix sont assez intéressants, mais la limite fixée à un personnage par serveur est assez contraignante. Après un tutorial où les bases du

San Alle



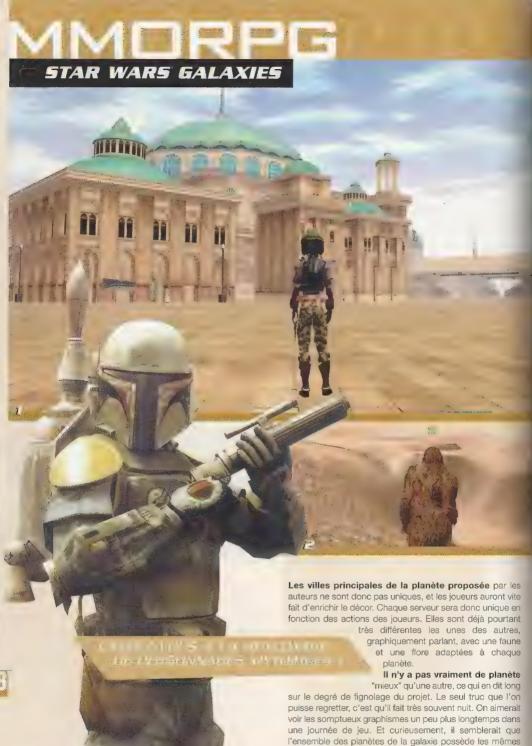
jeu sont enseignées, on choisit une ville de départ et c'est parti pour des centaines d'heures de jeu!

Les mécanismes sont assez différents des univers persistants habituels. Par exemple, pour les statistiques vitales, il y a trois données différentes. La première, c'est la Vie, la suivante, l'Action, et la troisième, l'Esprit. Elles permettent respectivement d'accomplir des tâches manueiles ou intellectuelles.

En combattant, on perd des points dans ces différents domaines. Ils peuvent revenir, avec le temps. Ou pas ! Certaines blessures sont en effet critiques. Dans ce cas, il faut voir des personnes spécifiques, dans un hôpital, par exemple. Tel est le premier mécanisme original de ce titre. On en trouve des dizaines.

Inédite aussi, cette façon de progresser, non pas par niveaux, mais par aptitudes. En choisissant une profession, vous ouvrez la porte menant à quatre autres aptitudes. En améliorant chacune d'entre elles sur quatre niveaux de qualité, vous passez maître dans la profession. D'autres aptitudes apparaissent au fil du temps. Et il est également possible d'opter pour de nouvelles professions. Bref, rien n'est fermé, sauf le temps que vous pouvez consacrer au jeu.

Impossible de refaire les mêmes choses tant l'univers est vaste. Arrivé à un certain rang social, vous pouvez vous lancer dans une petite partie de Sim City. Avec une dizaine de partenaires et une coquette somme d'argent, vous pourrez en effet créer les fondations d'une ville où toutes les infrastructures permettant aux joueurs d'évoluer seront présentes. Centre de clonage, machines extrayant les minéraux dans le sol, usines de production de bâtiments ou mobilier, "astroport"... Le maire a du pain sur la planche.



durées de jour et de nuit, au même moment. Pas très logique,

tout ça!

2



Pour passer d'une planète à l'autre, il faut prendre une navette. Attention, quel que soit l'astroport, il n'en passe qu'une toutes les dix minutes, il est donc possible de louper son transport comme on rate son bus ou son métro dans la vraie vie. Un des aspects les plus appréciables de ces voyages reste qu'un joueur de petit niveau peut se permettre de voyager dès le début et voir ainsi bon nombre de choses avant de s'implanter quelque part.

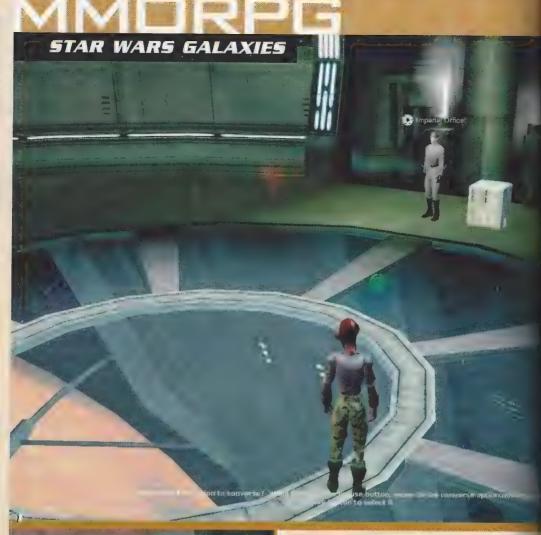
Gageons que des planètes supplémentaires feront leur apparition, au moins dans un add-on, Space Expansion (voir encadré), à défaut de nouvelles galaxies. Pourquoi d'ailleurs ce pluriel à "Galaxies" 7 Il y a plusieurs systèmes solaires, d'accord, mais tous font partie de la même galaxie. Le générique de Star Wars ne permet d'ailleurs aucun doute là-dessus. Disons que ça fait plus riche que "Planets", et s'inscrit parfaitement dans cet univers : énorme.

Restent les interactions entre le joueur et l'univers.

Est-ce vraiment intéressant au final ? Les combats ne sont-ils pas pesants ? L'aspect social est-il cohérent ? Et qu'en est-il de l'artisanat, si explicite lors de la rencontre entre Luke et Vador dans le Retour du Jedi ? "Je vois que tu t'es forgé un nouveau sabre". Vous vous souvenez ? Ça l'aurait moins fait s'il ltui avait dit : "Je vois que tu t'es cousu un nouveau falzar... Tu vois des filles de temps en temps ?".

Pourtant, on peut tout faire dans SWG: l'équipement, le mobilier des maisons, les bâtiments eux-mêmes... Comme dans pas mai d'univers persistants, il faut extraire la matière première avant de pouvoir obtenir des objets. Si vous trouvez cela saoulant, il est possible de se servir des extracteurs situés dans les villes des joueurs.

Tout cela tisse le lien social, véritablement articulé autour des cités. Et la démocratie prime : à l'hôtel de ville, on vote pour le maire. Pour ma part, je n'avais qu'un candidat





unique, mais bon. Il m'a quand même donné une maison. Dit comme ça, ça ressemble à une dictature où tous les "citoyens" sont corrompus. Disons qu'il y a tous les outils pour arriver à une démocratie. Toutes les villes commencent un peu comme ça.

Lorsque les choses sont mises en place, vient le temps de combattre. C'est un peu le point faible du jeu. Quand, au début d'une carrière, il est encore possible d'aller combattre tout seul, il n'y a pas vraiment de problèmes, que ce soit en combat rapproché ou à distance. En groupe, c'est carrément autre chose. Un véritable bazar ! Ça dépend vraiment des personnages en fait. La lisibilité n'est pas toujours au rendezvous.

Comment voulez-vous sélectionner une cible de vingt centimètres de hauteur quand elle est entourée par dix wookies de deux mètres vingt de haut. Le problème peut également se poser dans d'autres jeux... Mais ici, pour



- ------
- 11-1-
- 5







# un addidn dėja umonce

Space sera la première extension de Galaxies. On nous promet la possibilité d'utiliser des vaisseaux, pour aller librement d'une planête à l'autre ou pour entamer des dogfights endiablés. Cette partie du jeu sera-t-elle aussi convaincante que le fut en son temps X-Wing Alliance ? On en rêve!

aggraver les choses, l'interface n'est pas un modèle à suivre, même sI on arrive à afficher tous les menus nécessaires en un minimum de clics. En fait, l'interface varie : si vous utilisez la souris, ou en présence de menus à l'écran.

Bien la maîtriser vous demandera pas mai d'heures de jeu. Alors, quand en plus, la partie de chasse se déroule la nuit, c'est décourageant. Tel est le seul défaut du jeu, car l'ensemble s'avère très complet, et on se sent assez libre de faire des dizaines de choses parmi les centaines d'aptitudes et de coups spéciaux du jeu. Bref, Star Wars Galaxies sera sans doute la nouvelle référence des univers persistants.

Léo de Urlevan W

# STAR WARS GALAXIES

DÉVELOPPEUR: SOE ÉDITEUR: Activision LANGUE: anglais DISPONIBILITÉ: immédiate SITE: stanwarsgalaxies.station.sony.com/

CONFIGURATION MINIMUM: Pentium III à 1 GHz;

256 Mo de RAM

GRAPHISME SSEM 70
FIRST EN MARK SSEM 70
AMBIANCE DUREC DE VIE 95
MULTIJOUEURS 95

 Univers fidèle
 Variété des aptitudes
 Bon choix chronologique (après Episode IV)

±60

Combats assez complexes
Prise en main assez délicate
Un abonnement mensuel à 15 euros



WWIDEE

DARK AGE OF CAMELOT : TRIALS OF ATLANTIS



# A la recherche de l'avatar parfait

SORTIR UN BON ADD-ON POUR UN UNIVERS PERSISTANT EST UN EXERCICE PERILLEUX. CE NUL'VEAU MONDE SE DOIT D'ÊTRE AUSSI INTÉRESSANT OLE L'ANCIEN. ET UE RENOUVELER L'ENSEMBLE DES RÈGLES SANS CREER DE DÉSEQUILIBRE. PARI RÉUSSI POUR MYTHIC...

3

La la



n croyait avoir fait le tour de Dark Age of Camelot.
Malgré la qualité de "Foundations" ou "Shrouded Isles", on finissait toujours par déclencher les hostilités et faire de l'artisanat pour construire des machines de guerre toute la nuit. Chaaaaargez ! Et vas-y que je te prenne un château, mais attends que je contreattaque... On ne va pas s'en plaindre, car tel est le charme de ce jeu. Il s'agit de "RvR" (un "Royaume vs Royaume", où on peut appartenir à Albion, Midgard ou Hibernia).

A chaque fois, DAOC propose des concepts pas forcément novateurs... mais toujours magnifiquement réalisés. Un sans-faute! Même si, au bout de six mois, l'histoire a tendance à se répéter, malgré les extensions. C'était sans compter sur l'imagination des développeurs de Mythic Entertainment qui nous servent sur un plateau un des meilleurs add-ons jamais publiés pour un univers persistant. Pour des dizaines de raisons. Nous allons vous en dévoiler quelques-unes.

Tout d'abord, Trials of Atlantis se base sur un scénario "maxi best-of", parfaitement intégré au monde que l'on connaît déjà. Il y a très longtemps, quatre nations se côtoyaient : les trois que l'on connaît et l'Atlantide. Cette civilisation était très en avance sur les autres, surtout en ce qui concerne la magie. Ses sorciers n'hésitaient pas à expérimenter de nouvelles choses, toujours plus puissantes. Mais un jour, plus sombre que les autres, quelque chose a mal tourné et un pays entier a été englouti.

Bien des siècles plus tard, trois grands guerriers des autres royaumes ont eu des visions, en rève. Alors, ils ont dépêché des explorateurs sur place. Trois entrées vers ce qui restait de l'Atlantide étaient encore ouvertes. La prospection de ce monde pouvait alors commencer, à la découverte de nouveaux objets. Avec une base comme celle-ci, on n'a qu'une envie : aller à la pêche aux armures et aux armures !



# DARK AGE OF CAMELOT : TRIALS OF ATLANTIS



La plongée se fait d'autant plus facilement que le jeu bénéficie d'un moteur graphique à couper le souffle. A partir de Shrouded Isles, on avait déjà pu apprécier quelques jolis effets... Mais là, ça dépasse nos rêves les plus chers. Toutes les textures sont plus riches, la flotte est digne de Virtua Skipper 3, les personnages sont extrêmement détaillés (moins que ceux de Star Wars Galaxies, cependant)...

Il est étonnant que l'on ait déjà ce genre de trucs alors que des jeux "off line" ne sont toujours pas fichus d'afficher des graphismes aussi agréables. Mais tout ceci constitue la partie supérieure de l'iceberg, ce que l'on voit immédiatement. En carottant un peu le produit, on en extrait un gameplay aussi séduisant qu'un défilé de hautecouture quand les mannequins ne font pas trop la gueule. Au menu des ajouts, c'est correct. Il n'y en a pas trop, mais au final, ils s'avèrent indispensables. Chaque camps evoit affublé d'une race supplémentaire, très orientée vers la magie. Les joueurs d'Albion consacreront sans doute un

slot libre à la création d'un demi-ogre, car en plus d'être magiciens, ce sont aussi de puissants guerriers. On trouve aussi toute une panoplie de nouveaux objets, la possibilité d'acheter des bateaux et quelques autres bricoles naturelles à imaginer pour la sortie d'un disque additionnel.

Le plus intéressant reste le mariage parfait du gameplay et de l'histoire. Nous sommes en Atlantide, que diable ! Il faut un peu se jeter à l'eau et... descendre. En oui, une autre dimension de combat s'offre à nous, les luttes subaquatiques. Il faut savoir que tout un monde évolue sous vos palmes. Derrière l'ennemi, les trésors de villes englouties vous tendent les bras. Appétissant, non ?

Mais ce n'est pas vraiment pour les petits joueurs. On a pu voir ici et là des textes de joueurs conseillant aux "amelotiens" de ne s'aventurer là-bas qu'à partir du niveau 40 ! Il faut bien reconnaître qu'avec mon nouveau personnage, tous les monstres m'apparaissaient en violet. Sachez que la dangerosité des créatures apparaît grâce à





un code couleur : la créature la moins dangereuse est bleue, la violette est impossible à battre seul. Et puis, il est inutile de s'aventurer là-bas, car ce n'est qu'au niveau 40 que commencent les épreuves de l'Atlantide.

Ces épreuves, il y en a neuf en tout, chacune dans un domaine de compétence spécifique. Chaque fois que vous franchissez cinq niveaux supplémentaires, vous pouvez en ouvrir une nouvelle. En remporter une permet d'obtenir divers sorts, styles de combat, compétences... Réussir toutes les épreuves consiste à avoir le personnage le plus complet possible : il devra soigner, attaquer, espionner, voyager, fabriquer de ses mains, assiéger... Gageons que les futurs découvreurs de l'Atlantide ne reviendront pas de sitôt sur leur terre de naissance.

Bref, Trials of Atlantis s'avère indispensable à tous les habitués de cet univers et également un excellent prétexte à découvrir celui qui reste, encore, le meilleur MMORPG : simple d'accès, complet, original... Léo de Urlevan



# Bonnes résolutions

A TOUTES. PREMIÈRE ET DERNIÈRE BONNE RÉSOLUTION POUR 2004 : ARRÊTER DE JOUER SUR PO ET DE S'ACHETER DES CONSOLES... NON, C'EST LINE TOUTE FACON. ON NE LES TIENT RÉSOLLITIONS MAIS POUR ME FAIRE PLAISIR. VOUS DEVEZ ME PROMETTRE DE LIRE TOUS LES MOIS CETTE RUBRIQUE. ALLEZ. BON SANG LOES TONNES DE **6AD6ETS ET DE EDMPOSANTS** BÉCANE PRÉFÉRÉE. **SÉLECTIONNÉS** AVEC 50IN... ET MÊME POUR SAVOIR DÙ PLACER L'ARGENT OFS FÊTES **QUATRE PAGES** POUR CHOISIR LA CONFIG. DE VOTRE CHOIX. JÉRÔME 🛡

LA NOUVELLE GAMME MPIO

# MPIO dans la

DE NOUVEAUX BALADEURS MP3 DÉBARQUENT SUR LE MARCHÉ ET DEVRAIENT FAIRE DES HELIREUX. L'INVASION EST ASIATIQUE... ET HAUT DE GAMME. CE QUI NE GÂCHE RIEN POLIR LINE FOIS L

A la création de la société en 1998, on retrouve de grosses pointures dissidentes de Samsung. A l'époque, MPIO faisait figure de pionnier sur le marché des lecteurs MP3 nomades, et il s'est rapidement constitué une solide réputation. Réputation qui est toujours de mise, la marque détenant près de 20 % du marché mondial et écoulant 100 000 baladeurs par mois

Mais pourquoi donc avoir attendu si lonatemps avant de débarquer sur les étals de notre beau pays ? En ben, on n'en pas la moindre idée... Ça, c'est de l'info,

avouez-le! Toujours est-il que cette erreur a été corrigée et que désormais, vous pouvez trouver les six produits que nous allons vous présenter chez tous les bons revendeurs.

Commençons le DMK, le plus petit de la bande ! 30 grammes seulement, ce qui en fait le plus léger au monde, 128 Mo en flash, un petit écran et une finition soignée, argent et bleu. Classique, blen qu'un peu cher face à un Muvo, son concurrent signé Creative : à peine moins de 150 euros.

Passons aux FY-100 ! Look très sympa pour ces deux baladeurs tout blancs, à mémoire flash de 128 et 256 Mo. On v loge des cartes mémoires

SMC. C'est vraiment le petit gadget à s'accrocher autour du cou, ce dont les Japonais raffolent. Ils intègrent par ailleurs un tuner FM et vous pourrez donc écouter la radio pendant les 18 heures d'autonomie de la batterie. Comptez 165 euros pour le 128 Mo et un peu moins de 200 pour la version 256 Mo.

Paradoxalement, le FY-200, qui est le dernier-né, s'avère pourtant être le grand-frère des FY-100. Etrange famille ? Passons sur les mœurs coréennes pour s'y intéresser. C'est bien simple, il a tout, MPIO a tout d'abord tenté de miniaturiser le

produit (86,2x30x16 mm) pour que vous puissiez en faire vraiment n'importe quoi. Dans sa boîte, on découvre une housse. mais - plus étonnant - un brassard sport. un cordon pour le cou et un clip ceinture! L'accessoire de mode ultime pour les collections printemps 2004 ? En tout cas, son écran s'adaptera à votre garde-robe. puisque vous pouvez changer le rétroéclairage (vert ou orange) et éditer vousmême vos fonds d'écran! 128, 256 et 512 Mo au choix pour la capacité, MP3, WMA ou ASF pour les formats audio supportés.

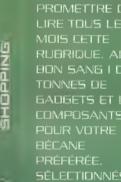
A noter, bande de pirates, que la compatibilité WMA DRM permet de télécharger légalement de la musique sur Internet. Plus intéressant encore, on peut enregistrer et compresser directement depuis n'importe quelle source audio externe, ou depuis le tuner FM . Sans oublier un equalizer cinq bandes disposant de sept « presets ».

Comme pour tous les produits de la marque. l'offre logicielle est impressionnante. lci, les drivers et les softs sont bétons, que ce soit pour PC ou pour Mac ! RealOne Player, Windows Media Player, RealAudio, iTunes version 2, 3 et 4... Questions sous, déplacez-vous vers la caisse :

200 euros pour la version de 128 Mo. un peu plus de 250 pour la 256 Mo et 350 pour le must : la version 512 Mo.

Pour changer un peu, passons au CL-100, un lecteur CD ! Pas grand-chose à signaler, sinon qu'il est particulièrement fin (17 mm d'épaisseur) et qu'il dispose d'un tuner FM. Classique pour cette marque. Comptez dans les 230 euros tout de même. On est haut de gamme ou on ne l'est pas l

Voici venue l'heure de l'entrée triomphale des deux killers : le PD-100 et le HD-100. Au premier coup d'œil, on croit









reconnaître un Muvo Square de Creative et un iPod d'Apple. Effectivement, les deux sont des tueurs à gages. Et ne vous avisez pas de les traiter de copieurs, ils le prendraient mal.

≥ Carré. La forme est visiblement à la mode. Très compact, ce FD-100 semble indestructible. 2

Pour le FD-100, on retrouve une fois encore les caractéristiques maison : mémoire flash de 128 ou 256 Mo, télécommande rétro-éclairée, tuner FM et possibilité d'enregistrement. On peut lui faire manger des cartes SMC. La "petite" version est disponible en trois coloris (argent, bleu et rouge) au prix approximatif de 225 euros.

La grande, la maousse, la colossale, à un prix avoisinant les 275 euros. Pourquoi se priver des 128 Mo en plus ? Peut-être souhaitez-vous l'avoir en rouge, couleur non-disponible sur la version 256... Les goûts et les couleurs, ça ne se discute pas !

Cela dit, le dur à cuire de MPIO reste le HD-100. Un best-seller ! Avec son disque dur de 20 Go, il coûte moins de 400 euros et permet de stocker tranquillement ses 500 albums. Il dispose aussi d'une interface USB 2, ce qui – compte tenu de sa capacité – vous évitera de vous endormir devant sa bécane pendant les transferts. La surprise du chef : un tuner FM bien sûr. On remarquera surtout que cet iPod-killer dispose d'une finition argentée du plus bel effet

Rapidement, tous ces produits vont faire parler d'eux. MPIO est un géant mondial, et ce sera peut-être l'occasion de voir une baisse de prix notable sur tous les lecteurs nomades haut de gamme. En tout, profitez de vos derniers jours de vacances pour aller les voir en magasin, ils valent tous le détour sans exception.

PHILIPS AURILIUM PSC 805

# **Home Cinema** chez les autres

La célèbre marque de réfrigérateur pense à tous ceux qui aiment bouger sans pour autant délaisser le confort de leur petit intérieur. Avec cette nouvelle carte son externe, il vous suffira d'avoir un port USB 2.0 pour retrouver toute la magie du home

cinéma. Que vous sovez donc équipé laptop ou desktop, aucun problème : le son en 24 bits sera au rendez-vous. Bien sûr icil c'est surtout l'esthétique qui prime. Telle une PS2, cette Aurilium peut se tenir à l'horizontale ou à la verticale, histoire de mieux se faire remarquer. Sa finition argentée et ses petites diodes la rendaient suffisamment attrayante à nos yeux, messieurs les

Scandinaves, point trop n'en faut. Un peu de tenue, que diable! Remarquez, de la tenue, elle en a : tant au niveau du prix (même pas 100 euros) que de la restitution du son. Idéal pour ceux qui ne recherchent pas une bête de course, mais qui souhaitent donner uri petit cachet à leur installation. On notera aussi le soft, Sound Agent 2, qui permet grâce à son interface simplifiée d'utiliser au mieux sa carte.



# HERCULES PROPHETVIEW II 191 BLK

# Blague : Hercules sort un écran colossal

Visiblement content du succès de ses écrans LCD 17" Prophetview 920 Pro. Hercules sort carrément un 19" tout de vêtu. Comme pour ses prédécesseurs, le design est soigné. Mais pour près de 800 euros, on est en droit d'attendre un peu plus que du maquillage. Sur ce point, Hercules est irréprochable. Boutons rétro-éclairés reprenant la teinte de bleu adoptée par Hercules sur les ventilateurs de ses fameuses cartes graphiques 3D Prophet. élégant capot métallique sur la face arrière orné du logo Hercules, pied métallique en forme de croissant de lune et bien d'autres touches personnelles.

OK! Mais niveau technique? Eh ben là aussi, c'est du tout bon! La dalle 19 pouces SXGA (1280x1024) propose une profondeur de couleur de 8 bits (soit 24 bits RGB) pour un total de 16,77 millions de couleurs. L'angle de vision est très étendu (horizontal 170°/vertical 170°) et le contraste est excellent (500:1). La luminosité est de 250 cd/m . Problème : le temps de réponse de 25 ms est un peu trop élevé pour contenter les gamers les plus intransigeants. Cela dit, nous nous en contenterions bien à la rédac' !

Pour sa connectique, l'écran est doté d'une double entrée analogiquenumérique (VGA et DVI). Classique ! Il est



possible bien sûr de connecter simultanément deux PC. Le bras articulé remplit parfaitement sa tâche et il est surtout possible de le fixer au mur, ce qui en fait une jolie TV plate pour peu qu'on lui colle un tuner comme ceux que la marque propose.

# Effet tunnel

Pour tous ceux qui ont des interférences téléphoniques à cause de l'ADSL TRUST sort un petit filtre diviseus qui fera la chasse au petites coupures et autres fritures déplacées.



Sany V5 Nintendo C'est de la console, mais on s'en fout. C'est Noël et il est tard. Voici dono te premier jet des designers de SONY concernant sa console portable, la PSP Elle est censée faire téléphone et



tout et tout. Rendez-vous pris pour Noel 2004

# N'OUBLIEZ JAMAIS QUI VOUS ÊTES

Tapres Culti, Plocenzu Marali passe 1 la vilesse superieure."

"山西面山西村"大大大河山西亚山"



DVD 1: LE FILM

LEF COMMENTA IN 19 VIO.51 DOUGN DIGITAL SES, DICE - \$125 SOUS-ITTRES PROMOCINE - LE COMMENTARIE ADDID du réalisateur, du compartité ét du suprivision des effectives de la commentaire andio du réalisateur (17 au.) 2004 - 3 SONUS CACRÉ Voir)

DVD 2: LES SUPPLÉMENTS

ENVISION EXCLUSIVES du realisateux du receptate et de l'équipe du line (7/2 mr/ 1951) - LES EFFETS VISUELS (23 mm./ 1951) - LE TOURNAGE DE FILMS D'ESPIONNAGE (12 mm./ 1951) - LES GALERIES PHOTOS ANIMÉES : les projets d'affiches, les dessins, la production et les autropacaris (18 mm.)

LA FILMOGRAPHIE DU REALISATEUR avec les bandes-mononces de Cube et Cryber (17 / 1994)

DISPONIBLE LE 22 JANVIER 2004





opposite distantivity





AURALOG TALK TO ME

# ; Una Cerveza por favor, los amigos!

Toujours dans la lignée des bonnes résolutions, vous allez nous faire le plaisir de vous mettre aux langues étrangères. On ne sait jamais, sur un malentendu, pendant l'été 2004... Plus sérieusement, Auralog propose plein de méthodes multimédia pour l'apprentissage de pas mal de langues. La raison de sa présence dans cette rubrique ? Le casque est offert. Il est souple, muni d'oreillettes caoutchoutées qui... Mais non! Le soft est très bien pensé, disponible en plein de versions suivant votre niveau, et il vous accompagnera pour l'oral (Talk To Me) voire pour l'écrit en plus (Tell Me More).

Grâce au casque et à la reconnaissance vocale, vous évaluez votre prononciation et corrigez vos erreurs jusqu'à ce que votre accent soit parfait. Cela marche étonnamment bien, même si le soft semble un peu forcer le trait. Vous pourrez même dialoguer avec l'ordinateur, si le cœur vous en dit. Une bonne idée au passage : la modélisation en 3D d'une bouche qui articule du mieux qu'elle peut. Comme tous leurs concurrents, ces logiciels proposent des exercices pratiques comme des associations mots/images, des dictées et autres mots croisés. Enfin, des vidéos culturelles permettent de se familiariser, entre



guillemets, avec les us et coutumes des pays concernés. Les débutants peuvent y aller les yeux fermés... Mais les oreilles grandes ouvertes!

KYOCERA FINECAM SL300R

# ppareil photo tordan

Ce petit appareil photo a une bonne tête et rien que pour cela, il mérite de figurer dans ses pages. Minuscule, puisque épais de seulement 1,5 cm pour une longueur de 10 cm, il s'articule sur près de 300° pour vous permettre de prendre des photos n'importe où et n'importe comment. Rap de avec 3 5

> images/s, il fera de vous un paparazzi semi-professionnel. Idéal pour prendre des photos sous la jupe de Socrates! Son capteur CCD compte 3,3 millions de pixels et permet de monter jusqu'à la résolution de 2048x1536. Les focales du zoom 5,8-17,4 mm correspondent à un 38-115 mm en format traditionnel. La présence d'un tel zoom est rare, pour ne pas

> > En sus, la nouvelle technologie RTUNE est de mise Deux processeurs s'occupent de prendre les photos en rafale (et pour une fois, l'autofocus suit), d'avoir une optimisation des rendus couleurs et de compresser le tout au

dire unique, sur un appareil de si petite taille

mieux pour tenir sur la carte mémoire SD de 16 Mo offrant une bande passante de 10 Mo/s. Le convertisseur analogique/digital fonctionne sur 16 bits en interne, soit 65536 nuances pour chacune des trois composantes RVB et sur 12 en sortie. Pêle-mêle: 7 modes de prises de vue, 5 modes flash, 6 réglages possibles de la balance des blancs et la possibilité de filmer à 30 images/s er VGA. De quoi justifier son prix qui frôle la barre des 400 euros!

# www.kyocera-yashica.fr

# Oue dalle !

avant-gardiste da le domaine du plat. coréen a fait savoir qu'i ait une dalle prévue pour début 2004 avec un temps de réponse



# **50ny x 8 = ...** Sony arrive entin sur le marché des graveurs de DVD+R 8x avec c

DRU-530A. Pour ce qui t des DVD-R. DVD+RW t DVD-DW, on reste en 4x. Pour 300 euros



DILL PINE

BLACK ISLE STUDIOS PRESENTENT

# IONHEART. LEGACY OF THE GRUSADER

STEPK

Une aventure fantastique, au cœur de la Renaissance.

30 %

N MELANGE DE FALLOUT ET DE LDUR'S GATE"

ELECTION MERULT.COM

Gen4

88 %

//LIONHEARTBLACKISLE COM



Europe du XVIème siècle,



Plus de 60 sorts, des centames Parmes, des hordes de monstres



Le système de création de personnages SPECIAL hérité des jeux FALLOUT



Mode coopératif à 4









HERCULES 3D PROPHET 9600XT

# **Trois-quarts** gamme

Après ses 9800XT haut de gamme. Hercules nous dévoile sa 9600XT censée être le renouveau de son milieu de gamme remplaçant les 9600 Pro. Compte tenu de la puissance de la carte, on serait tenté de la mettre un poil au-dessus, dans notre échelle de valeurs. Sobrement prototypée RV360, elle ne se différencie de son aïeul que par quelques détails, mais qui ont leur importance. La fréquence du GPU qui passe de 400 à 500 MHz. Celle de la mémoire reste à 325 MHz.

Lecteurs, vos paupières sont lourdes. Le ventilateur ressemble à s'y méprendre à celui de la 9700 Pro. Toujours quatre canaux de pixels et deux vertex shaders avec une interface mémoire de 128 bits. 128 Mo de mémoire DDR pour ce modèle. Une nouveauté liée aux modèles XT. l'Hyper-Z III+ avec son taux de compression de 24 pour 1, soit trois fois qu'auparavant. Lecteurs. vous dormez ! Bien bien bien... Bon le prix ? 250 MHz! A peu près...



SPARKLE SP8838U-PT

Changez-moi ce nom, tout de suite!

Derrière ce sinistre patronyme se cache une GeForce FX 5950 Ultra. On se réveille ? Bien évidemment, la carte compte parmi les meilleures du moment. Avec une interface mémoire de 256 bits, un GPU cadencé à 475 MHz et 256 Mo de DDR qui moulinent à 950 MHz, c'est le paradis. Les RAMDAC sont eux chronométrés à 400 MHz, ce qui leur permet de supporter l'affichage QXGA. On trouve toutes les dernières générations de technologies nVidia. De nouveaux pixels shaders, le 128 bits studio-precision pour corriger le manque de précision, l'Intellisample pour un meilleur anticrénelage et plein d'autres choses encore. Par exemple : les pilotes

unifiés ForceWare et toute la suite logicielle qui va avec, la prise en charge de l'OpenGL 1.5, des vertes et des pas mûres comme le nView, le Vibrance Control... Au final, ne retenez

qu'une chose : c'est le plus gros processeur, vous pourrez enfin dire que vous avez la plus grosse. Alors, tenté par l'expérience ? Le prix ? Il n'est pas communiqué, ça doit être gratuit... dans la limite des stocks disponibles. C'est une blaque, revenez !

# IIVAMA télé qui m'appelle Deux nouveaux écrans aver 16 ms de temps de réponse

16 ms de temps de réponse chez ilYAMA. Le PLE430-W et le 4315-W équipes en plus d'enceintes et d'une entree DVI-D. Ces deux excellents produits sont vendus environ 525 et 555 euros.



Bureau de star La nouvelle suite StarOffice est disponible. Alternative bien moins onéreuse que la suite Works ou Office de Microsoft, les fichiers sont néanmoins parfaitement compatibles. Si vous devez vous payer une licence en 2004, pourquoi pas celle-ci, a moins de 120 euros à moins de 120 euros





ARCHOS AV3DO ET AVCAM 300

# Couteau suisse

Connu et reconnu pour ses lecteurs MP3, Archos revient avec un bloc "tout en un". L'AV300, c'est avant tout un disque dur: 20, 40 ou même 80 Go. A partir de là, grâce à son large écran (environ 3"8 de diagonale), tout est permis, comme lire des vidéos au format MPEG-4 SP avec un son MP3 par exemple. La résolution de ce format particulier monte à 640x368 et 25 frames/s.

Cela en fait un très bon lecteur de salon d'appoint pour ses DivX. D'ailleurs, il est livré avec une télécommande. Vous pouvez aussi lire des MP3 ou les enregistrer. Ils seront compressés à 192 kb/s. Pour ce faire, il y a une entrée mini-jack stéréo. Vous pouvez aussi encoder vos vidéos à la main. Les AV300 récupèrent les vidéos via le composite ou le S-Video. Une tonne d'accessoires sont

disponibles, comme le JBM Memory Card Readers qui récupère vos photos sur cartes CompactFlash et SmartMedia. Une bien belle visionneuse qui épatera vos amis réunis pour un apéro-photo inoubliable.

Mais le must reste d'avoir l'AVCam 300. Tel Goldorak et son Fossoirak, le tout se transforme en l'ultime Juggernaut : l'appareil le plus gros du monde et le moins maniable. Doté d'un capteur de 3,3 millions de pixels, cette enclume s'en sort uniquement par le fait qu'elle est la seule enclume à être aussi un caméscope numérique. C'est l'occasion de profiter de son optique Ricoh avec son zoom optique 3x et 10x en numérique. Vos œuvres cinématographiques seront instantanément enregistrées en DivX.

Du coup, vous ne saurez plus où donner de la tête : à voir sur l'écran LCD, sur la télé, sur le PC via l'USB 2. Et si la télé est l'écran LCD de votre PC, comment fait-on ? Enfin, comme c'est la fête, on va continuer gaiement. Promotion : l'AVCam 300 est à moins de 300 euros. Et si vous êtes le pauvre malheureux qui n'a pas eu son AV 300 à Noël, Archos pense à vous, sovez rassurés. Un pack AV320 et AVCam 300 pour même pas 1000 euros. Ben oui, rappelons quand même qu'un AV320 coûte dans les 800 euros, un AV340 (40 Go) avoisine les 900 le AV380 (80 Go) frôle à lui seul les 1000. www.archos.com

# Pioneer en tjent une bonne !

La marque andonce son passage à la gravure DVD double couche, ce qui fait passer la capacité de 4.5 à 5.5 Go. Toujours compatible avec les DVD de salon, on pourra y caser entre 4 et 12 heures de vidéo... Miam!

# Dites le avec des blogs

Juste un petit mot pour vous dire que ces agendas secrets offerts à la vue de et de l'accasion de rencontrer des fanas de jeux vidéo. Allez donc voir à l'urt ci-dessous.

# Dentifrice





# Passez à la vitesse supérieure !

POUR COMMENCER L'ANNÉE SUR DE BONNES BASES, VOICI UNE "CONFIG" LIVRÉE CLEF EN MAIN. A CÔTÉ, VOUS DÉCOUVRIREZ TROIS PC "À LA CARTE". ET POUR TOUTES LES BOURSES!

Si tout s'est bien passé, vous êtes désormais à la tête d'une coquette somme d'argent. Du moins, si vous n'avez pas noyé tout votre entourage sous une pluie de cadeaux. Une visite aux grands-parents pour les étrennes, et il n'y paraîtra plus. Alors que faire des euros qui s'amoncellent sur votre bureau ? Première solution, me les envoyer:

Jérôme Firon - Gen4 PC 22. rue Gustave-Flaubert - 92 500 Rueil-Malmaison Ou pourquoi ne pas suivre les conseils prodigués dans les quatre pages qui suivent ? Pour vous offrir une toute nouvelle bécane ou enfin renouveler la brouette qui vous sert de PC! Attention: 2004 est une année prometteuse, et quelques tueries de ce millésime exigeront une machine gonflée à bloc. Alors, donnez-vous la peine de passer dans notre show-room!

.lérôme

# FUJITSU-SIEMENS SCALED 6001 D3011

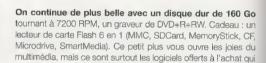
# Clé en main !

Vous ne savez pas plus où vous avez mis votre tournevis cruciforme? Et vous ne savez même pas à quoi ça sert, ce truc? Ce n'est pas grave... Des ordinateurs sont livrés "clé en main". Vous le branchez et hop, le tour est joué. Et le gagnant du mois est... Fujitsu-Siemens, et son ensemble Scaleo 600i D3011.

Abordable et complet, "l'assemblé" s'est, pour une fois, paré de ses plus beaux atours. Commençons par ce que l'on voit! Le boîtier "moyen tour" présente l'audio en façade, ainsi que deux ports USB 2.0. Pratique et de bon goût. A l'arrière, on tombe sur de la connectique FireWire, une carte Ethernet (le modem fourni est un 56 Kbps).

Dépeçons la bête, et voyons ses entrailles de plus près. Le processeur est

un Pentium 4 C qui mouline à 3,0 GHz. Nous avons donc un FSB de 800 MHz. A vous l'Hyper Threading ! Il est servi avec ses 512 Mo de DDR 333, ce qui est tout aussi bon. Là où Fujitsu-Siemens fait fort, c'est quant au choix de sa carte graphique : il s'agit d'une GeForceFX 5200, et pas n'importe laquelle. 256 Mo de DDR ! Vous voilà rassuré quant à la tournure de vos parties ? Il est assez rare de trouver de telles cartes dans des configurations "prêtes à l'emploi"... C'est la preuve que Fujitsu-Siemens pense à vous, bande de joueurs.



combleront vos désirs les plus fous, comme connaître par cœur le tracé des départementales Autoroute 2002. En fait, c'est toute la panoplie logicielle Works Suite qui est de sortie. Works 7, Word 2002, Money 2003, Autoroute 2002, Picture It ! 7 ... et la fameuse encyclopédie de Monsieur Bill Gates, Encarta dans sa version 2003. A côté de ça, Adobe est là aussi avec son Photoshop Elements 2.0. Mais il s'agit

du seul éditeur à apparaître aux côtés des logiciels Microsoft. Tant pis pour les jeux !

Reste un clavier et une souris basiques, et un kit de deux enceintes. On regrettera le côté faiblard de la partie audio, mais au prix auquel ce Scaleo est proposé, on ne peut pas tout avoir. Tout juste 1400 euros avec un écran CRT 17" ou 1600 avec un écran plat 15". Reste, pour 1270 euros environ, la version sans moniteur. Pour tous ceux qui ne veulent pas passer leur temps en magasin, ça reste un excellent choix. D'autant que le constructeur suit le PC pendant un an. Alors ? Elle n'est pas belle, la vie ?



Voici l'occasion de voir tous les composants qui présentent le meilleur rapport qualité/prix à l'heure actuelle. La solution rêvée pour ceux qui n'ont qu'un petit budget pour s'acheter un PC, ou ceux qui veulent modifier à moindre frais leur configuration. N'hésitez pas à piocher parmi toutes les autres sélections présentées : c'est à vous de gérer votre budget !

# Référence : ATHLON XP 990 Barton avec Constructeur : Description: 1,91 GHz, bus a

333 MHz 128 Ko de cache de ripe au 1 1 215 Ko de nivelas .

Proc. 128 series avec dissipan

Réf. : Fortissimo III 7 1

Construction

Directiption : D. 7.1 pcs. to foil item | Dotty | ghat 6x | some an along a unit 8 P C | C mus Logic CS4624

# 

Réf. : A7N8X Deluxe Remains

Constructour : Asustek

Description | Elle a four 8x. Dual DDR PC3200. cm a surviva de son chiceer pour la sert, serci en 3.

Prix a environ 120 curo.

Ref. : 180 GXP 80 G

Constructeur

Description: 1999 | 1. | Dita 100 au | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999 | 1999

Paix + Luvi dia 80 édité.

# Land a little

Réf. : DDR 512 Mo PC 2700

Constructeur : Daneled

**Description** : On milities. mattre qualques euros de plus er productive to their one comme Prudences at more services

Prix: environ 129 euros

Rift : Lacteur DVD

Constructeur:

Description (1999), V. 8880 Common and Additionally Visited to a common to

Print to any notification and the state of

# A CANTE CHAPHINE

Ref. : 3D Prophet 9800 256 Me

## BOITIER

Référence : MX90

Constructeur: Morex

Description: Moven tour, 4 emplacements en 5"1/4 et 6 en 3"1/2. Alimentation 300 W et 3 ventilateurs, dont un en façade.

Prix: environ 70 euros

RML : CFT - LM704LTM

Constructeur: IIYAMA

Description :
HadiBrighmess 17 resums,
énage our Brighesdure :
d'un pas de transpose :

Prox : environ 220 euroc















dit des gens très bien continuent de jouer avec des PC mains blen lons. Mais si vous voulez les épare c'est le moment ou jamais de vous fancer ! Pour ! si modique somme, c'est pratiquement donne.

### 

Pour presque 1000 euros, vous avez la totale un ensemble Clavier souris de bonne facture Microsoff Wirelass Deskino Optica spour moins de 90 euros) er un kit d'ence mes 5 i pour pas cher le Trust 4500P 5 i home Theatre qui le dans les 50 euros. Pour profiter ou ? 1 de la Fontissime associez-y vos anciens naut-parieurs... Bingo

Cette fois-ci, on passe dans la catégorie supérieure. Voici la machine recommandée à l'heure actuelle. Elle vous permettra de tenir bon face à la déferlante de blockbusters à venir cette année. On y trouve tout ce qu'il faut, notamment pour lutter contre le bouffage de ressources futur de Half-Life, notamment la carte "associée" à son lancement, la 9800 XT,

# 



# R4f. + Carte son Audioy 2-75 Construction 1 to 10 Description 1 to

Prix: environ 150 euros

# P.M.: P4P800S-F Deluxi Consultation Directipation: Consultation State FSB 901 14-1 Ltd PC 2400 27502 00, AGP 8x a. m. Prix 1 Servicos T20 cures



# Ref. ± Diamond SATA 180 261 Go Constructeur : MAXTOR Description : Serial ATA, 1 ... Mb/s, 7200 SATA, cache 8 Mc beux connecteurs d'abrientat en gorse molex et prise Serial AT/ Prix : environ 290 euros.

# Ref. : Twick 2x51211 XMSSSCO EAC 2 Construct set 1 Description : 2 terretor de 512 Ma DOK, XMSS200 (A00 MHz), 184 broches. Prix : environ 300 euros







Hoft, : Probhet View 920 Pro Black
Construction | Heros |
Description | Heros |
D.264 mm. | 1 200ct 24
entrie Del 15 entre di 10 mil
20 ms. dalle TET SXC.
Prix : environ 500 euros













# 

On dépasse Tant pis : de PC a tout et meme trop.
Pour le plupair des gamers, certains de ses compasses seront superir des gamers, certains de ses compasses seront superir de courre de present ou un bother plus crassique. Mais roude même avouez que l'ensemble rend plutôt pas mal, non?

# 

Or complétera avec un ensemble clavier-souris Microsoft Wireless Desktop Optical qui comprendiu se souris avec la Titt Wheel (a peu pres 90 euros) et un kii d'encemtes AUTEC LANSING 251 Digital pour 160 euros à peu pres Reste une alimentation standard de 350 Watts (environ 30 euros), et le tour est joue :

Ret. : Proces Athlon 64 3400+

Constructeur : AMD

Description: 3400+ (f 2 2 = Socket 754, 0.13 µ, L1 = 28 at L2=1 Mo, Hyper Transport.

Prix: envisor 750 euros

# ESTRUCTURE AND DE

Réf. : K8V Deluxe

Constructeur : Asus

Description: ATX, Socket AGP8X, S/PDIF, FireWire, RAID USB 2.0, Serial ATA, WOR, WOL, HyperTransport, and Gigabit LAN

Prix : environ 165 euros

### 2 MANAGEME

Réf. : DDR 1 Go PC3200

Constructeur : Daneled

Ref. : FX 5050 Ulira

Constructeur: MSI

Prix: environ 600 euros

Description: 184 broches acceptant is DDR 3200 avec FSB 400 MHz, DIMM 184

broches, 400 MHz, 6 à 8 Ns

Prix: environ 1800 euros les o

CARTI C APPICAGE

Description: GPU nVidia GeForce FX5950 Ultra à 473 MHz. 236 Mic DDR: à 950MHz AGP 8x. CineFX 2.0

Référence : Cristo

Constructeur: Bacata

transparent, c'est le rêve des fans de tuning.

Prix: environ 600 euros

### DATE SOM

Ref. : Audigy2 Platinium EX

Constructeur : GREATIVE

Description : Boilier externe Enregistrement di escler (% bits/96kHz et ASKQZ DAC bits/792 kez missibes

Para de la visión de 20.2 km la forma

## THESE SUA

Réf. : Caviar WD2500 ID 250 Go

Constructeur: Western Digital

Description : Série Limitée

Print Chynon Sall euge.

WHILE A VEHICLE ROL: DVD-R/RW-R RW 4x

Constructeur: STOREQUEST

Description : DVD-R 4x, D fW 2x, DVD+R 4x, DVD+R 2.4x, CD-R 16x, CD-RV 12 CD-ROM 40x et DVD en T

Prix : environ 310 euros

## BOITIER

Description: Entièrement en plexiglas

Fragile, mais une fois vos jolis néons installés, il pourra aussi servir de sapin de

Noël, Trop tard?

# Réf. CRT 1966

Constructeur : EIZO

Description : Moniteur CRT 21", dalle plate, pas de masque 0,24 mm, résolution 2048×1536

pixeis à 80 Hz

Prix: environ 1100 euros

















### 

On dépasse aussi. Mais boir, il n'y à pas de limites. Pour la piupar d'entre vous, même si vous étes un "pardoose garrier", cerrains de ses éjéments ne vous seront d'aucune utilité. Pour un prix plus abordable choisissez un aurre et a 1 p. .... (office plus classique Mais quel commage

### STATE OF THE PROPERTY OF THE P

UN système de water-cooling, des néons, du wi-fl ou du Bluetooth. On peur encore en mettre ses choses du moment que la carte bleue passe. Prin ma part, il y a longremps qu'elle sera : more Mals por recessiones de l'elle sera : more STEERS .. PUBLISHED BEINGONES.





BRAT DESIGNS ARRIVE AU TERME DE SA GESTATION. PEAUFINÉ À L'EXTRÊME, CE HALO-LIKE DÉPASSERA L'ORIGINAL SANS TROP DE PROBLÈME. GROS PLAN SUR UNE VERSION PRESQUE DÉFINITIVE LET DÉJÀ JOUISSIVE.







#### Tad doos to

Ce studio indépendant a vu le jour en 2000, au nord-est de l'Angleterre. Il a été fondé par Ed Scio et Jason Gee, deux vieux de la vieille. Le premier est développeur depuis Mathusalem et a collaboré entre autres à Airball, Combat Air Patrol et Shadowman, Il dirigeait d'ailleurs la branche R&D d'Acclaim Teeside. Jason, lui, a bossé chez Core et Acclaim, sur Thunderhawk, Forsaken et... Shadowman. Reste une poignée de quérilleros vidéoludiques qui ont comme fait d'armes d'avoir déjà pondu un magnifique moteur maison, Mercury, qui fait son petit effet, aussi bien visuel et qu'auditif!



## VS HALD

BREED

Voici un petit "comparo" qui n'a d'autre intérêt que d'enfoncer le clou. Breed est supérieur au titre de Bungie sur quasiment tous les points. Le principal, c'est la finition. Et là, il n'y a pas photo compte tenu de la version PC d'Halo, Niveau armement, on va dire que c'est du 50-50, les armes de Breed étant moins spectaculaires mais peut-être plus efficaces pour un jeu estampillé "shoot classique" au final. Reste les véhicules, et là encore, c'est du tout bon pour Breed, ne serait-ce qu'au point de vue du pilotage. Allez, plus qu'un mois, et vous serez dans le tank!





le point sur la topologie du lieu à dévaster.

Le gros atout de Breed reste cependant sa technicité. Les décors sont riches et variés. L'eau est superbement rendue. Dommage, car c'est la mort assurée pour qui ose faire rempette ou en cas de dérapage imprévu de votre véhicule. Les textures, elles, sont magnifiquement "bump-mappées", et les sons s'avèrent impressionnants. Quant à la musique d'ambiance, elle sait s'adapter au déroulement de la partie. Le gameplay est simplifié à l'extrême et les tutoriaux du début feront de vous non seulement un tireur d'élite mais sussi un as du volant. Le contrôle des véhicules ne pose aucun problème, car il est bien meilleur que dans un Halo et au niveau du futur Unreal Tournament 2004. De quoi bien samuser entre amis sans s'ennuyer un seul instant

Car Breed, c'est aussi un jeu Multijoueurs. Plusieurs modes assez classiques sont proposés, mais ils ont l'avantage d'être servis par un excellent moteur du jeu. Et c'est un véritable bonheur de passer d'un tank à la course a pied pour finir un mec parti se planquer à l'autre bout du monde. Là encore réside un autre bon point.

Jusqu'à 32 gaillards peuvent s'égorger en DeathMatch ou en "Protège-moi-la-base" Match. Il était aussi qu qu'on puisse débloquer un mode Coopératif pour jo parties "Solo" à plusieurs. Ça ne veut pas dire grand-ch mais bon, l'idee est simple, non ? A voir dans la vers définitive, car Breed débarque début février.

A priori, on ne devrait pas avoir de mauvaises surp bien au contraire. Vu le soin apporté aux différentes vers que nous avons eues entre les mains. Brat Designs ne pas dans la catégorie "foutage de gueule".Faites 🖛 🔀 tour par l'encadré les concernant, vous vous aperces qu'en plus, ils ne sont que six sur le projet. (Ndir : le 6 pre la photo!) Messieurs, chapeau bas!

Jerome

IDITUR : Focus

DAVE (0921)R + Brat Designs GENRE : Action

SURTH 6 fevrier



TEST



#### PREMIÈRES IMPRESSIONS



## Hep, taxi !

LE DERNIER OPUS D'UNE SAGA MYTHIQUE VA BIENTÔT DÉBARQUER SUR PC. MAIS COMME DISAIT LE POÈTE. "AVEC LE TEMPS VA. TOUT S'EN VA

orti il y a plus d'un an sur Xbox, Crazy Taxi 3 va bientôt débouler sur nos PC, pour le plus grand bonheur des fans d'arcade. Car il faut bien le le jeu a bien mal vieilli, même si des efforts considérables ont été effectués pour ce portage. Cela dit. il reste efficace, pour peu qu'on ne s'attende à découvrir - ou redécouvrir - le jeu du siècle.

Pour ceux qui débarqueraient de Mars, rappelons que Crazy Taxi vous place dans la peau d'un chauffeur de taxi qui, pour gagner sa vie, doit emmener ses clients à bon port. Aucun patch n'a été prévu, ni pour pouvoir râler contre les autres voitures ni pour écouter Les Grosses Têtes en même temps que l'on joue. Non, le réalisme à ses limites.

D'ailleurs, la conduite surréaliste et le design des chauffeurs ne trompent personne. Aussi caricaturaux que déjantés, ils n'ont rien à voir avec les petits gros a moustache et casquette qui manquent de nous envoyer dans le décor à chaque fois qu'ils empruntent la voie réservée aux bus à plus de 100 km/h.

300.37

Si vous parvenez à emmener vos clients où ils le souhaiten. en un minimum de temps, vous verrez pleuvoir les pourboires et pourrez ainsi postuler au titre de "chauffeur le plus rapide de l'Ouest". Par ailleurs, plus votre conduite sera sportive, plus ils seront contents et plus le montant de votre cacheton s'en ressentira.

Le principe est d'une simplicité enfantine, si bien que Craz-Taxi s'adresse à tous les publics, aussi bien aux jeunes joueurs qu'aux "gamers" avertis. Ces derniers peuvent faire une ou deux parties, vite fait, pour se détendre. . Une foule de modes sont proposes, dont des petits défis très van-





folle, plus les clients sont ravis.

faire la queue.

3 Balise. Chaque couleur indique la durée ( des courses. pas très plaisants.

5 Foot US. Celui-là est plutôt sympa, même si c'est le bordel...

> IL 5'AGIT PLUS D'UNE COMPIL QUE D'UN JEU À PART ENTIÈRE!

Entre autres, on vous demandera de prendre part a un match de football américain, au volant de votre bolide. Et vos adversaires, eux condisisent des petites citadines des grosses berlines, et même d'énormes camions. Un joyeux bordet qui s'avère sessez plaisant au bout d

Reste que tions l'exsemble, au un de ces 25 partir défene s'avère réellement passionnant. D'autant qu'à y regarder de plus près, le plaisir que le jeu peut procurer est assez limité. Et les graphismes sont bien trop dépouillés – qui a dit "bâclés" ? - pour être qualifiés d'agréables à l'œil.

La majeure partie des joueurs familiers avec ce concept risque de ne pas y trouver ce qu'elle cherche. Con désagréable impression d'avoir entre les mains une rour de compilation plutôt qu'un jeu à part entière. Con la compilation plutôt qu'un jeu à part entière. Con la compilation plutôt qu'un jeu à part entière.

EDITEUR : Hamaker

DEVELOPPEUR : SG Diffusion
GENNE : Action
SORTIE : mi-janvier 2004
SITE INTERNET : www.sg-diffusion.com





ETHERLORDS 2

#### PREMIÈRES **IMPRESSIONS**

Ce leu a toutes les qualités du premier et u ajoute une tonne de nouveaux éléments

Aventure.

Les campagnes restent un moyen de se familiari avec les quatre familles du jeu





## n RPG à la carte

APRÈS LE SUCCES DE SON PREMIER JEU DE CARTES. NIVAL REMET LE COUVERT, NOUVEAUX ARTEFACTS, GAMEPLAY REFONDU...

e premier Etherlords était à mi-chemin entre Magic et Heroes of Might and Magic. Cette fois pour le second opus de la série, Nival rajoute une louche de jeu de rôle, histoire de ne pas se cantonner au tour par tour. Manque de pot, on se rend vite compte que la partie aventure n'est pas au niveau du reste. Le jedemeure avant tout l'occasion revee de voir s'entre-tuer des monstres magnifiques, à coups de sorts tout auss réussis graphiquement. En un mot comme en sens Etherlords 2 reste bel et bien la suite du un.

La partie RPG, trop linéaire avec sa caméra bioqueus. le personnage, souffre de la comparaison avec les phases de combats en Solo ou en Multi. On commence par deux campagnes au choix, qui en débloqueront chacune une natre. Une los les quatre terminées, correspondant e aux quatra grandes familles du jeu, une dernière s'ouve au joueur, celle de l'héreire, permetieux de se constituer l'ultime deck au louieux plus propose de la sour une fois, retrouve plus d'act et peus grande de la sour une fois, retrouve plus d'act de sons de type d'act de jeu plus l'act que plus riche. Dans le premier, voir que plus riche de sons de type d'act de la combats, le la sons de la combats.

pouvez les utiliser qu'un nombre de fois limité, mais vous les conservez dans votre réserve.

Par rapport au premier, le gameplay s'avère plus accessible, ne serait-ce que par la présence d'un tutorial. Avec vos decks, vous étes potentiellement à la tête de 320 sorts et d'une multitude de créatures, réparties autoudes éléments naturels. Comme pour le premier opus. Nival suit de près le leu et la version finale, prevue pour In his ou mois de jappier intégrera les deux premiers sale de américains.

Fort de succès de premier, on se demande vraiment pourquoi ils ant, sulu nover le poisson dans un marécage de PTT i expensirs qu'à la la compasse cele n'entachera pas appetit des joueurs en salivent deir à l'idee de se mance dans d'intermatilés de la leur le leur Fendez mois promise par le verdict

lerome |

ÉDITEUR : Dreamcatcher DÉVELOPPEUR : Nival Interactive

GENRE Stratégie SORIJE : fin janvier 2004 SITE INTERNET : www.etherlords.com

COURAGE ET LES ARMES L'VOLONTE ET LES HOMMES N'ITELLIGENCE ET LES METHODES

> "EIDOS NOUS LIVRE LÀ UN CHEF D'ŒUVRE" GEN 4 "COMMANDOS 3 : DESTINATION BERLIN COMBLERA LES AMATEURS DE STRATÉGIE" JWN

> > COMMANDOS &

DISPONIBLE



m.c.mandestan e en



DI IOI ors:

d to Ш

TERMINATOR 3 : WAR OF THE MACHINES

#### PREMIÈRES IMPRESSIONS

Le jeu paraît un peu date. Peu d'action. une licence mal exploitée... Reste à espérer que ie mode Sola releve le niveau !



CRS. Les deux clares sont bien offerenciés et ils ont chacun ours defauts, et leurs défauts !

THE STATE OF THE PART OF THE PROPERTY OF



### Terminator et à travers

AFFUBLÉE DE SA GROSSE LICENCE, CETTE PRODUCTION NE CONVAINCRA PAS LES FANS DE POLITIQUE CALIFORNIENNE.

n shoot entièrement Multijoueurs basé sur l'univers de Terminator, pourquoi pas ? Après tout, vu le succès d'un Battlefield 1942, on peut aisement imaginer la même chose dans le futer. En plus, tout s'y prête : les clans, les armes, et même le nous-litre War Or The Machines

Pourtant, un comprend des les premières secondes às jeu que c'est fichu. Cette version ne contenait pes la dizaine de missions Solo ou l'on incarne Arnold, mais uniquement ce chaotique el navrant mode de jeu à plusieurs. "Plus on est de fous, plus on rit ?" art-on. Mais on ne va pas rigidier des masses si personne ne rempliles serveurs I

Le jeu n'est pas très benu, ni très jouable par ameurs. mais son intérêt semble surtout limité. Très limité même D'un côte, les humains fregartis en plusieurs catégories. du simper à l'artilleur, de l'autre, les machines (du vieux tank au T1664). Les deux clans s'affrontent dans des cartes vides à pieurer, et pratiquement pas interactives.

On trouve bien, ça et la, quelques véhicules, mais pour la plupart, on ne peut pas tirer et conduire en même ros les armes, elles, sont en nombre très restreint.

Et il en va de même pour les items classiques, comme les kits de santé ou les munitions. Les modes de jeu semblent eux aussi datés de Mathusalem. Disons, pour être correct,

aux aussi dates de Mathusalem. Disons, pour être correct, qu'ils sont très classiques. Team DeathMatch. Capture de Base et futti quenti.

Le problème demeure il on ente le localet. La problème pas si bien explorte que cela, os fombe un un jeu sans aucun intéret. La prouve les modes Multiproposes of sont la plupart du temps implémentes dans des unes essentiellement 30 le l'Ce qui fait teche quand on a fétiguette Multi qui vous colle à la peau.

Expérons que d'ici la sortie, qui ne devrait plus tarder, le gameplay soit revu à la hausse, ne serait-ce que sur des points élémentaires comme la viteuse de jeu, les bonus et les armes. Histoire de vraiment faire un bon petit carnage sur ces satanés robots! On venta bien d'ici tà. Promis, we'll be back Jerome -

EDITEUR : Atari

DEVELOPPEUR : Clever's Games Development

SHE INTERNET: www.t3war.com

## ABONNEMENT CHOISISSEZ VOTRE FORMULE NUMÉROS 11 NUMÉROS















REVIEWS VITE OF CHIPAN



2) Je m'abonne pour 1 an soit 11 n<sup>∞</sup> + JEU à 61 € (Offre réservée à la France Métropolitaine) Cocher votre choix: JEU: PRO EVOLUTION SOCCER 3 JEU: COMMANDOS 3

☐ Je m'abonne pour 1 an soit 11 nºs + DVD à 49 € (Offre réservée à la France Métropolitaine) Cocher votre choix : DVD : Le Manoir DVD : Animatrix

GEN4 PC 173 : AN-SIMPLE-(2)JEUX-(2)DVD

Merci de renvoyer ce coupon t'abonnement complété à :

Service abonnement 22, rue Gustave-Flaubert 92500 RUEIL-MALMAISON

\* Offre valable dans la limite des stocks disponibles.

J	Je	m'aponne	pour i	an	SOIL I	1 11"	d	22,20	€	(70	€ bonu	retrang	erj
7	la.	- laboure	mann 4	-		405		SELL A	24	0	1044		2.0

#### Adresse de réception du magazine

Nom: Prénom : . Adresse: Code Postal : | Ville : Tél: Pavs :

Ci-joint mon règlement : 🗇 Chèque à l'ordre de Gen4 Publications

Date et signature (obligatoire) :

E-mail:

Les données de ce bulletin étant traitées informatiquement, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification. Vous pouvez également vous opposer à leur cession ultérieure en nous le précisant par écrit (conformément à la loi informatique et Libertis du 06/01/78).

## LA REDAC EN FOLIE

### Calendrier de l'Avent

Le mois de décembre s'est écoulé à une vitesse ahurissante. A l'image de 2003 ! L'équipe se retrouve pour évoquer les grands moments de cette drôle d'année.

12 décembre.

C'est vendredi, jour du poisson. Léo commande son couscous-merguez. A raison de quatre merguez par couscous, de deux couscous par semaine, et de 47 semaines de travail, cela fait 376 merguez. Et à 16 centimètres la merguez, on arrive au total de

60,16 mètres. Léo est estornaqué!

15 décembre.

Encore quelques

"press tours", et c'est les vacances. Jérôme en enchaîne trois cette semaine. Stef lance les paris :

vacances. Jérôme en enchaîne trois cette semaine. Stef lance les paris : accident grave, perte de ses papiers, coups de couteaux... C'est ça d'être un grand reporter. 1 m 90 tout de même!

Ib décembre. Un peu éméchée, Ana raconte que Socrates lui a avoué qu'à l'âge de 14 ans, il avait été champion de la Sarthe des mangeurs de choucroute. Léo lance alors à Socrates qui arrive : "Tiens, v'là le champion!". Réponse :"Raz, tu leur as dit que j'étais champion de gobage d'huîtres étant jeune ?".

#### 17décembre. Socrates est énervé.

Il ne comprend pas pourquoi les autres ne veulent plus qu'il prépare le repas du réveillon. "I trusted you, my friend", s'esclaffe Léo qui, dans une crise de rire incontrôlable, se cogne la tête contre le scanner à un million d'euros d'Ana. En se relevant, après quelques minutes dans les vapes, il ne se souvient plus de rien.

mémoire en lui rappelant le crash de la voiture de location durant l'E3, la police de Los Angeles qui s'en mêle, les billets de retour oubliés on ne sait pas trop où, les vaches anglaises à l'ECTS, les excursions à Soho, toutes les stagiaires... Léo n'est plus Léo.



19 décembre. Stef vient d'avoir Jérôme au téléphone.

Il jubile: "Je te l'avais dit! Tiercé dans l'ordre! Et avec les bonus râteaux! C'est un crack, Jérôme!" Du coup, Stef paye ses boules: exit les jeux vidéo, le nouveau Léo se découvre un talent inné pour le flipper. Selon lui, ça ne fait aucun doute: le meilleur,



c'est le Mindjimba Bash, celui qui fait tant de bruit au Roi du Café! Consternation générale.

18 décembre.

Après une nuit
entière passée à ressasser
tous les souvenirs de la rédac', rien
n'y fait! Léo est toujours amnésique.
Pourtant, on tente de lui rafraîchir la

22 décembre. Léo est ravi de rencontrer enfin cet

énergumène dont on lui parle depuis 4 jours : Jérôme. Ce dernier rentre... en lambeaux, mais souriant. Un verre de Viandox à la main, histoire de se refaire une santé. Il entreprend à son tour de rendre la mémoire à son chef de rub'. Le plafond qui s'effondre, les coyotes dans le désert, toutes les stagiaires... Rock'n'roll quoi ! Mais rien n'y fait !

23 décembre.

Ana ressort toutes les photos qu'elle n'a pas voulu passer cette année. Ana, c'est 11 magazines par an, à raison de 124 pages et d'environ 10 visuels par page. Ana voit passer à peu près 13 200 images par an. Des vertes, et des pas mûres.

24 décembre. **Sur fond de Bénabar,** 

toute la rédac' commente les photos. Le numéro de janvier dernier écrit en plein air par -6°, Raz qui se comporte comme s'il avait 15 ans à LA, Jérôme et sa façon si particulière de draguer, Léo qui dort dans sa Twingo au fin fond du parking d'Auchan... Il n'en reste qu'une, celle où il fume en slip à un concert de hip-hop à Londres. Tiens, personne ne la connaissait celle-là...

25 décembre .

A minuit, Léo a enfin le déclic l'Rock'n'roll, les gars !

Qu'est-ce que j'ai fait de mes clopes ?", marmonne-t-il. "Tu ne peux pas acheter des clopes !" lance-t-il à Jérôme qui vient d'en piquer une à Olivier. En oui, un nouveau Léo est né. Un ancien en fait, le vrai, celui qui fume.



118

Exit les jeux vidéo! Le nouveau Léo se découvre un talent inné pour le flipper.

## Aujourd'hui, on n'a plus le droit Ni d'avoir faim ni d'avoir froid

Pour permettre aux bénévoles des Restaurants du Cœur de distribuer chaque hiver des centaines de milliers de repas par jour...
Pour soutenir nos actions d'insertion, d'hébergement et de formation...
Pour redonner espoir à ceux qui souffrent de la faim et de l'exclusion...
Rejoignez-nous en adressant vous aussi, votre chèque aux

### **RESTAURANTS DU CŒUR** 75515 PARIS CEDEX 15

Vous recevrez un reçu fiscal vous faisant bénéficier d'une réduction d'impôt sur le revenu correspondant à 60% de votre don, dans la limite de 20 % de votre revenu imposable.



En 2002/2003

**600 000**REPAS PAR JOUR

dans 2 200 CENTRES ET ANTENNES

avec 40 000

remercient vivement



de s'associer à leur action en leur offrant cet espace.

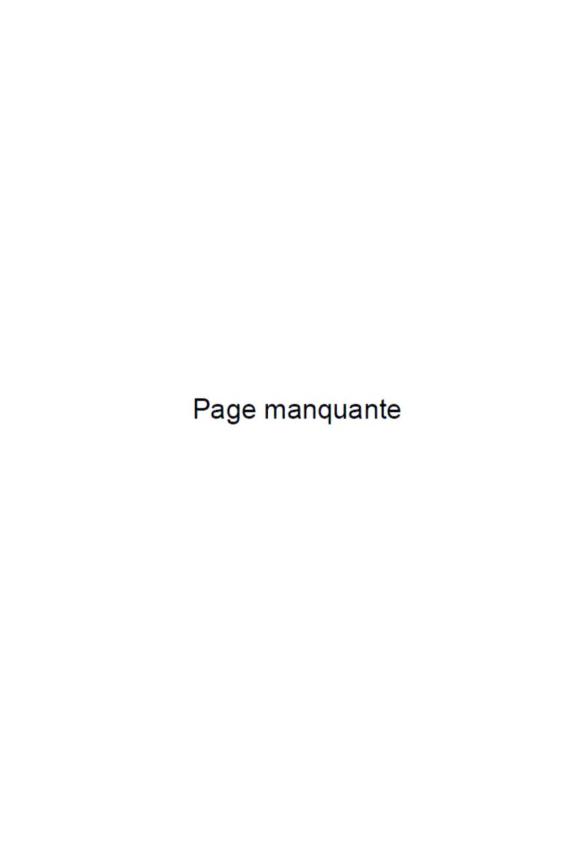


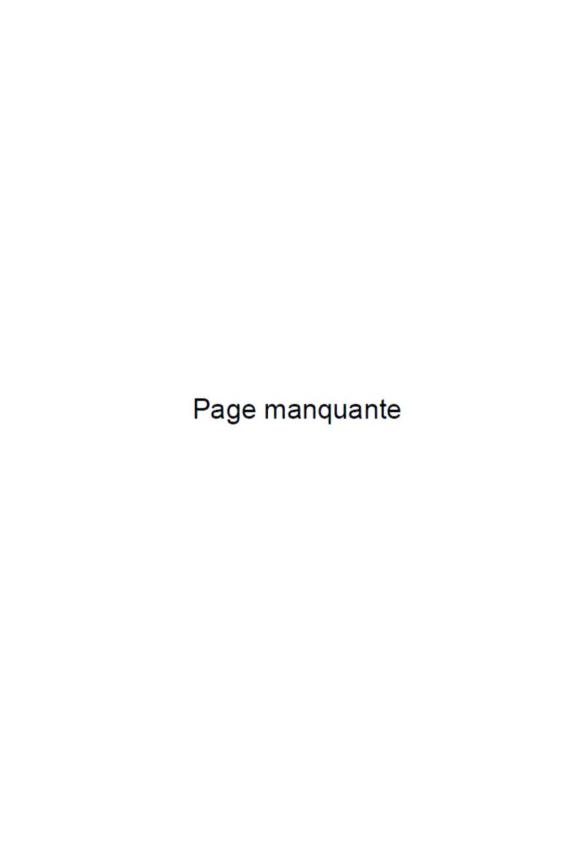
## PLANNING DES SORTIES



this on age	THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PARTY	1711
NOM DU JEU	EDITEUR	DATE DE SORTIE
Error error Lastata in inte-	LA CA	DATE DE SURTIE
Lock On	Ubi Soft	4 décembre 2003
Lards of Sugar		4 decembre 2003
LFP Manager 2004	Electronic Arts	A dágazahan 0000
through the one trep	The second secon	4 décembre 2003
La Guerre de l'Anneau	Vivendi	E 44
Carried a life of the state	WINGHOU	5 décembre 2003
Urban Freestyle Soccer	Acclaim	40 44
F-4 Income Warner	Acciding to the second	10 décembre 2003
Raven Shield : Athenas Sword	Ubi Soft	
VINEY IDALY	ODI OOR	Janvier 2004
Combat Mission 3 : Afrika Korps	Focus	
		16 janvier 2004
Söldner	Pie Pan	
Libra in III	BigBen	30 janvier 2004
Lords of Everquest (VF)	-u-senteration	
The state of the s	Ubi Soft	Fin janvier
Afrika Korps vs Desert Rats		
Joint Operations	Monte Cristo	Février 2004
Black Hawk Down : Team Saber	Service 1	
Diack Hawk Down : Team Saber	Ubi Soft	Début mars 2004
	- AL 85,710.00	U====04
Splinter Cell : Pandora Tomorrow	Ubi Soft	Mars 2004
The Mesh	Harris .	11 Lighter-See 4
The Westerner	Focus	1er février 2004
The company of the co	N. CHEST	I=Umia ===
Legacy of Kain	Eidos	6 février 2004
(Inrost Tournamen)	300	
Blow Out	Vivendi	13 février 2004
Sallie page 1	(SAME Contribution)	
World Championship Pool 2003	SG Diffusion	Mi-février 2004
MAN .		
Cossacks 2 : Napoleonic Wars	Focus	1" mars 2004
ne our unitie		
Pro Rugby Manager	Focus	1° mars 2004
		1 mars 2004
Cnight of the Temple	TDK	Début mars 2004
Sonic Adventure DX		Debut mars 2004
es Sims 2	Electronic Arts	Début more 0004
koli. Genem,		Début mars 2004
S.T.A.L.K.E.R	THQ	Drint
Partiene 1 162	Hig	Printemps 2004
Doom III	Activision	. 100
IIII alles	ACCIVISION	Un jour, en 2004

120





# PES3, nouvelle saison, nouvelles sensations...



Coup franc



**Petit pont** 



**Simulation** 



Tacle



0 - 3



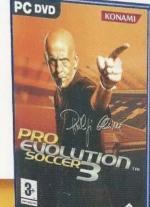
Reprise de volée



Carton ?



But en or



Philippe Mexès, 21 ans, footballeur international, joue à PES3.

### PRO EUOLUTION ...

www.konami-europe.com

© 2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc © 1996 JAPAN FOOTBALL ASSOCIATION © 2002 JFALMAX © 2001 KFA

the use of real player names and likenesses is authorised by FIEPro and its member associations. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.

#### Petits joueurs s'abstenir...

Nouvelle saison, nouvelles innovations:
nouveau moteur graphique, nouvelles animations,
nouveaux stades, nouvelles équipes, nouvelle bande son,
nouveau mode ralenti, nouveau mode carrière, nouvelle intelligence artificielle.
Un Pro Evolution Soccer encore plus pro, plus réaliste, plus exigeant...

... êtes-vous vraiment à la hauteur ?

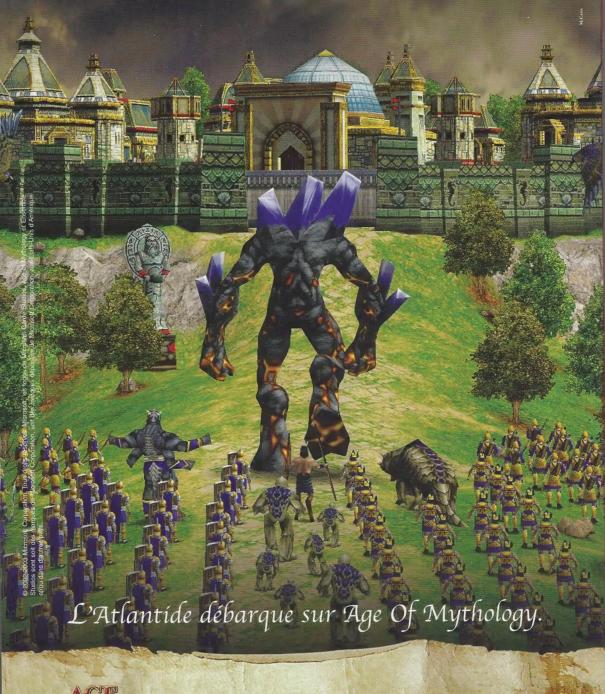
www.pes-online.net - www.pesleague.com - www.pes3.net www.philippemexes.com - www.konamistyle-france.com





Disponible également sur PlayStation.2

- D - \* Paro-Station 2\* et \* == | marques déposées, sent la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment





L'EXTENSION OFFICIELLE



ENSEMBLE



UN NOUVEAU DANGER ÉMERGE, LES TITANS, SEIGNEURS DE L'ATLANTIDE, VIENNENT DÉFIRE LES DIEUX. PRENEZ LA TÊTE DE LA CIVILISATION ATLANTE POUR UNE GRANDE ÉPOPÉE À TRAVERS UNE NOUVEZ LE CAMPAGNE SOLO DE 12 SCÉNARIOS. INVOQUEZ DE GIGATESQUES TITANS CAPABLES, À EUX SEULS, DE RASER UNE VILLE ENTIÈRE... TRANSFORMEZ VOS COMBATTÂNTS EN HÉROS, ET DÉCHÂNEZ 12 NOUVEAUX POUVOIRS DIVINS SUR VOS ENNEMIS. LE TEMPS DES TITANS EST ARRIVÉ. LES DIEUX VONT TREMBLER.









